

РЕГЛАМЕНТ № 2.

Соблюдение эргономических требований к инвентарю и декорациям в квесте

- 1) Обеспечение безопасности при нестандартных переходах из одной комнаты в другую.
- 2) Обеспечение отсутствия порогов, дырок в полу и других неровностей пола в местах активного передвижения или плохо освещенных местах.
- 3) Обработка краев лазов, низких балок и т.д. (например, рекомендуется обезопасить пространство с риском падения за счет поролоновых матов; при опасности травмировать голову подсветить опасный участок низкого потолка или обшить поролоном)
- 4) Обработка поверхностей, которые могут нанести повреждение – необработанное дерево, неоштукатуренные неровные стены и т.д.
- 5) Обеспечение достаточного освещения в местах нестандартных переходах и местах, где игрокам необходимо быстро передвигаться под воздействием эмоций.
- 6) Тщательная проверка игрового пространства на оставшиеся торчащие после строительства саморезы и острые края металлических поверхностей и т.д.
- 7) Установка приточно-вытяжной вентиляции, при необходимости установка кондиционеров для создания комфортных климатических условий, а также условий необходимых для поддержания сценария квеста.
- 8) Комнаты квеста должны быть оборудованы средствами звуко и видео записи (с возможностью сохранения файлов на внешний носитель или «облако» - рекомендовано), а также двустороннего общения «оператор-клиент».
- 10) На квесте должно быть предусмотрено место хранения личных вещей под ключом.
- 11) В случае тусклого игрового освещения, необходимо предусмотреть техническое освещение.
- 12) Все механические конструкции, рассчитанные на взаимодействие игроков, должны быть рассчитаны на любые их действия и исключать возможность получения травмы.
- 13) Любые направленные осветительные приборы (стробоскоп, лазер, прожектор, фотовспышки и тд) должны избегать возможности контакта с глазами. В случае, если контакт возможен, мощность прибора не должна превышать 5 мВт.
- 14) Не допускается наличия в квесте не заизолированной проводки, открытого доступа к сети 220В, незаземленных электрических приборов и устройств. Так же все механизмы и электронные элементы должны быть надежно спрятаны.

15) Содержание в чистоте дополнительной экипировки, выдаваемой игрокам перед квестом. Рекомендуется использование одноразовых предметов индивидуальной защиты.