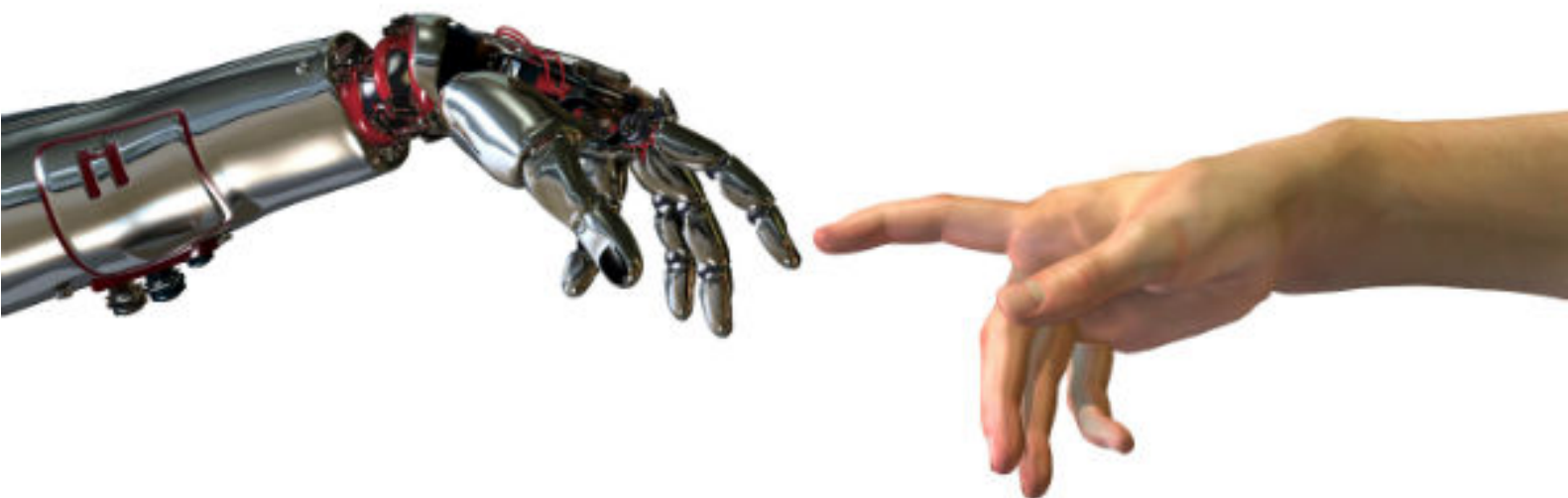


Giovani Hi-Tech

Riflessioni per una pedagogia tra natura e tecnologia



Promosso da



In collaborazione con



Giovedì 9 e venerdì 10 maggio 2019
Sala del Consiglio Comunale – Bellinzona

Presentazione

È il tempo del digitale, della tecnologia come habitat esistenziale e cognitivo. Non a caso parliamo di *Nativi Digitali* o, in riferimento alla generazione attuale di genitori, docenti ed educatori, di *Immigrati Digitali*. Definizioni che esprimono bene il passaggio da una tecnica pensata come strumento, come semplice estensione operativa, ad una techné da ripensare come spazio ontologico che costruisce i nostri stessi paesaggi interiori e che alfabetizza i processi relazionali: scandisce l'immaginario e i tempi degli incontri, si fa proiezione sul mondo, prima ancora che un'operazione su di esso.

Con questo convegno esploreremo la convergenza di vari linguaggi e varie riflessioni sul tema complesso delle implicazioni educative riferite al rapporto con la tecnologia: dialogheranno esperti del mondo digitale, studiosi del comportamento, educatori e ricercatori delle discipline filosofiche e scientifiche.

La particolarità del convegno, promosso dall'associazione Orion con la collaborazione della Stelex Software e di Info Giovani, è quella di far dialogare l'approfondimento sulla tecnologia (come funziona? Quali gli sviluppi possibili? Quali i rischi? Quali le nuove opportunità?) con l'analisi riferita al rapporto con la natura e le alterità animali.

Tecnologia e natura, infatti, non sono termini oppositivi ma dialoganti: molti sono gli esempi di tecnologie che si ispirano al mondo animale e molti, ormai, sono gli studi che dimostrano come il confronto con la natura rappresenti un'importante palestra relazionale, espressiva, cognitiva che arricchisce e alfabetizza il confronto con la tecnologia stessa.

Il convegno è pensato per docenti, educatori, professionisti della pedagogia e genitori.

Programma

Giovedì 9 maggio

13.00 – 13.35 Accoglienza e registrazione dei partecipanti

13.35 – 13.40 Introduzione

13.40 – 14.10 **Smartphone e app: il nuovo petrolio. Quanto vale l'industria del telefonino?**

Marzio Minoli

14.10 – 15.20 **Hikikomori: tratti di un'adolescenza rinchiusa**

Matteo Lancini

Pausa caffè

15.50 – 16.50 **Ubicunque: riflessioni sul tempo e lo spazio della tecnologia**

Fabio Merlini

16.50 – 17.30 **Dal cane alla tecnologia: spunti dai progetti dell'associazione Orion**

Nicola Gianini

20.30 **Evoluzione del videogioco** (conferenza serale)
Emilio Cozzi

Venerdì 10 maggio

8.00 – 8.45 Accoglienza

8.45 – 9.15 **Educazione: tra pedagogia dell'avventura e nella natura**
Stefano Chiassai, Isabella Filippone

9.15 – 9.45 **Tecnologia e sport: dal videocoaching alla strategia sportiva**
Flavio Nodari

Pausa caffè

10.15– 11.00 **Avventure digitali: il videogioco come narrazione**
Stefano e Tania Maccarinelli

11.00 – 12.00 **L'uso di strumenti nei primati non umani**
Angelo Tartabini

Pausa pranzo

14.00 – 15.10 **Mondo digitale e mondo psichico. Quale dei due segue l'altro?**
Luigi Zoja

Pausa caffè

15.40 – 17.00 **Post human: riflessioni sul rapporto natura-cultura**
Roberto Marchesini

17.00 – 17.30 Discussione



Relatori

Stefano Chiassai	educatore sociale
Emilio Cozzi	giornalista, scrive di videogiochi e cultura videoludica su Il Sole 24 Ore, collabora con Cineforum, Micromega e Rolling Stone
Isabella Filippone	educatrice sociale
Nicola Gianini	responsabile corsi dell'associazione Orion, si occupa di progetti di zooantropologia didattica e assistenziale
Matteo Lancini	psicologo e psicoterapeuta di formazione psicoanalitica. Presidente della Fondazione "Minotauro" di Milano e docente presso il Dipartimento di Psicologia dell'Università Milano-Bicocca e presso la Scuola di formazione in Psicoterapia dell'adolescente e del giovane adulto Arpad-Minotauro
Stefano Maccarinelli	fondatore di Stelex Software, si occupa di game design, story telling e programmazione. È membro del consiglio d'amministrazione della Swiss Game Developers Association
Tania Maccarinelli	game designer e 3D General Artist. Laureata in nuove tecnologie dell'arte (CG Animation) presso l'Istituto Europeo di Design a Milano
Fabio Merlini	filosofo, presidente della Fondazione Eranos, è direttore regionale della sede della Svizzera Italiana dell'Istituto Universitario Federale per la Formazione Professionale. Ha insegnato Filosofia della Cultura ed Epistemologia delle scienze umane all'Università di Losanna ed è stato Professore invitato in diverse altre università
Marzio Minoli	economista, giornalista presso la Radio Televisione Svizzera
Flavio Nodari	video coach HC Lugano. Collabora con la IIHF
Roberto Marchesini	etologo e zooantropologo. Direttore della Scuola di Interazione Uomo Animale. Autore di testi e ricerche fondamentali nell'ambito del rapporto uomo-animale, dell'etologia cognitiva e della filosofia post human. Presidente della SIUA (Scuola di Interazione Uomo e Animale) e Direttore del Centro Studi Filosofia Postumanista
Angelo Tartabini	primatologo, ha collaborato come docente e ricercatore con l'Università di Parma, l'Università di Kyoto, l'Università di Camerino, il California Primate Research Center, l'Ecological Survey of India, l'Università di Benares, l'Università di Cambridge, l'Università di Johannesburg
Luigi Zoja	psicoanalista, ha studiato per il C.G. Jung Institut di Zurigo. Ha lavorato a Zurigo e New York, ha tenuto corsi in diverse università italiane ed estere. I suoi libri sono stati tradotti in 14 lingue e i temi principali della sua ricerca sono legati alle dipendenze, al consumismo sfrenato, all'assenza di una figura paterna, alla proiezione in politica di odio e paranoia e vari altri, in relazione alla tematiche archetipiche della psiche umana

Costo

100.— Franchi (corso intero) – 100 Euro
70.— Franchi (una giornata) – 70 Euro
40.— Franchi (mezza giornata) – 50 Euro
10.— Franchi (conferenza del giovedì sera) – 10 Euro

Iscrizione stephanie.cardone@edu.ti.ch

Informazioni

www.associazione-orion.ch
www.facebook.com/associazioneorion

Location

Sala del Consiglio Comunale
Palazzo Civico – Bellinzona

Organizzazione

L'associazione Orion è stata fondata nel 2000 con l'obiettivo di proporre in Ticino progetti nell'ambito della zooantropologia e delle scienze cognitive. In particolare Orion propone progetti in ambito didattico e assistenziale, ma anche iniziative culturali e scientifiche. Tra le principali collaborazioni segnaliamo alcuni progetti promossi con Roberto Marchesini, Umberto Pelizzari, Patrick Fischer, le Giornate Internazionali SIUA.

Website: www.associazione-orion.ch

Stelex Software è nata nel 2004 come Software house indipendente della Svizzera Italiana. Dal 2012 è gestita da Stefano e Tania Maccarinelli che ne hanno ampliato i servizi e incrementata la professionalità. La Stelex Software propone progetti originali e peculiari, spesso di nicchia, che si discostano dalle produzioni di massa. Tra le creazioni "I misteri di Maggia – Il tesoro dei Templari" (2004), "Dice Hockey" (2010), "Eselmir e i cinque doni magici" (2018) e, a breve, "Feel Me, Hear me".

Web site: www.stelexsoftware.com

Infogiovani è il sito dell'amministrazione cantonale che si prefigge di accrescere le capacità e le competenze dei giovani affinché possano sviluppare una propria autonomia di giudizio, con responsabilità e consapevolezza, coinvolgendo i giovani stessi, ma anche gli adulti (genitori, docenti, educatori, ecc). Le tematiche promosse spaziano dalla salute e benessere all'affettività e sessualità, dalla formazione e lavoro alle politiche giovanili, passando per il tempo libero e altro ancora.

Web site: www.ti.ch/infogiovani