

Torneo Nacional de señuelo

Mecanico para aves de bajo vuelo

DE LAS NORMAS TÉCNICAS DE LA COMPETENCIA

1.- FASES DE LA PRUEBA

Este campeonato se desarrollará mediante la modalidad de un señuelo mecanico el que estará compuesto por una carcasa de cuero de conejo , la prueba constara de una fase clasificatoria y de una fase final.

En la fase clasificatoria participarán los cetreros que cumplan los requisitos establecidos por la organización , consistente en el pago de la inscripción y cantidad de participantes

Cada cetrero puede participar solamente con una ave , dependiendo de la cantidad de aves se establecera 2 categorias , una para primas y otra para torzuelos.

En la final, participarán los primeros finalistas dependiendo del resultado de la puntuación clasificatoria y se premiaran los 3 primeros lugares de cada categoría

2.- TERRENO

El terreno será acorde a este tipo de competencias para aves de bajo vuelo, cuidando que sea lo suficientemente visible y despejado para que el juez de vuelo observe sin dificultad los lances desde su inicio hasta el final.

El lugar se encontrara debidamente marcado con las distancias aproximadas desde el punto de suelta o partida del participante , para tener la referencia del punto de captura o lugar donde el ave entra a capturar el señuelo . Si no se pueden marcar las distancias se deberán colocar puntos como referencia para poder medir.

3.- AVES A UTILIZAR

Participarán solo aves de cetrería de bajo vuelo, Primas y Torzuelos de Peucos , provenientes de criaderos debidamente autorizados que cuenten con la documentación correspondiente.

4.- DEL JUEZ DE VUELO

La prueba será juzgada por al menos uno o dos jueces , el que debiera ser asistido al menos por un ayudante y será designado por el comité organizador .

La puntuación de los participante se sacará de la media obteniendo el puntaje final , el que sera consignado en la ficha de puntuación , la que debe ser completada por el juez de cada cetrero participante y por separado, esta ficha debe incluir todos los datos personales del cetrero y su ave , llevando la firma de juez que evalua , una vez finalizada la participación del competidor.

5.- TURNO DE COMPETICION

El turno en la prueba clasificatoria será por sorteo y para la final se seguirá el mismo orden de participación anterior, pudiendo modificarse por la organización esto debido a la cantidad de competidores

6.- TURNOS DE COMPETICION NULOS

Cuando por circunstancias imprevisibles y ajenas al participante su turno se vea alterado de manera que influya negativamente sobre su posible calificación, podrá declarar la nulidad del turno al momento de ser convocado , teniendo derecho a un turno seguido inmediatamente al participante siguiente .

Caera en el Juez de vuelo la decisión de aceptar la solicitud de un vuelo nulo ,tomando en cosideracion las siguientes circunstancias :

- Que el señuelo salga muy flojo y el ave lo capture casi sin volar, siempre que exista intención por parte del ave de capturarlo
- Que durante el lance ocurran circunstancias ajenas a la organización, por ejemplo:
- Alguna ralea que se cruce por la pista de vuelo
- El público o algún asistente al evento se cruce por la pista de vuelo
- Un perro que aparezca por la pista de vuelo.
- En fin, cualquier causa anómalas que alteren claramente el desarrollo de la prueba.

La declaración de turno nulo será competencia exclusiva del Juez de vuelo

DEL SISTEMA DE PUNTUACION

La actuación de cada participante se puntuará atendiendo a las siguientes fases:

1. Actitud de salida
2. Vuelo sobre el señuelo
3. Captura del señuelo
4. Vuelo – distancia y trayectoria
5. Apreciaciones subjetivas y globales del lance

ANALISIS INDIVIDUAL DE LAS FASES DE LA PUNTUACION

1ª.- ACTITUD DE SALIDA :

- Desatento :

Si el pájaro se debate muchas veces y demuestra que no esta mirando al campo con interés, no obtendrá ningún punto.

- Empieza desatento y termina atento:

En esta apartado se incluirán los pájaros que comienzan nerviosos y después se van tranquilizando a medida que se acercan al lugar de la partida)

- Muy atento:

Si el pájaro no se debate, se le ve muy atento, observándolo todo y girando la cabeza para mirar a todos los lados esperando el escape

2ª.- VUELO SOBRE EL SEÑUELO

-Sale y abandona:

Evidentemente si el ave sale y no sigue el señuelo

-Sale flojo y sigue el lance flojo:

El ave se ve claramente que esta poco musculada y baja de peso sin fe de atacar el señuelo

-Sale batiendo normal y pasa a flojo :

El ave que sale por el señuelo pero que a medida que lo ve alejarse pierde la fe

- Sale batiendo normal y se mantiene normal:

El ave llega al señuelo pero no demuestra una buena musculación ni motivación. El ave volará con una cadencia de aleteo ni floja ni fuerte y largos planeos, no demostrará un ataque con gran

interés o simplemente tiene dudas de seguir el lance, lo normal es que el ave no está muy fuerte o no está muy motivada en perseguir el señuelo en su vuelo

-Sale batiendo fuerte y pasa a normal:

El ave que sale fuerte por el señuelo pero que termina alternando una cadencia de aleteo inferior con planeos y notándose claramente que no tienen fe en perseguir el señuelo .

-Sale batiendo fuerte y mantiene fuerte:

El ave mantiene una cadencia de aleteo fuerte y que alterna con cortos planeos en los que pierde algo de velocidad, recortando distancia continua con el señuelo , pero demuestra que tiene fe en capturarlo

-Sale batiendo muy fuerte y pasa a fuerte:

El aves que sale muy fuerte y que mediendo el lance hacen algún planeo aunque manteniendo la velocidad y la fe ciega en el señuelo, reduciéndole distancia durante todo el vuelo .

-Sale batiendo muy fuerte y se mantiene muy fuerte :

El ave sale batiendo muy fuerte y mantiene esa cadencia de aleteo hasta el final, haciendo un último esfuerzo para llegar sobre el señuelo en su vuelo.

3º.- CAPTURA DEL SEÑUELO

-Rehúsa:

El ave sale del puño y no quiere seguir el señuelo por la circunstancia que sea

- Entra sin captura y recaza sin captura:

El ave que llega al señuelo , lo intenta capturar pero al final no logra hacerlo.

-Entra sin captura y recaza con captura:

El ave que ataca el señuelo y falla inicialmente pero que tras recazar consigue capturarlo.

-Captura con decisión y no retiene:

El ave llega al señuelo y lo captura no reteniéndolo decididamente y lo deja

-Captura con decisión y retiene:

El ave llega al señuelo y lo captura reteniéndolo con decisión

4º.- VUELO - DISTANCIA

El juez de vuelo deberá fijarse minuciosamente en el señuelo y la forma en como se ejecuta , si hay algún problema técnico durante el vuelo del ave , tiene la facultad de volver a repetir la salida , también debe tener en cuenta el vuelo que realiza el ave al perseguir el señuelo fijándose en la potencia y mayormente en la distancia que ha recorrido el ave para llegar a capturar el señuelo.

Para ello estará medida la distancia entre el punto en el que el cetrero suelta el ave y el punto donde se realiza la captura

Las distancias propuestas son entre los 15 a 100 mts , considerando vuelos cortos , cortos medios , largos y muy largos

5º.- APRECIACIONES SUBJETIVAS Y GLOBALES SOBRE EL LANCE

- El Ave:

Aquí se puntuarán los aspectos relacionados con el manejo del pájaro; Estado físico, plumaje, jalde. Estado psicológico, bien improntado, mal improntado, mansedumbre, va erizado en el guante, agresiones al cetrero entre otras observaciones

- El Cetrero:

forma de colocarse en el campo, tiempo en prepararse para ejecutar el lance, el sacar con rapidez el ave de la presa, engañándola con la cortesía con o sin debatidas ,comportamiento en general del cetrero.

ANALISIS GENERAL DEL SISTEMA DE PUNTUACION

LAS FASES

- 1.- Actitud de salida :..... 05 puntos
- 2.- Vuelo sobre el señuelo :.....25 puntos
- 3.- Captura del señuelo :..... 25 puntos
- 4.- Vuelo y distancia :.....10 puntos
- 5.- Apreciación subjetiva y globales sobre el lance :..... 05 puntos

El máximo de puntos es de 70 , las fases que más puntuación tienen son :

la 2ª “vuelo sobre el señuelo ” y la 3ª “la captura del suelo ” , que tienen 25 puntos cada una, o sea, un total de 50 puntos.

La 4ª “vuelo y distancia”, donde se podrán obtener hasta 10 puntos, dependiendo de la distancia a la que llegue el señuelo, Para calcular la distancia a la que se ha producido la captura, los el juez de vuelo o el ayudante medira la distancia entre el punto de suelta o partida y la captura.

En cuanto a la fase 1ª “actitud de salida” y 5ª “apreciaciones subjetivas y globales sobre el lance”, tienen cada una 5 puntos, anotándose aspectos como : el estado del ave, la colocación del cetrero, las debatidas, la actitud del ave y del cetrero, forma de sacar la presa, etc..

TABLA DE PUNTUACION

NOMBRE DEL CETRERO :

NOMBRE DEL AVE : **SEXO :** **MUDAS :** **ANILLO**

1ª.- ACTITUD DE SALIDA : 5pts

- DESATENTO (0 -1)
- EMPIEZA DESATENTO Y TERMINA ATENTO (2-3 -4)
- MUY ATENTO (5)

2ª.- VUELO SOBRE EL SEÑUELO : 25 pts

- SALE Y ABANDONA (0)
- SALE BATIENDO FLOJO Y SIGUE EL LANCE FLOJO (1-3)
- SALE BATIENDO NORMAL Y PASA A FLOJEAR (4-7)
- SALE BATIENDO NORMAL Y MANTIENE NORMAL (8-11)
- SALE BATIENDO FUERTE Y PASA A NORMAL (12-15)
- SALE BATIENDO FUERTE Y MANTIENE FUERTE (16-19)
- SALE BATIENDO MUY FUERTE Y PASA A FUERTE (20-23)
- SALE BATIENDO MUY FUERTE Y SE MANTIENE MUY FUERTE (24-25)

3ª.- CAPTURA DEL SEÑUELO : 25 pts

- REHUSA (0)
- ENTRA SIN CAPTURA, RECAZA SIN CAPTURA (5-10)
- ENTRA SIN CAPTURA Y RECAZA CON CAPTURA (11-16)
- CAPTURA CON DECISION Y NO RETIENE (17-20)
- CAPTURA CON DECISION Y RETIENE (21-25)

4º.- VUELO - DISTANCIA : 10 pts

- VUELO FLOJO Y CORTO 15–30 metros (0-2)
- VUELO CORTO MEDIO – 30-40 metros (3-4)
- VUELO MEDIO – 40 -50 metros (5-6)
- VUELO LARGO – 50 – 70 metros..... (7-8)
- VUELO MUY LARGO 70 -100 metros (9-10)

5º.- APRECIACIONES SUBJETIVAS Y GLOBALES SOBRE EL LANCE : 5 pts

- AVE (plumaje, jalde, mansedumbre, agresiones al cetrero , debatidas) (0-2)
- CETRERO (colocación y preparar el lance, sacar el ave de la presa) (0-3)

TOTAL PUNTAJE :

Firma Juez de Vuelo :