

PROGRAMME - ÉTÉ 2019

PASS jeune

SPORTS • LOISIRS • CULTURE

PROJET MÉMORIEL : 3 ACTIVITÉS THÉMATIQUES



FILM & DÉBAT

LA VIE EST BELLE

En 1938, Guido rêve d'ouvrir une librairie, malgré les tracasseries de l'administration fasciste. Amoureux de Dora, il l'enlève le jour de ses fiançailles. Cinq ans plus tard, ils ont un fils. Mais les lois raciales sont entrées en vigueur et Guido est juif. Il est alors déporté avec son fils. Par amour pour eux, Dora les suit de son plein gré...



VISITE

LE MUSÉE DU CERCIL

Le Centre d'Étude et de Recherche sur les Camps d'Internement dans le Loiret propose, grâce à un discours historique simple et rigoureux, un approfondissement documenté s'appuyant sur des archives publiques et privées, témoignages, objets, photo et récites de vie. Une visite aussi bouleversante que nécessaire.






SON & LUMIÈRES

«LIBERTÉ»

Après la conquête de l'armée allemande, la France subit l'occupation. Peu à peu, les réseaux s'organisent, et les combattants de la liberté résistent entre Beauce, Val de Loire et Sologne. Cette armée de l'ombre participera à la victoire. Ils ont combattu pour que nous soyons libres. Revivez leur épopée !

DU LUNDI 8 AU VENDREDI 12 JUILLET ► LE PASS'JEUNE SERA FERMÉ

DU LUNDI 15 AU VENDREDI 19 JUILLET

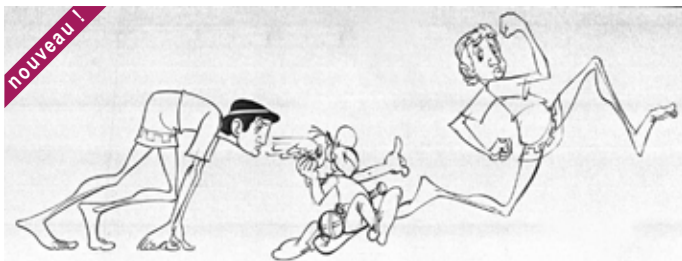
Lundi 15	Mardi 16	Mercredi 17	Jeudi 18	Vendredi 19
Pique-nique + Film débat «La vie est belle» 11h30 - 18h 	Grand jeu «Les 12 travaux d'Asterix»	Beach Valley Crossfit	Musée Mémorial CERCIL  Karting	Son & Lumière «Liberté» les combattants de l'ombre 14h30 - 00h30 



SABLE COLORÉ

Atelier créatif et ludique!

Marre des pâtes et des châteaux? Que ce soit pour réaliser des assemblages originaux de couleurs dans un récipient, une bougie, un tableau, seule ta créativité compte.



LES 12 TRAVAUX D'ASTÉRIX !

Par Toutatis ! Les animateurs du Pass'Jeune ont encore frappé!

Cette fois-ci, ils te proposent une journée complète d'épreuves louffoques... Parmi lesquelles «Le message d'Abraracourcix» (énigme), «La caverne de la bête» (parcours à l'aveugle dans un espace restreint), «Le combat des gladiateurs» (jeu d'opposition)... Et pour couronner le tout, un barbecue le midi ! (pas de sanglier au menu, ce n'est pas la saison 😊)



« TOTAL WIPEOUT » DÉBARQUE À L'ESPACE LOIRE

Dans l'esprit du célèbre jeu télévisé américain, viens te mesurer aux épreuves et surmonter tous les pièges tendus le plus rapidement possible !



CANOË

Vient braver les remous de la Loire sur une journée complète en profitant d'une balade de 4h au fil de l'eau. Un pique-nique est prévu sur une île (arrivée île Charlemagne).

CROSSFIT

Endurance, souplesse, puissance, agilité, équilibre, précision... Développe tes compétences au travers d'exercices aussi variés que physiques et ludiques!



DU LUNDI 22 AU VENDREDI 26 JUILLET

Lundi 22	Mardi 23	Mercredi 24	Jeudi 25	Vendredi 26
Atelier sable coloré Billard & Babyfoot	Grand jeu «Total Wipeout»	Canoë 8h45-17h30 (Attestation natation)	Escalade + Laser Game	Center Parc
Cinéma Spider-man: far from home 13h30-17h (à confirmer)				



CINÉMA

Spider-man : Far from home

L'araignée sympa du quartier décide de rejoindre ses meilleurs amis pour des vacances en Europe. Cependant, le projet de Peter de laisser son costume de super-héros derrière lui est rapidement compromis...



SPORTS EN SABLE !

Tu connais le volley, le badminton, l'ultimate, le soccer, le tennis... Mais connais-tu leur équivalent «plage»?!

C'est ce que te propose ce nouveau complexe multisports au concept étonnant. Au menu des tonnes de sable fin, des filets, des ballons, des raquettes, des freesbies... Le tout sans coup de soleil !

INSCRIPTIONS

DÉPÔT DES DOSSIERS JUSQU'AU SAMEDI 15 JUIN

- Les dossiers doivent être déposés à l'accueil de la mairie de **Cléry-Saint-André** ou envoyés par courrier au 94 Rue du Maréchal Foch - 45370 Cléry-Saint-André
- Merci de cocher les activités auxquelles votre enfant souhaite participer.

NOUVELLES MODALITÉS D'INSCRIPTION

Afin de permettre la rotation des jeunes sur les activités et de récompenser leur investissement dans la structure, il est mis en place un système de points qui sert à traiter les priorités d'inscriptions. Les activités sont donc divisées en 2 catégories : celles qui rapportent des points et celles qui en coûtent. L'inscription aux activités qui coutent des points s'effectuera en fonction du capital de points du jeune. Ces points sont cumulables tout au long de l'année. Une remise à zéro des comptes est faite chaque rentrée de septembre.

CONTENU DU DOSSIER

L'ensemble des documents suivants devra être regroupé, par vos soins, dans une enveloppe fermée. Votre dossier devra nécessairement être complet afin de pouvoir être pris en compte. Il comportera :

- La **fiche sanitaire** (à récupérer en mairie), la **copie des vaccins** (si ce n'est pas complété sur la fiche sanitaire), la **fiche de préinscription** et une **attestation d'assurance extra-scolaire de l'année et toute attestation complémentaire en fonction des activités choisies.**

CONFIRMATION

Un courriel de confirmation vous sera envoyé au plus tard le vendredi 21 juin afin de confirmer l'inscription de votre enfant aux activités désirées. Celui-ci contiendra également un tableau récapitulatif des inscrits par activité, ainsi que les horaires.

FACTURATION

Une facture vous sera adressée à la fin de la période pour l'ensemble des prestations auxquelles votre enfant aura participé. Il n'y a plus de règlement au moment de l'inscription.

FONCTIONNEMENT PASS'JEUNE

Public

Les activités sont accessibles aux enfants âgés de 10 à 14 ans habitant les communes de Cléry-Saint-André, Mareau-aux-Prés et Mézières-lez-Cléry en priorité, les inscriptions des enfants hors communes s'effectuent en fonction des places disponibles.

Lieu de rendez-vous

Espace jeunes « Le relais » /// Route de Jouy (face au boulodrome) /// Cléry-Saint-André

Repas (encadré par un animateur)

Possibilité d'apporter son repas le midi et de déjeuner sur place.

Micro-ondes et réfrigérateur à disposition. Les repas ne sont jamais fournis, sauf indication contraire de notre part.

Activité nautique ► Fournir une attestation stipulant que votre enfant sait nager et mettre la tête sous l'eau sans appréhension (modèle téléchargeable sur www.clery-saint-andre.com)

Renseignements

- Au service enfance-jeunesse au 02 38 45 69 50 ou jeunesse@clery-saint-andre.com
- Durant les activités (seulement), vous pouvez contacter les animateurs au 06 07 80 28 98



Activités organisées par la ville de Cléry-Saint-André



en partenariat avec les communes de Mareau-aux-Prés et Mézières-lez-Cléry