

## ИГРА 501

***Существует множество вариантов игры в дартс, но самый популярный – это конечно игра «501». В нее можно играть как команда на команду, так и один на один.***

Цель игры – списать начисленные на старте 501 очко. Выигрывает тот, кто первый дойдёт до 0. Считаются попадания во все сектора. При этом в каждом секторе есть утроение (полоса в середине сектора) и удвоение (полоса на краю сектора). При попадании в полосу утроения очки сектора умножаем на 3, при попадании в полосу удвоения очки сектора умножаем на 2. Очки, набранные за 1 подход (3 дротика), суммируются и вычитаются из суммы очков после предыдущего подхода.

Усложняет и вносит дополнительную интригу в игру обязательное правило закрытия последних очков через сектор «удвоения». Например, если осталось 40 очков, то нужно попасть в удвоение сектора «20», а если осталось 32 очка, то нужно попасть в удвоение сектора «16».

Также следует обратить внимание на правило перебора: если в последнем подходе игрок выбил больше очков, чем его остаток или в остатке остается 1 очко, то набранные очки аннулируются. У игрока остается тот же результат, что и до последнего подхода. Например, если вместо необходимых 47 очков в последнем подходе набрано 57, то у игрока по прежнему остается 47 очков, и он ждет следующего подхода для очередной попытки «закрытия». Аналогично, если выбито 46 очков, то результат не засчитывается, т.к. для оставшегося одного очка нет сектора удвоения.