

ESKUBALOIA - BALONMANO

DIRECCIÓN DE EQUIPOS ESCOLARES

No te dirijas al jugador/a si está en acción. Deja que juegue sin presión. Habla al oído al niño/a. Mejor que pegar gritos

1



Instrucciones cortas. Concretas. Cuida mucho el lenguaje

2

El respeto al arbitro/a y al contrario es innegociable. Nos debe definir como equipo

3

Propón que sean creativos/as. Dales libertad. Cuando juegan, que jueguen

4



Busca que tu equipo tenga un ritmo alto en el juego. Rápido, aunque fallen. Regla 3 segundos

5



Señala objetivos concretos en la competición. Que estén a su alcance.

6

Refuerza que superen a su oponente con y sin el balón

7



8

Objetivos defensivos; Que lancen por las esquinas o de muy lejos

9

Incide en las 4 fases principales. Defender, Atacar, Replegar, Contratacar

0

Analiza lo importante; Pase, bote, Lanzamiento, Desplazamientos, Marcaje, Desmarque, Intenciones y Decisiones

1

Controla el uso del Bote. Ayudarás a potenciar el juego Colectivo y trabajo en grupo

2

Sanciona con dureza los agarrones, empujones y ataque al brazo ejecutor

3

No improvises. Prepara el partido, las rotaciones y todo lo que vas a proponer y reforzar

Seamos coherentes y responsables