

# REGULAMIN ZAWODÓW

## **3TM RACE**

13 października 2019

w ramach Targów Motoryzacyjnych 3TM

### ORGANIZATOR

Automobilklub Morski Klub Obywatelski

ul. Żołnierzy I Armii Wojska Polskiego 28, 81-383 Gdynia

tel.: +48 58 620 52 31

mail: [sport@akmorski.org.pl](mailto:sport@akmorski.org.pl)

## SPIS TREŚCI

1. Wstęp	3
2. Organizacja	3
3. Harmonogram	4
4. Zgłoszenia	4
5. Ubezpieczenie	7
6. Reklama i znakowanie	7
7. Przebieg zawodów	7
8. Nagrody	9
9. Protesty	9
10. Postanowienia końcowe	9
Załącznik nr 1 – Wymagania Techniczne Pojazdów	10

# 1. WSTĘP

1.1 3TM Race zostaną przeprowadzone w oparciu o postanowienia:

- Ustawy „Prawo o Ruchu Drogowym RP” z wyłączeniem odcinków specjalnych,
- Regulaminu XI edycji “3TM Targów Motoryzacyjnych”,
- Niniejszego Regulaminu Zawodów.

Modyfikacje, zmiany i/lub uzupełnienia do niniejszego Regulaminu Zawodów będą publikowane w datowanych komunikatach ogłaszanych przez organizatora.

## 1.2 Nawierzchnia:

asfalt (100%)

## 1.3 Długość Odcinka Specjalnego:

201,168 m

# 2. ORGANIZACJA

## 2.1 Nazwa zawodów:

3TM Race

## 2.2 Nazwa organizatora, adres i dane:

Automobilklub Morski Klub Obywatelski  
ul. Żołnierzy I Armii Wojska Polskiego 28,  
81-383 Gdynia  
mail: sport@akmorski.org.pl

## 2.3 Nazwa współorganizatora, adres i dane:

MEDIUM Magdalena Stybor  
ul. Bitwy Oliwskiej 14/47  
80-339 Gdańsk

## 2.4 Lokalizacja Biura Zawodów

Namiot organizatora w zachodniej części parkingu Stadionu Energa Gdańsk przy ul. Pokoleń Lechii Gdańsk.

## 2.5 Lokalizacja Parku Serwisowego

Wydzielona części parkingu Stadionu Energa Gdańsk przy ul. Pokoleń Lechii Gdańsk.

### 3. HARMONOGRAM

Godziny Pracy Biura Zawodów	13.10.2019	7:00 - 17:00
Odbiór Administracyjny	13.10.2019	7:00 - 10:00
Badanie Kontrolne Pojazdów	13.10.2019	7:30 - 12:00
Otwarcie Parku Serwisowego	13.10.2019	7:00
Start biegów kwalifikacyjnych	13.10.2019	10:00
Start biegów finałowych	13.10.2019	14:30
Rozdanie nagród	13.10.2019	16:00

### 4. ZGŁOSZENIA

#### 4.1 Zamknięcie listy zgłoszeń

I termin 9 października 2019 do 23:59

II termin 12 października 2019 do 23:59

#### 4.2 Procedura zgłoszeń

**4.2.1** Obowiązek przesłania zgłoszenia wraz z załącznikami spoczywa na zawodniku. Zawodnik zamierający wziąć udział w 3TM Race do dnia 12 października 2019, do godz. 23:59 ma obowiązek przesłania formularza zgłoszenia dostępnego na stronie:

[www.3tm.com.pl](http://www.3tm.com.pl)

Wraz ze złożeniem formularzem zgłoszenia konieczne jest przesłanie potwierdzenie wpłaty wpisowego na adres email [race@3tm.com.pl](mailto:race@3tm.com.pl).

**4.2.3** Zgłoszenie zostanie przyjęte tylko w przypadku, gdy towarzyszyć mu będzie pokwitowanie wpłaty pełnej kwoty wpisowego.

**4.2.4** Przez fakt podpisania zgłoszenia załoga przyjmuje do wiadomości, że startuje w imprezie na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas imprezy. Zrzeczenie to dotyczy organizatora, jego reprezentantów, osób oficjalnych występujących w imprezie i innych uczestników.

**4.2.5** Każdy zawodnik, który chce otrzymać rachunek z tytułu opłaty wpisowego musi przesłać drogą elektroniczną na adres [race@3tm.com.pl](mailto:race@3tm.com.pl) dane do rachunku. Po spełnieniu tego warunku, zawodnik otrzyma rachunek podczas Odbioru Administracyjnego.

**4.2.6** Podczas Odbioru Administracyjnego zawodnik ma obowiązek dostarczyć oryginał zgłoszenia z podpisami zawodnika.

**4.2.7** Organizator ma prawo nie przyjęcia zgłoszenia bez podania przyczyny.

**4.2.8** Przystąpienie do zgłoszenia jest jednoznaczne z wyrażeniem przez zawodnika/kierowcę zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w zawodów oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych. Zawodnik/kierowca ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w zawodach.

**4.2.9** W związku z wejściem w życie – w dniu 25 maja 2018 r. – rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych); Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, s. 1; dalej : RODO , niniejszym informuję, że:

- Automobilklub Morski (AKM) Gdynia ul. Żołnierzy I Armii Wojska Polskiego 28 przetwarza Pani/Pana dane osobowe w związku z przeprowadzeniem imprezy 3TM RACE,
- Administratorem danych osobowych jest Prezes AKM, a dane te są – z jego upoważnienia przetwarzane przez członków Zarządu oraz podmioty bezpośrednio powiązane z organizacją imprezy 3TM RACE.

Administrator danych informuje, że:

- przetwarzanie przez AKM dane osobowe uczestników imprezy 3TM RACE pochodzą wyłącznie od osób, których dotyczą,
- podanie danych osobowych dla AKM jest dobrowolne, lecz niezbędne do uczestnictwa w imprezie 3TM RACE. Niepodanie danych osobowych uniemożliwia wzięcie udziału w 3TM RACE. Żądanie ograniczenia przetwarzania danych osobowych albo ich usunięcia jest równoznaczne z rezygnacją z uczestnictwa w 3TM RACE i nie upoważnia do zwrotu wpłaconego wpisowego,
- kontakt z Administratorem danych osobowych jest możliwy za pośrednictwem maila – [biuro@akmorski.org.pl](mailto:biuro@akmorski.org.pl)

Pani/Pana dane osobowe:

- podane w deklaracji członkowskiej lub później (na przykład pocztą elektroniczną), są przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. B i f RODO,
- przetwarzane są wyłącznie w celach związanych z uczestnictwem w 3TM RACE (nie są przetwarzane w celach handlowych),
- będą przechowywane, przez czas zgodny z przepisami prawa i regulaminów obowiązujących AKM, a w przypadku prawnie usprawiedliwionych celów Administratora – przez czas ich realizacji,
- nie są przetwarzane w formie profilowania analitycznego, sprzedażowego ani też jakichkolwiek pomiarów,
- nie są przekazywane żadnym innym podmiotom;

Przysługuje Pani/Panu prawo żądania od Administratora dostępu do dotyczących Pani/Pana danych osobowych, ich sprostowania, ograniczenia ich przetwarzania albo usunięcia. W razie uznania, że przetwarzanie przez AKM dotyczących Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy prawa, przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych (w przyszłości Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych).

## **4.3 Zawodnik**

**4.3.1** Zawodnikiem jest kierowca i mechanik.

**4.3.2** Kierowca musi posiadać prawo jazdy odpowiedniej kategorii.

**4.3.3** Zgłoszenie mechanika nie jest obowiązkowe.

**4.4** Maksymalna liczba zawodników mogących startować w zawodach wynosi 120. O przyjęciu decydować będzie kolejność wpływu zgłoszeń.

## **4.5 Dopuszczone pojazdy i podział na klasy**

**4.5.1** Do udziału w 3TM Race dopuszcza się pojazdy spełniające wymagania niniejszego regulaminu ze wskazaniem na załącznik wymagań technicznych pojazdów.

**4.5.2** Podział na Klasy:

MINI	pojazdy z silnikiem benzynowym do 1500cm <sup>3</sup> , bez podziału na napędy, bez doładowania
FWD NA	pojazdy z silnikiem benzynowym napędzane na oś przednią, bez doładowania
FWD T	pojazdy z silnikiem benzynowym napędzane na oś przednią, z doładowaniem (turbo, kompresor, nitro)
RWD NA	pojazdy z silnikiem benzynowym napędzane na oś tylną, bez doładowania
RWD T	pojazdy z silnikiem benzynowym napędzane na oś tylną, z doładowaniem (turbo, kompresor, nitro)
AWD	pojazdy z silnikiem benzynowym napędzane na obie osie, z doładowaniem lub bez
DIESEL 1	pojazdy z silnikiem diesla do 2200cm <sup>3</sup> bez podziału na napędy, z doładowaniem lub bez
DIESEL 2	pojazdy z silnikiem diesla powyżej 2200cm <sup>3</sup> bez podziału na napędy, z doładowaniem lub bez
MOTO 1	motocykle do 750cm <sup>3</sup>
MOTO 2	motocykle powyżej 750cm <sup>3</sup>
DRAG	pojazdy nie spełniające warunków technicznych klasy STREET

**4.5.3** Klasę stanowi minimum 4 zawodników zgłoszonych w I terminie. W przypadku mniejszej ilości zgłoszeń, organizator ma prawo do przeniesienia zawodników do odpowiedniej klasy wyższej lub, na pisemny wniosek minimum 50% zgłoszonych zawodników, utworzenie klasy bez zapewnienia nagród dla zwycięzców.

**4.5.4** Jeden zawodnik może startować w różnych klasach, pod warunkiem zgłoszenia innymi pojazdami.

**4.5.5** Jeden zawodnik może zgłosić się nie więcej niż raz do każdej klasy.

**4.5.6** Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia nowych lub wycofania klas z pkt 4.5.2.

## **4.6 Wpisowe**

**4.6.1** Wysokość wpisowego wynosi:

I termin	80 zł
II termin	200 zł
Bez reklamy dodatkowej organizatora	200% - od powyższych kwot

**4.6.3** Wpisowe nie zawiera składki ubezpieczeniowej pokrywającej OC zawodnika wobec osób trzecich.

#### **4.7 Wpłaty:**

Wpłaty wpisowego powinny być dokonywane na rachunek:

Automobilklub Morski 37 1240 3510 1111 0000 4307 7263

Tytuł przelewu: 3TM - Imię i Nazwisko kierowcy

#### **4.8 Zwroty**

**4.8.1** Wpisowe będzie zwrócone w pełnej wysokości w przypadku nie przyjęcia zgłoszenia oraz w przypadku odwołania zawodów.

### **5. UBEZPIECZENIE**

**5.1** Każdy zawodnik bierze udział w zawodach na własną odpowiedzialność. Kierowca musi posiadać dokument stwierdzający zawarcie umowy OC właściciela lub użytkownika pojazdu zawartej i ważnej zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty zawodnika powstałe podczas zawodów.

**5.2** Przez fakt podpisania zgłoszenia zawodnik zrzeka się wszystkich praw do odszkodowań mogących wynikać w związku z wypadkiem, który może się zdarzyć podczas zawodów. Zrzeczenie to dotyczy organizatora, jego reprezentantów, osób oficjalnych występujących w imprezie i innych uczestników.

### **6. REKLAMA I ZNAKOWANIE**

**6.1** Reklama musi być zgodna z przepisami obowiązującymi w RP.

**6.2** Reklama obowiązkowa organizatora, dostarczona podczas Odbioru Administracyjnego, musi być umocowana w miejscu zgodnym z wytycznymi organizatora w czasie trwania zawodów.

**6.3** W parku serwisowym umieszczanie reklam przez zawodnika może nastąpić tylko po uzgodnieniu z organizatorem i wyrażeniu zgody.

## **7. PRZEBIEG ZAWODÓW**

**7.1** Podczas pokonywania próby czasowej, zawodnik ma obowiązek mieć założony i zapięty kask oraz zapięte pasy bezpieczeństwa.

**7.2** Sygnał do startu dla obydwu pojazdów dają zmieniające się automatycznie światła. Start następuje w momencie zapalenia się światła zielonego.

**7.3** Podczas odliczania do startu, system monitoruje przedwczesne przecięcie linii startu. W przypadku jej przekroczenia przed sygnałem, zgłaszany jest Falstart. Falstart nie uprawnia do powtórzenia biegu kwalifikacyjnego.

**7.4** Podczas zawodów rozegrane zostaną biegi kwalifikacyjne i finałowe, z podziałem na półfinały i finały.

**7.5** Do półfinałów kwalifikuje się 4 najszybszych kierowców w danej klasie – decyduje czas ET (czas przejazdu).

**7.6** Pary półfinałowe tworzą zawodnicy wg kryteriów – pierwsza para zawodnicy, którzy uzyskali 2 i 3 czas w eliminacjach, druga para to zawodnicy którzy uzyskali 1 i 4 czas w eliminacjach. W biegu półfinałowym obowiązuje jeden przejazd, a o zwycięstwie czas ET+RT. Zwycięzcy półfinałów kwalifikują się do finału.

**7.7** W biegu finałowym wygrywa zawodnik, który uzyska lepszy czas ET+RT. Trzecie miejsce zdobywa zawodnik który w przegranej biegu półfinałowym uzyskał lepszy czas ET+RT.

**7.8** W przejazdach finałowych w przypadku uzyskania przez zawodników równych czasów, o wygranej decyduje bieg z lepszym czasem ET.

**7.9** Falstart w biegach półfinałowych lub finałowych powoduje przegraną zawodnika. Wyjątkiem jest falstart obu zawodników. W takim wypadku bieg zostanie powtórzony.

**7.10** W razie awarii jednego z torów impreza może być przeprowadzona na drugim sprawnym torze. W razie całkowitej awarii sprzętu pomiarowego organizator może podjąć decyzję o innym sposobie określenia zwycięzcy w danym przejeździe.

**7.11** Zawodnik ma obowiązek do stawienia się do biegów finałowych (półfinały i finały) w ciągu 2 minut od wezwania. Niestawienie się do startu powoduje dyskwalifikację.

**7.12** Schładzanie intercoolera (chłodnicy powietrza) jest zabronione na polu startowym, jeżeli powoduje zamoczenie lub zanieczyszczenie tego pola. Złamanie zakazu powoduje dyskwalifikację zawodnika.

**7.13** Zabrania się wykonywania jakichkolwiek modyfikacji pojazdów w trakcie trwania zawodów (dopuszczone są wyłącznie naprawy uszkodzonych elementów pojazdu). Wyjątek stanowi zmiana ustawień sterowników napędu i procedur startowych.

**7.14** Powrót odbywa się wyłącznie torem wyznaczonym przez Organizatora z prędkością maksymalną 60 km/h.



**7.15** Rozgrzewanie opon jest możliwe na rolkach na parkingu oraz w miejscu wyznaczonym przez Organizatora.

**7.16** W przypadku wycieków płynów eksploatacyjnych z pojazdu (paliwo, olej, płyn hamulcowy itp.), zawodnik nie będzie dopuszczony do startu.

**7.17** Jeżeli w czasie trwania zawodów pojawią się opady deszczu, to zawody będą natychmiast przerwane. Organizator określi czas trwania przerwy w rozgrywaniu zawodów i powiadomi o tym zawodników. Jeżeli z uwagi na mokry tor zawody nie będą mogły być kontynuowane, to do klasyfikacji będą zaliczane czasy (i miejsca) uzyskane do momentu przerywania zawodów. Organizator może zdecydować o wyścigach King of Race (8 najszybszych bez podziału na STREET/DRAG) System pucharowy.

**7.18** Zawodnicy nie mogą być pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Dopuszczalna zawartość alkoholu w wydychanym powietrzu wynosi 0,0mg/L. Organizator zastrzega sobie prawo sprawdzenia trzeźwości kierowcy (alko tester lub tester śliny pod kątem narkotyków). W przypadku wykrycia obecności alkoholu lub innych środków odurzających, lub odmowa poddania się badaniu, skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.

## **8. NAGRODY**

**8.1** Ceremonia rozdania nagród odbędzie się w niedzielę 13 października 2019 o godzinie 16:00.

**8.2** Nagrody nieodebrane podczas ceremonii rozdania nagród przechodzą na własność organizatora.

**8.3** Nagrody zapewniane przez organizatora, to puchary upominkowe dla zwycięzców klas.

**8.4** W ramach współpracy Organizatora z podmiotami zewnętrznymi (Sponsorzy), przewidziane są dodatkowe nagrody przekazywane bezpośrednio przez Sponsora.

## **9. PROTESTY**

**15.1** Zawodnik ma prawo do oprotestowania wyniku osiągniętego przez innego zawodnika w tej samej klasie, jeżeli uważa, że został on osiągnięty niezgodnie z regulaminem.

**15.2** Protest może zostać złożony w każdym momencie trwania zawodów lecz nie później niż 10 minut po zakończeniu ostatniego biegu finałowego.

### **15.3** Kaucja przy proteście

Wszystkie protesty muszą być składane na piśmie w Biurze Zawodów wraz z kaucją. Kwota podstawowa kaucji za złożenie protestu jest to kwota wysokości 200zł. Jeżeli protest wymaga demontażu i ponownego montażu części lub zespołów samochodu, składający protest musi wnieść depozyt, którego wysokość zostanie określona przez organizatora. Jeżeli protest nie zostanie uznany, a koszty poniesione w związku z jego rozpatrzeniem przewyższa wartość wpłaconego depozytu, różnica zostanie dopłacona przez protestującego. Natomiast, gdy wartość wpłaconego depozytu przewyższy koszty związane z rozpatrzeniem protestu różnica zostanie zwrócona protestującemu. W przypadku uznania protestu wszystkie koszty z nim związane zostaną przeniesione na zawodnika, przeciwko któremu został on złożony.

## **10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

**10.1** Organizator ma wyłączne prawo do interpretacji zapisów niniejszego regulaminu.

**10.2** Organizator ma prawo do odwołania zawodów nie później niż następnego dnia po upłynięciu I terminu zgłoszeń. W wyjątkowych sytuacjach możliwe jest odwołanie zawodów w dzień poprzedzający.

**10.3** Na terenie zawodów nie obowiązują przepisy ustawy „Prawo o ruchu drogowym”.

**10.4** Na terenie zawodów obowiązuje ograniczenie prędkości **10km/h**.

# Załącznik nr 1 – Wymagania Techniczne Pojazdów

## 1. Klasy:

1.1 Obowiązkowe wyposażenie i inne:

1.1.1 Deska rozdzielcza, fotele przednie i osłona wewnętrzna drzwi kierowcy i pasażera.

1.1.2 Seryjne nadwozie, płyta podłogowa i szyba przednia.

1.1.3 Działające wszystkie światła.

1.1.4 Seryjny zbiornik paliwa i/lub atestowana butla LPG

1.1.5 Dowód rejestracyjny, aktualny przegląd techniczny i aktualne OC.

1.1.6 Seryjne punkty mocowania zawieszenia.

1.1.7 Działające wycieraczki z przodu.

1.1.8 Gaśnica opcjonalna. Jeżeli jest, to musi być przytwierdzona wg załącznika " J ".

1.1.9 Pasy bezpieczeństwa obowiązkowe.

1.1.10 Obowiązek jazdy w kasku.

1.1.11 Silnik montowany w seryjnej przestrzeni (zakaz cięcia grodzi i podłużnic).

1.1.12 Kierowca może zgłosić na zawody tylko jeden pojazd w klasie oraz może być kierowcą tylko pojazdu zgłoszonego przez siebie.

1.1.13 Zakaz używania dragslicków, opon bez wzmocnień bocznych, z adnotacją "only for competition, not for highway use"

1.1.14 Opony dopuszczone do ruchu wg jednej z homologacji D.O.T ;E ; ECE;C, bieżnikowane w sposób prostopadły skośny lub mieszany tylko w dobrym stanie oraz nie mniej niż 1.6 mm bieżnika.

1.1.15 Jeżeli jakaś modyfikacja nie jest dozwolona to znaczy, że jest zabroniona.

1.2 Dozwolone modyfikacje:

1.2.1 Elektronika oraz mechanika silnika.

1.2.2 Dodanie doładowania.

1.2.3 Wymiana lub modyfikacja układów chłodzenia, olejowego, wydechowego, dolotowego.

1.2.4 Opony nie mogą wystawać poza obrys błotnika w środkowej jego części patrząc z góry.

1.2.5 Modyfikacja skrzyni biegów lub jej wymiana na dowolny rodzaj bez możliwości cięcia płyty podłogowej, grodzi lub podłużnic.

1.2.6 Układ paliwowy, zbiornik paliwa tylko w miejscu seryjnym. Możliwa zmiana pompy lub dodanie pompy paliwowej. Dodatkowa pompa/y nie mogą znajdować się w przestrzeni pasażerskiej.

1.2.7 Zawieszenie i wzmocnione hamulce.

1.2.8 Elementy poprawiające bezpieczeństwo kierowcy (pasy sportowe, pałąk, wzmocnione hamulce).

1.2.9 Sportowa kierownica.

1.2.10 Wymiana lub modyfikacja zderzaków przy zachowaniu warunków bezpieczeństwa, możliwość poszerzenia nadkoli. Dozwolony montaż spojlerów, zgodnie z przepisami ruchu drogowego.

1.2.11 Wymiana lub modyfikacja sprzęgła.

1.2.12 Nieseryjne mechanizmy różnicowe o zwiększonym tarciu wewnętrznym.

1.2.13 Sportowe fotele przednie.

1.2.14 Sportowe pasy bezpieczeństwa, szelkowe z obecną lub wygasłą homologacją montowane w otworach seryjnych lub wg załącznika J.

1.2.15 Dozwolona wymiana maski i klapy tylnej.

1.2.16 Samochody z napędem hybrydowym zaszeregowane są do odpowiedniej klasy względem napędu oraz traktowane jako auta doładowane.

## 2. Klasa DRAG:

### 2.1 Przepisy ogólne w klasach DRAG:

**2.1.1 Klatka bezpieczeństwa musi być wykonana w sposób niezagrażający życiu i zdrowiu zawodnika. Mocno zalecana jest budowa klatki wg. zał. J regulaminu FIA.**

2.1.2 Klatka bezpieczeństwa może być wykonana z innych materiałów niż wymagane przez zał. J regulaminu FIA, pod warunkiem okazania dokumentów potwierdzających homologację tej klatki, wystawionych przez FIA lub NHRA.

2.1.3 Kombinezon jest wymagany w przypadku zamontowania zbiornika paliwa w sposób inny, niż seryjny lub akumulatora w kabinie kierowcy za wyjątkiem sytuacji, gdy akumulator jest umieszczony w szczelnej obudowie i jest wraz z obudową trwale przytwierdzony do podłoża.

2.1.4 Wszelkie wymienione lub dodane części karoserii lub wyposażenia nie mogą posiadać ostrych lub wystających elementów.

2.1.5 Zalecane jest posiadanie systemu gaśniczego, który można uruchomić z fotela kierowcy i z zewnątrz.

2.1.6. Kierowca startujący w klasie DRAG musi być ubrany w kombinezon z długimi nogawkami i rękawami. Zalecane jest używanie kombinezonów i bielizny z homologacją FIA (aktualną lub utraconą).

### 2.2 Nadwozie i wyposażenie samochodu w klasach DRAG:

2.2.1 Budowa płyty podłogowej i działanie seryjnego nadwozia może podlegać zmianom. Usunięte elementy płyty podłogowej mogą być zastąpione tytanem (minimum 1 mm) blachą metalową (np. aluminiową), płytą z włókna węglowego lub kevlaru (minimum 1,5 mm) oraz przymocowane trwale do pojazdu. W przypadku takich modyfikacji, wymagana jest klatka bezpieczeństwa lub rollbar. Rama może podlegać modyfikacjom pod warunkiem zamontowania klatki bezpieczeństwa. Jeżeli wymianie podlega podłoga pod fotelem kierowcy, to fotel musi być bezpiecznie przytwierdzony do sztywnej konstrukcji pojazdu lub klatki bezpieczeństwa.

2.2.2 Wymiana lub dodanie nieseryjnych elementów jest dozwolone na wykonane z włókna szklanego, włókna węglowego, kevlaru lub poliwęglanu. Powyższe elementy powinny mieć grubość minimum 2mm. Elementy te muszą być szczelnie i trwale przytwierdzone do pojazdu przy pomocy metalowych zapinek lub skręcone. Możliwa jest wymiana lub odelżenie drzwi przednich od strony kierowcy pod warunkiem zainstalowania klatki bezpieczeństwa lub rollbaru z zastrzałem w świetle drzwi. Drzwi kierowcy muszą się otwierać oraz zamykać (z zewnątrz i z wewnątrz). Wymiana lub odelżenie drzwi od strony pasażera wymaga również zastosowania klatki lub rollbaru.

2.2.3 Jednoczęściowa przednia lub tylna część karoserii (maska lub bagażnik połączone z błotnikami i zderzakiem) są dozwolone.

2.2.4 Dopuszczane jest zamontowanie szyb innych niż seryjne.

2.2.5 Szyby inne niż seryjne muszą być trwale i szczelnie przymocowane do samochodu.

2.2.6 Minimalna grubość szyb innych niż seryjne to 2 mm. Zabronione jest używanie taśm do ich mocowania.

2.2.8 Dokonywanie modyfikacji podłużnic, płyty podłogowej, nadwozia jest dozwolone pod warunkiem zamontowania metalowej klatki bezpieczeństwa. Nadwozie oraz płyta podłogowa muszą być trwale połączone.

2.2.9 Dopuszczalny jest całkowity brak światła.

2.2.10 Fotel kierowcy jest wymagany. Nie jest wymagana deska rozdzielcza. Możliwe jest dodanie elementów ułatwiających montaż wskaźników, zegarów lub przełączników w sposób niezagrażający bezpieczeństwu kierowcy. Elementy wnętrza pojazdu muszą być pozbawione ostrych krawędzi zagrażających bezpieczeństwu kierowcy.

2.2.11 Samochód musi być wyposażony w pasy bezpieczeństwa dla kierowcy.

2.2.12 Dozwolone jest używanie urządzeń umożliwiających pomiar czasu lub rejestrację przejazdu podczas trwania imprezy. Wyniki tych pomiarów lub rejestracji nie mogą stanowić podstawy do zgłaszania protestów.

2.2.13 W samochodzie nie mogą znajdować się żadne luźne przedmioty, które mogłyby spowodować zagrożenie dla kierowcy.

2.2.14 Nieseryjny zbiornik paliwa może się znajdować w dowolnym miejscu, musi być na trwałe przytwierdzony. Zbiornik paliwa musi być wykonany z niepalnego materiału. Przewody paliwowe muszą być metalowe lub w metalowym oplocie. Odpowietrzenie oraz wlew nie mogą znajdować się w jednej przestrzeni z kierowcą. Wszystkie elementy układu paliwowego muszą być oddzielone ognioodporną ścianką od kierowcy.

2.2.15 Butla podtlenku azotu musi być na stałe przytwierdzona do podłoża podczas trwania imprezy.

2.2.16 Nie jest wymagany mechanizm opuszczający i podnoszący szyby

2.2.17 Spadochrony wspomagające hamowanie są dozwolone

2.2.18 Tylne kółka zamontowane w celu poprawy przyczepności są dozwolone

2.2.19 Dozwolony jest start pojazdem, którego karoseria jest wykonana w całości z konstrukcji rurowej, a na nią może być nałożona makieta z karbonu, kevlaru, włókna szklanego lub laminatu (grubość min. 3 mm).

2.3 Silnik i skrzynia biegów samochodu w klasach DRAG:

2.3.1 Wymiany silnika, zmiany sterowania elektroniką i inne podnoszące moc silnika są dozwolone

2.3.2 W przypadku, gdy w samochodzie znajdują się elementy któregośkolwiek z doładowań, to nie będą one liczone jako zastosowane, jeśli instalacja jako całość nie funkcjonuje. Kompresor lub turbosprężarka nie mogą mieć połączenia z układem dolotowym, systemy wtrysku podtlenku azotu muszą być pozbawione butli – zbiornika gazu. Organizator zastrzega sobie prawo do plombowania elementów nieczynnego doładowania. Kierowca jest zobowiązany zgłosić posiadanie tego typu nieczynnego doładowania przed wykonaniem pierwszego przejazdu na imprezie

2.3.3 Mogą być przeprowadzane dowolne modyfikacje skrzyni biegów.

2.3.4 Zmiana umiejscowienia akumulatora i jego wielkości jest dozwolona. Akumulator przeniesiony do kabiny nie może się znajdować bliżej niż 50 cm od fotela kierowcy, musi być trwale przytwierdzony do podłogi w tylnej części pojazdu i uziemiony.

2.3.5 Silnik wraz z osprzętem musi być oddzielony od kierowcy niepalną przegrodą o grubości minimum 2 mm lub przegrodą seryjną. Komputery sterujące pracą silnika muszą być zamocowane na sztywno a wiązki sterujące upięte.

2.4 Układ wydechowy samochodu w klasach DRAG:

2.4.1 Wymagany jest układ wydechowy, którego koniec znajduje się w odległości nie mniejszej niż 10 cm od kierowcy.

2.4.2 Wyprowadzenie spalin z zaworów upustowych samochodów doładowanych nie stanowi końca układu wydechowego wyjścia external Wastegate, musi być owinięte bandażem thermo oraz wyprowadzone w miejscu nie zagrażającym pożarem.

2.4.3 Końcowy element układu wydechowego musi znajdować się w odległości od 0 do 100 cm od obrysu samochodu.

2.4.4.a. Auta wyposażone we wtrysk jakiegokolwiek alkoholu, czy to E85 czy methanol w dolot, zalecany jest montaż recyrkulacyjnych zaworów BOV.

2.4.4.b. Podczas przejazdu pomiarowego i w strefie przedstartowej klimatyzacja musi być wyłączona.

2.4.4.c. Podczas przejazdu pomiarowego drzwi muszą być odryglowane. Wyjątek stanowi seryjne wyposażenie samochodu w mechanizm blokowania drzwi.

2.5 Inne przepisy w klasach DRAG:

2.5.1 Każdy kierowca w klasie DRAG ma obowiązek jazdy w kasku. Obowiązuje zakaz startu z pasażerem (poza jazdami pokazowymi za zgodą organizatora).

2.5.2 Można używać nitrometanu, metanolu, etanolu lub izopropanolu. Użycie tych substancji musi być zgłoszone organizatorowi na piśmie przed rozpoczęciem imprezy. Nie zgłoszenie w/w substancji może spowodować wykluczenie kierowcy z imprezy i nałożenie innych kar regulaminowych. Bez zgłoszenia można używać benzyny, oleju napędowego lub opałowego, LPG, CNG, prądu lub wodoru.

2.5.2.a. Auta używające substancji wymagających zgłoszenia muszą w swym serwisie posiadać gaśnicę 5 kg a w strefie startu jeden z mechaników gaśnicę 2 kg

2.5.3. Dozwolony jest start pojazdem, którego karoseria jest wykonana w całości z konstrukcji rurowej, a na nią może być nałożona makieta z karbonu, kevlaru, włókna szklanego lub podobnego laminatu (grubość min. 3 mm lub grubsza, jeżeli nie zachowuje sztywności konstrukcji makiety nałożonej na szkielet.)

2.5.4. Kierowca zobowiązany jest do przedstawienia dokumentów, gdzie została wykonana konstrukcja oraz z jakich materiałów.

2.5.5 Kierowca zobowiązany jest do posiadania dokumentów do jakich czasów oraz prędkości homologowana jest konstrukcja nośna.

2.5.7. Zawodnicy startujący pojazdami jak gokart, buggy, lub SAM nie mogą posiadać wystających elementów zagrażających życiu lub zdrowiu kierowcy oraz osób znajdujących się na polach startowych. Muszą posiadać dokumenty potwierdzające, że pojazd jest bezpieczny.

### 3. Klasy MOTO:

3.1 Każdy kierowca musi posiadać zapięty kask integralny, kombinezon, rękawice i buty motocyklowe (niedopuszczalny jest start bez elementów chroniących ciało).

3.2 Zabroniony jest start z pasażerem.

3.3 Motocykl musi posiadać ramę, hamulce oraz seryjny sposób przeniesienia napędu. Dopuszczalny jest brak świateł.

3.4 Wymiana opon na opony typu slick jest dozwolona we wszystkich klasa Moto

3.5 Nie można stosować dodatkowych tylnych kółek z wyjątkiem klas DRAG

3.6 Wymagane są sprawne hamulce na obu kołach: hamulec przedni – dwie tarcze (za wyjątkiem motocykli seryjnie posiadających jedną tarczę), hamulec tylny – minimum jedna tarcza lub bęben.

3.7 Przedłużenie wahacza, oraz dodanie doładowania jest dopuszczalne tylko w klasie DRAG