

REGLES DU JEU

But du jeu :

Obtenir le plus de familles complètes.

Nombre de joueurs :

A partir de trois joueurs, jusqu'à sept joueurs

Préalable :

En fonction du nombre de joueurs et du temps dont on dispose, décider du nombre et des domaines des familles mises en jeu, entre cinq et dix familles.

Selon le nombre de joueurs et le nombre de familles en jeu, la partie sera plus ou moins longue et plus ou moins complexe. Si l'on prend des familles dans des domaines différents, la partie sera plus facile que si les familles sont toutes dans le même domaine (ex : sept familles en numération, cela fait un jeu difficile pour les plus jeunes)

Préparation du jeu :

Mélanger soigneusement les cartes. Distribuer cinq à sept cartes à chaque joueur. Les cartes restantes sont posées face contre table et constituent le pioche.

Déroulement du jeu :

Celui qui est à la gauche de celui qui a distribué, joue en premier. Le joueur dont c'est le tour de jouer demande une carte à la personne de son choix.

Par exemple, A demande à B : « à B, dans la famille des Dieux égyptiens, je voudrais Horus ».

Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. S'il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte.

Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs. S'il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Quand un joueur a obtenu les six cartes d'une famille, il dit « Famille », montre la famille complète aux autres joueurs et la pose face visible devant lui.

Quelques remarques :

- Dès que c'est son tour, un joueur peut redemander une carte qu'il avait perdue avant.
- Pour avoir le droit de demander une carte, il faut avoir au moins une autre carte de la même famille dans son jeu.
- Il se peut qu'un joueur perde toutes ses cartes. S'il reste des cartes dans la pioche, il en prend une quand c'est son tour. Si la pioche est terminée, il sort du jeu.

Fin du jeu :

Le jeu se termine quand toutes les familles ont été reconstituées. Le gagnant est celui qui en a le plus. En cas d'égalité, le gagnant est celui qui a constitué le premier une famille.