

Règlement du contrôle des compétences du C2i-niveau 1 proposé aux étudiants de 1^{ère} année Grade Licence MIE

Année 2018/2019

Article 1/ Présentation

Le C2i (certificat informatique et internet) est une certification destinée aux étudiants de licence qui souhaitent valoriser leurs compétences numériques.

L'inscription à l'UE « Culture numérique » est obligatoire pour suivre les domaines du C2I (cf. Annexe 1).

Il s'appuie sur un référentiel national défini par la Circulaire du 9 juin 2011 publiée au BO ESR n°28 du 14 juillet 2011. Le référentiel comporte cinq domaines :

Domaine D1 : Environnement numérique – Bonnes pratiques

Domaine D2 : Ethique et réglementation

Domaine D3 : Documents numériques

Domaine D4 : Recherche documentaire

Domaine D5 : Travail en collaboratif

Article 2 / Modalités de la validation du C2i

Conformément à la Circulaire du 9 juin 2011, le candidat doit valider séparément les cinq domaines du référentiel. Il n'y a pas de compensation entre les domaines mais capitalisation des domaines.

La validation de chaque domaine suppose :

- la validation de toutes les compétences numériques attachées au domaine (note de domaine supérieure ou égale à 10),
- une épreuve de QCM à laquelle le candidat doit obtenir un score supérieur à la moyenne.

Les domaines validés et les notes de domaine supérieure ou égale à 10 sont définitivement acquis.

Article 3 / Validation des compétences - Notes de domaine

Pour les étudiants de la 1^{ère} année Grade Licence **Mathématique, Informatique, Economie (MIE)** les compétences dans un domaine seront validées lorsque l'étudiant aura obtenu une note supérieure ou égale à 10 à la note de domaine du domaine considéré.

- D1 (Environnement numérique), D4 (Recherche documentaire) et D5 (Travail collaboratif) : La note de domaine pour chacun de ces domaines est la moyenne pondérée des notes des travaux demandés aux étudiants (exercices d'application, recherches, présentations, études de cas) au cours de la formation. Cette note tiendra compte de l'assiduité et de la participation active de l'étudiant aux différents ateliers.
- D2 (Ethique et réglementation) : La note de domaine est la note du mémoire de Droit du Numérique.
- D3 (Documents numériques) : La note de domaine est la moyenne pondérée des exercices d'application du domaine, de la note de la présentation (sous Powerpoint) du mémoire de Droit du Numérique et du bloc « tableur » de l'u.e. « Outils en Informatique. »

Article 4 / QCM

Conformément à la Circulaire du 9 juin 2011, l'épreuve de QCM comporte 60 questions (12 questions par domaine), sa durée est de 45 minutes. Les questions sont choisies dans une base nationale. L'évaluation du score est faite domaine par domaine.

L'épreuve de QCM sera organisée à la fin du second semestre de l'année universitaire en cours.

Article 5 / Certification - Jury

La réussite à l'ensemble des épreuves : validation des compétences et QCM, permettra l'attribution par le jury d'établissement du certificat C2i.

Le jury du C2i niveau 1 se tiendra après les jurys de deuxième session.

Pour les étudiants qui n'ont pas validé la totalité du C2i, le jury établit pour chaque candidat la liste des domaines acquis et propose des modalités de rattrapage.

Article 6/ Règles Particulières

1- Etudiant redoublant en 1^{ère} année de Licence et n'ayant pas validé le C2i

En cas d'échec au C2i, l'étudiant peut s'inscrire au C2i pour l'année universitaire en cours et repasser les domaines non acquis.

Les modalités de contrôle de compétences qui lui seront appliquées sont celles de l'année en cours.

2- Etudiant inscrit en Licence (hors la première année)

Tout étudiant inscrit en Licence peut demander à être inscrit à la préparation au C2i au titre de l'année en cours.

Les modalités de contrôle de compétences qui lui seront appliquées sont celles de l'année en cours. Les étudiants inscrits au C2i au titre d'une année antérieure conservent le bénéfice des notes et/ou domaines déjà acquis.

Dans les deux cas, pour que leur inscription soit effective, l'étudiant demandera au responsable de la formation d'établir la liste des enseignements et des activités qu'il doit valider.

ANNEXE 1

Règlement du contrôle des connaissances de l'U.E « Culture Numérique »

Année 2018/2019

Objectifs

Les enseignements de l'U.E « Culture numérique » ont pour objectif de :

- Donner aux étudiants une connaissance suffisante des outils numériques pour qu'ils puissent suivre les enseignements de Licence dans les meilleures conditions ;
- Les préparer aux stages et à leur future vie professionnelle ;
- Les préparer à la **certification C2i**.

Les domaines abordés sont les suivants :

- Environnement numérique et bonnes pratiques (semestre 1)
- Ethique et réglementation (semestre 2)
- Documents numériques (semestres 1 et 2)
- Recherche documentaire (semestre 1)
- Travail collaboratif (semestre 1)

Contrôle des connaissances

Note du premier semestre

La note du premier semestre est la moyenne pondérée des notes des travaux remis durant le semestre (exercices d'application, recherche documentaire, étude de cas du domaine « travail collaboratif ») par les étudiants durant le premier semestre.

Note du second semestre

La note du second semestre est la moyenne pondérée des notes des travaux remis par les étudiants durant le second semestre (exercices d'application, mémoire de « Droit du Numérique », présentation (Powerpoint) du mémoire de « Droit du Numérique ») et d'une épreuve de QCM portant sur l'ensemble des domaines.

Note d'U.E.

La note de l'U.E est la moyenne des notes des deux semestres.