



NOUS, ZOMBIS

Nom du Joueur :
Nom du personnage :

www.way-of-the-frog-eaters.com

0	10	20	30	40	50	60	70	76	80	90	100	101	110	120	200
Réserve d'énergie															
FORME : Putréfié															
<p>TALENTS</p> <p>Infection : Réserve de D Putréfié : Seuil : 5+</p> <p>Instinct du prédateur :</p> <p>Intégrité : 2</p> <p>Lutte :</p> <p>Mouvement :</p>															
FORME : Enragé															
<p>Athlétisme :</p> <p>Corps à corps :</p> <p>Force :</p> <p>Rage : 2</p> <p>Rapidité :</p> <p>Réserve de D Enragé : Seuil : 4+</p>															
FORME : Zombi															
<p>Combat :</p> <p>Parole :</p> <p>Discretion :</p> <p>Hobby :</p> <p>Intelligence : 2</p> <p>Perception :</p> <p>Profession :</p> <p>Sport :</p> <p>Vivant :</p> <p>Volonté :</p> <p>Réserve de D Zombi : Seuil : 3+</p>															
FORME AVANCEE															
<p><input type="checkbox"/> Albinos, <input type="checkbox"/> Grosbeq, <input type="checkbox"/> Prédateur</p>															
EVOLUTION															
<p>200 : Choix d'une forme avancée = 150 PE. Si déjà forme avancée 350 : Talent au choix +1 = - 300 PE.</p>															
DEBUT DU SCENARIO :															
<p>Réserve d'énergie : 70 + 10D. D Putréfié : Niveau talent Intégrité. D Enragé : Niveau talent Rage. D Zombi : Niveau talent Intelligence. Equipement : Test d'Intelligence. Réussite : Tout son équipement. Echec : 1 seul, le reste est perdu.</p>															
COMBAT :															
<p>Initiative : Vivant => PJ => Mort Vivant. Test : Lutte, Corps à corps ou Combat. Réussite = Adversaire neutralisé. Echec = Dommage = 25 x nbr de succès manquant. Au moins 1 succès = Adversaire blessé. Dommage évité grâce à : A couvert, désarmé, protection, décomposition.</p>															
RECUPERATION :															
<p>1 point de nourriture = 1 point d'énergie ou amélioration de 1D.</p>															
TEST :															
<p>Lance Niveau Talent D. Choix du D : D Putréfié => D Enragé => D Zombi Réussite : 3 Succès Echec : Rattrapage avec point d'Energie. 1 point = 1D. Seuil selon la forme du mort vivant.</p>															
OPTIONS															
<p>! Handicap * Option requis + Supplément</p> <p>O Affané (10) O Aimant à insectes (10) O Aspect cadavérique (20) O Aventure (2) O Contact glacial (20) O Cul de jatte (2)* O Difforme (10) O Engance maléfique (5) O Hantise animal (5) O Idiot (2) ! O Inepte (2) ! O Vivant (Infecté) (50)* O Lent (2) ! O Lien familiaux (2x3) O Long à réagir (20)</p> <p>O Manchot (2)* ! O Membre déficient (2)* ! O Muet (2) ! O Nérose (10) O Odeur cadavérique (20) O Pas d'Infection (5) O Personnalité multiple (5) O Revenu d'entre les morts (10) O Rongé jusqu'à l'os (5) ! O Saus papiers (5) O Sociopathe (5) O Sommeil de mort (10) O Système digestif défaillant (20) ! O Voix cadavérique (10) O Yeux cadavérique (20)</p> <p>O Aiguisé (-10)* O Allié (-10+) O Ambidextre (-15) O Appel (-10) O Bébé sur les bras (-10/-25) O Big boss (-10/-15+) O Célebrité (-5/-10+) O Citoyenneté (-10)* O Compte bancaire (-10) O Connecté (-10) O Enceinte (-20/-30+) O Exorcisme (-5/-10+)* O Foi (-20/-30) O Fornation (-10+) O Formation militaire (-10)* O Fluorescent (-10)* O Souvenir du passé (-5/-10/-20) O Sursaut (-10)* O Véhiculé (-5/-10/-15) O Ventre plein (-20)</p>															
EQUIPEMENTS															
<p>Nom : _____</p> <p>Options : _____</p>															