

Jogo da Onça

(jogo indígena)

Ref.: 4695
15 peças

Regras do Jogo:

1 - Arrume o tabuleiro tal como mostra a figura:

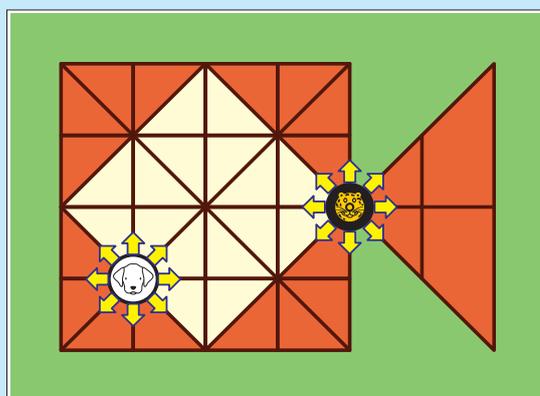
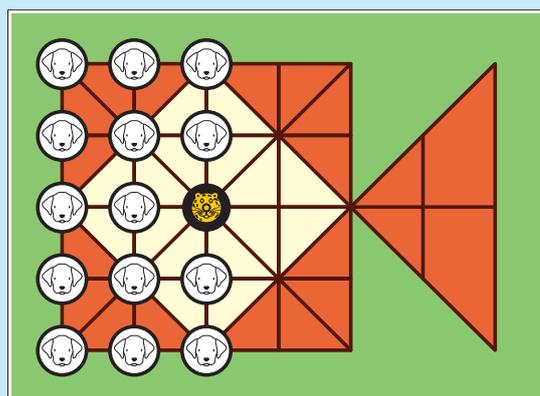
2 - O jogador que tem a onça inicia a partida. Movimenta sua peça para qualquer um dos pontos adjacentes, isto é, pode escolher qualquer direção, movendo-se por uma casa a cada vez.

3 - A onça pode capturar o cachorro saltando por cima dele em direção a uma casa vazia. Neste caso retira-se a peça saltada do tabuleiro.

4 - A onça pode fazer saltos duplos ou triplos, capturando mais de um cachorro numa mesma jogada, tal como acontece no Jogo de Damas.

5 - O cachorro anda pelo tabuleiro da mesma forma que a onça, só não pode saltar sobre ela.

6 - Ganha quem primeiro conseguir atingir seu objetivo: a onça capturar 05 cachorros e os cachorros imobilizarem a onça.



carimbras.com.br/ind/jogodaonca

Indústrias
Carimbras[®]

100% Educacional Ltda.

Rua Goio-erê, 01 - Barracão 02 - Vila Santana - Olarias

CEP: 84026-290 - Ponta Grossa - PR

CNPJ.: 12.350.642/0001-08 I.E.: 90543216-83

vendas@carimbras.com.br - sac@carimbras.com.br

www.carimbras.com.br - Origem Brasil