

Muoviti... muovimi!

"Aiutami a stare seduto sulle ginocchia: devo allenare i miei muscoli delle gambe! Potrò farlo anche se da seduto su uno sgabellino (es. scatola da scarpe) appoggerò bene i miei talloni!
Così se mi aiuterai a muovermi a carponi: anche fare il marines è divertente!
Se voglio imparare a camminare devo usare le gambe."

Tocca tocca

"Mi spiace... è giunto il momento...devo tirare le cose che mi dai! Quindi, attenzione! datemi cose morbide e che non si rompono!
Che bello un gioco che si può capovolgere, **alleno la vista e i movimenti**.
Certo che queste ditine lavorano bene! Potrei giocare con cose piccine, così **imparo a usare bene l'indice e il pollice...**ma tenetemi d'occhio, chissà che non metta ancora qualcosa in bocca!!! Se poi le cose le posso tenere bene in mano, potrei provare a prenderle con entrambe le mani... "

Pensa che ti ripensa

"Che belli i travasi! E metto qui, metto là, e ritrovo tutto!
Se poi vuoi posso stare anche un po più tranquillo e guardare anche librini morbidosi e semplici...
Se poi mi dai giochi finti inizio a **imitare quello che vedo tutti giorni...** come dare da mangiare, bere, spazzolare,... sto iniziando, ma se mi aiuti chissà che capolavoro!"

“Tra poco ho un anno!”

STIMOLARE LO SVILUPPO DAI 9 AI 12 MESI

Si zitti chi può !

"Aiutami a stare **attento ai rumori che mi circondano...** possono essere molti e diversi!
Ormai se mi chiami devo essere pronto e girarmi!
Inizio a **riconoscere le parole della quotidianità**, se grido dammi attenzione!
I primi gesti delle mani sono all'orizzonte!"

"Se guardo Te, **tu puoi mostrarmi qualcosa con lo sguardo! riuscirò a seguirti piano piano...**
Mi piace il gioco del cucù, se mi fai stare con altri bimbi sarò super attento e curioso! tu fammi stare seduto in modo che io possa interagire con chiunque e con qualunque cosa!
Sto imparando a **bere da solo** da piccoli bicchieri, porta pazienza! voglio anche usare il cucchiaino ma è difficile... non pensare però che con le mani io faccia meno pasticci!"

Prendimi per mano