

Changelog du Pack de Texture [Vallevert Pack: 5,5.6.28.15.05]

En développement (téléchargement disponible):

- Remise du nom Terracotta
- *Ajustement des couleurs pour la 1.12 (et autres)
- +Le block de quartz tout blanc
- +Advancements
- +Totem of undying
- +Shulker gui
- +Recipe book
- Suppression (involontaire)des couleurs dans les titres

Pack V5:

- +Des musiques d'ambiance
- *Les vitres contours des vitres sont blancs
- +Si tu fais une erreur sur une commande, elle te dira [Nope!] puis l'aide
- *Les musiques
- +Le logo de Minecraft (celui dans le menu d'accueil)
- *Les leviers, le bout est rouge pour ceux qui sont allumés
- *Le logo de Mojang (quand tu lances Minecraft)
- *Le porté de la citrouille
- +La barre d'xp et la barre de chargement du cheval sont moins visible et plus jolies
- +Splashes: Made by §6Notch!/More than 80 000 000 sold!/Mincerafft!/Singleplayer because you not have friend!/0,0000001% bug free!/Music by §aVallevert§r!/100% sugar!/Not 4815162342 lines of code but 2 or 3!/1234 is a bad password!/Try the Nether for death!/§aVape is enable/Made by Notch!/Place ALL the blocks for nothing!/§cThe best PC has a Intel Core I5 5.30 MH!/日本ハロウ！ = Japon Bonjour!/한국 안녕하세요! = Corée Bonjour!/Cześć Polsko! =Salut polonais!/你好中国! = Bonjour Chine!/Привет Россия! = Bonjour Russe!/Γεια σου Ελλάδα! = Bonjour Grèce!/Now Java 8!/Now With Multiplayer to search friends!//give @a god 64
- +La barre du Wither
- *Music
- +Panorama du menu principale
- +Le nom Hardened Clay est conservé pour la 1.12
- +Le viseur
- +TNT multicolores

Pack V4:

- *Les interfaces sont plus claire et blanche
- +Observer block
- *La pluie est devenue invisible
- +Les particule de TNT sont multicolore
- OPTIMISATION**
- +Les plaques de pressions (en pierre et en bois) sont beaucoup plus visible
- +Les boutons (en pierre et en bois) sont beaucoup plus visible
- +Les items en diamant endommagés sont rouges

Pack V3:

- +Le sélecteur d'items
- +La canne à sucre
- +Le plantations
- +Les torches
- +Texte: **is locked**
- *Les balises
- *Les seau de lave (**NOT-MLG**)
- *Les CD
- +L'eau
- +La lave
- +Texte: **your game mode has been update**
- +Texte: Langue: **English**
- +Texte: FOV: **Normal**
- +Texte: Resource pack: **Vallevert_Pack™**
- +Texte: **ON/OFF**
- +Texte: Max Framerate: **Unlimited**
- +Texte: Failed to login: **Invalid session (Try restarting your game)**
- +Indicateur de dommage
- +La pluie est rouge (The blood rain)
- +Les crédits du jeu ont changer
- +Texte: **Multiplayer Server**
- +Texte: Server Name:
- +Texte: Mode de jeu: **Hardcore, Creative, Survival, Adventure**
- +Obsidienne

Pack V2:

- *Les blocks de fils et les block de crochets
- *Arc
- +Echelles
- +Les vignettes de l'inventaires créatif ont disparues
- *Mobs
- +Wither
- +Ender dragon
- +Les rails
- +Les portes
- +Les trapes
- +Les balises + leurs faisceaux
- +Les détecteur jour/nuit
- *Les zombies
- +Les tableaux
- +Les armures
- +les barreaux de fer
- +Portail du nether
- +Les ItemFrame
- +Les escaliers ordi

Pack V1:

- +Fond vert (bedrock)
- +Impossible de se faire piéger par les coffres piégé car ils sont **ROUGE** et les normaux sont **VERT**
- +Ender pearl
- +Ender Eye
- +Spectral arrow
- +Armure en diamonds
- +Ender cristal
- +Arc
- +Arrows
- +Golden Apple
- +Elytra (item + quand elle est porté)
- + Beaucoup de textures de mobs
- + Minerais adapter au UHC
- + Changement des effets de cassure de blocks
- + Le feu est bleu
- + Quand vous cramez, le feu ne recouvre pas tout l'écran
- + Les CD sont des musiques
- + Les pistons
- + Les leviers

Légendes:

Le + signifie un élément ajouté

L' * signifie une modification d'un élément déjà ajouté

Le - signifie un élément supprimé