

PROGRAMME - AUTOMNE 2018

# PASS jeune

SPORTS • LOISIRS • CULTURE



**UN DÎNER PRESQUE PARFAIT**  
Après avoir défini leur thème, les équipes partiront faire les achats nécessaires à la réalisation de leur plat et la décoration de leur table. Ensuite, il faudra cuisiner, dresser le plat et le présenter au jury... Que le meilleur gagne!



**ATELIER GRAFFITI**  
Viens apprendre les codes du graffiti avec Yoan et repars avec ton prénom graffé rien que pour toi!

**DU LUNDI 22 AU VENDREDI 26 OCTOBRE**

Lundi 22	Mardi 23	Mercredi 24	Jeudi 25	Vendredi 26
Un dîner presque parfait 13h-22h	Graffitis	Créa pâte Fimo® Tournois billard / babyfoot	Escalade & Laser Game	Escape Game
	Bowling	Crossfit		Karting

**ATELIER CUISINE**  
Bien manger en se faisant plaisir, ça s'apprend! Participe à un atelier avec une nutritionniste qui t'apprendra à concocter des recettes originales et saines pour toute la famille.



**ESCAPE GAME**  
Enfermé dans une pièce, tu devras résoudre une série d'énigmes farfelues qui te permettront (peut-être) de remporter toutes les clés nécessaires pour t'échapper avant la fin du compte à rebours...  
Suspense et réflexion...



**TRAMPOLINE**  
Un peu de sport, un soupçon d'adrénaline, une bonne grosse dose de fun... tel est la recette indémodable du trampoline!



**GRAND JEU «INTERVILLES»**  
L'équipe d'animateurs te propose de participer, au Grand Jeu «Intervilles» qu'elle a concocté pour toi et tes amis. Constitue ton équipe et affronte les autres dans des épreuves sportives et collaboratives toutes plus drôles les unes que les autres!

**MOTOCROSS**  
Une petite course ça te dit? Apprends à maîtriser la conduite tout-terrain et parts à l'assaut des reliefs d'un circuit spécialement conçu pour s'amuser en toute sécurité.

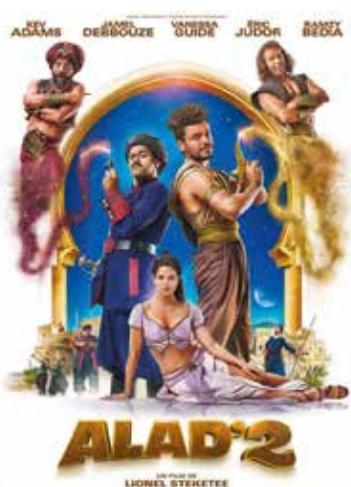


**TOURNOI DE MOLKY**  
Tu ne connais pas encore le Molky?! Alors viens t'initier ou te perfectionner à ce jeu de quille d'origine Finlandaise, où l'adresse et la stratégie seront tes meilleurs atouts pour tenter de remporter la partie.



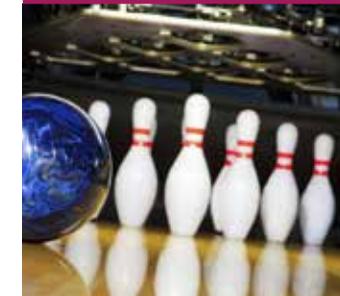
**DU LUNDI 29 OCTOBRE AU VENDREDI 2 NOVEMBRE**

Lundi 29	Mardi 30	Mercredi 31	Jeudi 1	Vendredi 2
Trampoline	Grand jeu «Intervilles»	Motocross	férié	Center Parc
Cinéma		Atelier cuisine & Tournoi de molky		



**CINÉMA ► Alad'2**  
Après avoir libéré Bagdad de l'emprise de son terrible Vizir, Aladin s'ennuie au palais et ne s'est toujours pas décidé à demander en mariage la princesse. Mais un terrible dictateur, Shah Zaman, s'invite au Palais et annonce qu'il est venu prendre la ville et épouser la Princesse. Aladin va tenter de récupérer son ancien Génie et revenir en force pour libérer la ville et récupérer sa promesse.  
(sauf changement de programmation)

**BOWLING**  
Défie tes amis, en duel ou en équipe lors d'une après-midi bowling!



# INSCRIPTIONS

## DÉPÔT DES DOSSIERS JUSQU'AU SAMEDI 13 OCTOBRE

- Les dossiers doivent être déposés à l'accueil de la mairie de **Cléry-Saint-André** ou envoyés par courrier au 94 Rue du Maréchal Foch - 45370 Cléry-Saint-André
- Merci de cocher les activités auxquelles votre enfant souhaite participer.

## NOUVELLES MODALITÉS D'INSCRIPTION

Afin de permettre la rotation des jeunes sur les activités et de récompenser leur investissement dans la structure, il est mis en place un système de points qui sert à traiter les priorités d'inscriptions. Les activités sont donc divisées en 2 catégories : celles qui rapportent des points et celles qui en coûtent. L'inscription aux activités qui coutent des points s'effectuera en fonction du capital de points du jeune. Ces points sont cumulables tout au long de l'année. Une remise à zéro des comptes est faite chaque rentrée de septembre.

## CONTENU DU DOSSIER

L'ensemble des documents suivants devra être regroupé, par vos soins, dans une enveloppe fermée. Votre dossier devra nécessairement être complet afin de pouvoir être pris en compte. Il comportera :

- La **fiche sanitaire** (à récupérer en mairie), la **copie des vaccins** (si ce n'est pas complété sur la fiche sanitaire), la **fiche de préinscription** et une **attestation d'assurance extra-scolaire de l'année et toute attestation complémentaires en fonction des activités choisies.**

## CONFIRMATION

Un courriel de confirmation vous sera envoyé au plus tard le jeudi 25 octobre afin de confirmer l'inscription de votre enfant aux activités désirées. Celui-ci contiendra également un tableau récapitulatif des inscrits par activité, ainsi que les horaires.

## FACTURATION

Une facture vous sera adressée à la fin de la période pour l'ensemble des prestations auxquelles votre enfant aura participé. Il n'y a plus de règlement au moment de l'inscription.

# FONCTIONNEMENT PASS'JEUNE

## Public

Les activités sont accessibles aux enfants âgés de 10 à 14 ans habitant les communes de Cléry-Saint-André, Mareau-aux-Prés et Mézières-lez-Cléry en priorité, les inscriptions des enfants hors communes s'effectuent en fonction des places disponibles.

## Lieu de rendez-vous

Espace jeunes « Le relais » /// Route de Jouy (face au boulodrome) /// Cléry-Saint-André

## Repas (encadré par un animateur)

Possibilité d'apporter son repas le midi et de déjeuner sur place.

Micro-ondes et réfrigérateur à disposition. Les repas ne sont jamais fournis, sauf indication contraire de notre part.

Activité nautique ► Fournir une attestation stipulant que votre enfant sait nager et mettre la tête sous l'eau sans appréhension (modèle téléchargeable sur [www.clery-saint-andre.com](http://www.clery-saint-andre.com))

Karting ► Accessible uniquement aux enfants mesurant 1.40m et plus

## Renseignements

- Au service enfance-jeunesse au 02 38 45 69 50 ou [jeunesse@clery-saint-andre.com](mailto:jeunesse@clery-saint-andre.com)
- Durant les activités (seulement), vous pouvez contacter les animateurs au 06 07 80 28 98



Activités organisées par la ville de Cléry-Saint-André



en partenariat avec les communes de Mareau-aux-Prés et Mézières-lez-Cléry