

【ストリートファイターV】

【募集定員】 40名予定（※先着順。事前エントリー30名、当日エントリー10名予定）

【エントリー方式】 個人（1名）でのエントリーです。本大会の別種目へのエントリーが発覚した場合、先にエントリーしている種目を優先とし、その他の種目へのエントリーはキャンセルとします。

【参加資格】 中学生以上の方（※大会進行上ゲーム経験者に限らせていただきます）

【賞】 優勝 準優勝

【トーナメント方式】 ダブルイリミネーション方式

【使用機器及びゲームタイトル使用機器】 PlayStation4

【ゲームタイトル】 ストリートファイターV アーケードエディション

【使用バージョン】 大会開催時点での最新バージョンを適用して試合を行います。

【使用モード及び設定事項】

使用モード	バーサスモード
プレイヤーサイド	トーナメント表の上側（左側）選手を1 P側、下側（右側）選手を2 P側とします。
ラウンド設定	2ラウンド先取、2マッチ先取制
試合時間	99秒
ステージ	ランダム
使用可能キャラクター	大会時に使用可能なキャラクターすべて。
使用キャラクター変更	1st マッチ開始時に運営者（以下、オフィシャルという）に申告。
Vトリガー変更	1st マッチ開始時にオフィシャルに申告。2nd マッチ以降は、前マッチの勝者が先に決定し、負けた選手は後に決定。

【コントローラー】 PlayStation®による正規ライセンス品アーケードスティックコントローラー及びゲームパッドの持ち込みはできます。（大会ではアーケードスティックコントローラーを用意しています）

・レガシーコントローラー、レバーレスコントローラー、及び連射機能、マクロ機能(操作手順を登録し、任意に呼び出して実行できる機能)の使用は禁止します。但し、ゲーム内で用意されているボタンプリセットを使用する事は認めます。

・ 試合中、持ち込みコントローラーに対して不正が疑われた場合、試合を中断し、スタッフがコントローラーを確認する場合があります。不正なコントローラーの使用が発覚した場合、失格とします。

・ 対戦中に **SHARE** ボタンを押す、コントローラーを外す等によりゲームが中断された場合は、故意のあるなしに関わらず、中断した選手はそのラウンドを失うこととします。

・ 対戦中にコントローラーの不具合や筐体の不具合があった場合は、ゲームを止めずにその場で手を挙げオフィシャルに申告してください。オフィシャルが不具合を確認できた場合は、

コントローラーや筐体を交換し再試合を実施します。不具合を確認できなかった場合は、そのまま試合続行となります。再試合時は、不具合が出た時点の取得ラウンド数があるものと考えます。

（不具合発生時に1ラウンド取得していた選手は、再試合で1ラウンド取った段階で勝利となります）各種ゲージの再現などはおこないません。