





































# בדיקות: ריכוז מושגי יסוד




# רשימת מושגים


-  A/B Testing
-  Acceptance Tests
-  Alpha Testing
-  Beta Testing
-  Black Box Testing
-  Branch testing
-  Bug Life Cycle
-  CAST
-  Control Flow testing
-  Debugging
-  Equivalence Class
-  Integration Testing
-  Interface Testing
-  Load Testing
-  Monkey Tests
-  Smoke Test
-  Regression Testing
-  Sanity Test
-  Static Analyzer
-  STD
-  STP
-  STR
-  Stress Test
-  Stub/Mockup
-  System Tests
-  TC- Test Case
-  TDD
-  Test
-  Test Script
-  Test Site
-  Test suite
-  Transaction flow testing
-  Unit Testing
-  Usability Testing
-  Volume Testing
-  White Box

# A/B Testing





בדיקת A/B (מבחן A/B) היא שיטה לבדיקת הקיים אל מול השינוי וקביעת הגרסה בעלת התוצאות החיוביות יותר. 

בדיקה זו נפוצה בתחומי השיווק, סחר אלקטרוני, פיתוח אתרים ותחומים נוספים ומאפשרת לבחון את תגובות המשתמשים לשינויים. 

הבדיקה מתבצעת על ידי השוואת 2 גרסאות, A- בדר"כ הגרסה הנוכחית (control) מול B - גרסה עם שינוי יחיד (treatment) שתי קבוצות משתמשים דומות מקבלות בו זמנית את המערכת הנבדקת, כל קבוצה גרסה אחרת. מודדים את מטרת הבדיקה ומחליטים איזו גרסה תוצאות טובות יותר. 

החלת שינוי לא מבטיחה שיפור ולכן יש סיכוי להפסד. ביצוע בדיקת A/B מספק מידע אמין על שינויים לפני שמחילים אותם בפועל ותוצאות הבדיקה הן מקור מידע בעל ערך רב למקבלי ההחלטות. שימוש בבדיקה זו יוביל להפחתת סיכונים והוזלת עלויות. 

# Acceptance Tests

- מבחני קבלה אשר מבוצעים באחריות המשתמש-מכונות גם UAT 
- דגש עיקרי: תאימות מירבית לתהליך הארגוני מנקודת המבט של המשתמש 
- המטרה : לבדוק האם התוכנה בשלה להשתלב בפעילות העסקית של הלקוח 
- הבדיקות מבוצעות בעיקר מול ה Use Cases והדרישות 
- שיטת הבדיקה: קופסא שחורה 
- מגמה מעניינת: Acceptance test-driven development :ATDD 

# Alpha Testing

מבדקים ראשוניים 

מבחני קבלה באחריות הלקוח 

המבחנים מבוצעים באתר הפיתוח בסביבה קרובה ככל האפשר לאתר הלקוח )  
אתר הייצור)

גרסה לא רשמית 

# Beta Testing

מבדקים שניים 

המטרה: בדיקת ישימות עקרונית 

בדיקות שנעשות על ידי לקוחות פוטנציאליים בסביבה שלהם ללא קשר  
לסביבת הפתוח 

מבדקים אלו מבוצעים בד"כ למוצרי מדף במטרה לקבל היזון חוזר מהשוק 

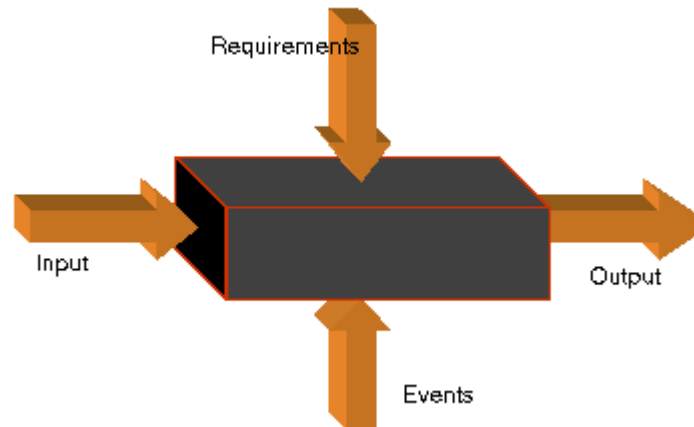
# Black Box

אסטרטגיה לביצוע בדיקות 📄

שמות נרדפים: Behavioral testing, Functional testing 📄

בדיקות אלו מבוססות על השוואה מול דרישות 📄

תהליך הבדיקה מתעלם לחלוטין מהמבנה הפנימי של התוכנה 📄









# Branch Testing

טכניקה אשר מטרתה להבטיח מעבר דרך כל מצבי התנאי 

Testing technique to satisfy coverage criteria which require that for each decision point, each possible branch (outcome] be executed at least once



# Bug Life Cycle

- New כאשר מזוהה לראשונה 
- Open כאשר מחליטים שיש צורך לתקן 
- Assigned כאשר יצאה הזמנת עבודה לתיקון 
- Fixed כאשר הבג תוקן 
- Closed וידוא הריגה 
- Archived נשמר לצורך הפקת לקחים ושיפור נהלים 

# Cast

Computer-Aided Software Testing 

כינוי לכלל התוכנות שמסיעות למכן את תהליך הבדיקות 

ריכוז מסודר של רשימת התוכנות ניתן למצוא ב 




<http://www.testingfaqs.org/tools.htm>

תוכנות מובילות: 

▪ QC חברת HP ( *Quality Center* )

▪ MTM חברת מיקרוסופט ( *Microsoft Test Manager* )

# Control Flow Testing

- ביצוע בדיקות קופסא שחורה הנובע מניתוח המסלולים האפשריים 
- ניתן להציג את הדרישות על ידי גרף מכוון ושימוש ב 3 מרכיבי זרימה:   
sequence , selection and iteration
- הגרפים משמשים לניתוח סטטי לצורך בניית ה TC 

# Debugging

ניפוי



תהליך של ניתוח והסבר מדוייק  
לשגיאה שנתגלתה בניסוי  
כתוצאה מתהליך זה, יתוקן מרכיב התוכנה  
והמרכיב יעבור ניסוי מחודש

# Equivalence Class




טווח / קבוצת ערכים של ערכי קלט/פלט אשר עבורם ההתנהגות של מרכיב התוכנה אמור להיות זהה על פי הדרישות

דוגמא: במסך יש למלא את שדה הגובה לאדם בוגר.

הטווח המותר הינו 70 ס"מ עד 230 ס"מ

הערכים אותם מומלץ לבדוק: 69,70,71,100,229,230,231

# Integration Testing

- בדיקת אינטראקציה ושלמות לוגית של יחידות שכבר עברו בדיקות 
- הבדיקות מתמקדות בממשקים בין המרכיבים השונים 
- הבדיקות מתבססות על מסמכי עיצוב ואינן מתימרות לזהות אי עמידה בדרישות הלוגיות 

# Interface Testing

סדרת בדיקות אשר מטרתן לבדוק האם רכיבי המערכת מעבירים  
ביניהם מידע/פיקוח בצורה נכונה שעונה על הדרישות 

# Load Testing

בדיקת העמסה מיועדת לבחון האם המערכת עומדת בעומס המשתמשים שבו היא נדרשת לעמוד. בדיקה זאת לא ניתן לבצע באופן ידני

אחד הכלים המובילים בתחום הוא Load Runner של חברת HP (Mercury לשעבר)



# Load Testing

DailyMaily גיליון 4653 יום ה', 27.3.2008

עורך אחראי: פלי הנמר | עורך ראשי: יהודה קונפורטס | עורך: אור יעקב | סגן עורך: מיכל ברנר

## מועדון SQAT

### "הנדסת ניהול העומסים היא התמחות בפני עצמה"

כך אמרו משתתפי מפגש מועדון SQAT של קבוצת ThePeople • ירון צוברי, דירקטור QA בקומברס: "בודקי עומסים הם אנשי מקצוע מבוקשים ביותר ומתוגמלים בהתאם" • שלומי עמר, מנכ"ל טסט פרו: "חייבים לבנות מודל עומסים בכל פרויקט תוכנה" • אלעד סנדר מ-V-Ness: "בדיקת עומסים היא חובה להצלחת פרויקט"

אבי בליזובסקי, מערכת ThePeople, DailyMaily

בדיקת תוכנה היתה במשך שנים בן חורג של ענף התוכנה, וכיום איש לא מערער על הצורך לבצע בדיקות כדי להיות בטוחים שהתוכנה תבצע את המוטל עליה. למרות זאת, עדיין מעט מאוד ארגונים מבצעים גם בדיקות עומסים כדי לוודא שביום פקודה - כאשר המערכת תחל לפעול - היא לא תקרוס. בנושא זה עסק המפגש השני שהתקיים השבוע, של מועדון SQAT המאגד את כל אנשי המקצוע בתחום בקרת איכות התוכנה.

שלומי עמר, מנכ"ל טסט פרו; ואבי בטרן, רכז ידע בטסט פרו, דיברו על הצורך לבנות בתחילת הפרויקט את מודל העומס (Load Model). "הפרמטרים שנצטרך לענות עליהם הם זמן תגובה - כיצד המערכת מגיבה לבקשות המשתמשים, והאם היא מספקת את התגובה הרצויה בזמן סביר; סקלבליות - האם המערכת תתמוך בעומס משתנה; יציבות - האם האפליקציה יציבה תחת עומס צפוי ולא צפוי של משתמשים - מצבי קצה; בטחון; האם אנו בטוחים שהמשתמשים יזכו לחוויה חיובית - השאלה החשובה שנצטרך לענות למנכ"ל". אמרו. לדבריהם, "את כל אחד מהפרמטרים הללו אנחנו רוצים לבחון ביחס לצפיית המשתמשים, מגבלות המערכת והעלויות".

עמר תיאר כיצד הצליח מודל העומסים לשפר ביצועים של מערכת שהוקמה במשרד האוצר, ואשר תפקידה היה לנסות לחלק בצורה הוגנת את התקציב שנועד להצלת קרנות הפנסיה בין העמיתים. "המערכת נועדה לכמה עשרות אנשים שעבדו כמזיני נתונים, אך בשל כך למעלה ממיליון גמלאים לא יכלו לקבל את הגמלה בזמן. הפתרון היה כמובן הלגדיל את מספר מזיני הנתונים, אך המערכת לא עמדה

בעומס. במקום לקנות עוד שרתים ועוד קיבולת תקשורת, הצענו להם שינויים ארכיטקטוניים שחסכו להם קרוב למחצית מההוצאות שהיו צפויות להם לו היו בוחרים בפתרון הקל".



שלומי עמר, מנכ"ל טסט פרו

# Monkey Tests

בדיקות אקראיות ללא תיעוד וללא מתודולוגיה 

מבוצעות על ידי בודק בעל דמיון פרוע במטרה ל"הפיל אותה" 



# Regression Testing

ביצוע חוזר לבדיקות שכבר בוצעו בעבר על מנת לוודא שתיקונים  
שהוכנסו לתוכנה לא גורמים לשגיאות בפונקציונליות שכבר עובדת

אחת התוכנות המובילות שמסיעת לבצע את התהליך באופן אוטומטי היא 

HP של WinRunner

# Sanity Testing

להבטיח שהמערכת המועברת לבודקים אכן נמצאת במצב "בדיקתי" 

המטרה היא למנוע מצב בו מעבירים את המערכת לסביבת הבדיקות אבל המערכת עדיין "בוסר" ומתעופפת בכל נגיעה במקלדת 

רמה זו של בדיקות אינה כוללת בדיקת נכונות אלא רק בדיקת כשרות לבדיקות מקיפות 

# Smoke Test

בדיקה שטחית לחלוטין של מרכיב תוכנה במטרה לראות שהוא מגיב ומראה סימנים שהוא עובד

המינוח לקוח מתחום האלקטרוניקה, לאחר תיקון המכשיר מחברים אותו לחשמל ואם אין ריח עשן כנראה שהמכשיר תקין



# Static Analyzer

כלים שמסיעים להעריך את איכות התוכנה על ידי ניתוח פקודות המקור 

למשפחה זו שיכים כלים כגון: כלים ליצירה אוטומטית של תרשימי זרימה, כלים לבדיקת תקנים, כלים לקביעת סביכות ועוד 

Software Test Details/Description 


תכנון וכתובת תרחישי הבדיקות 

בכל תרחיש יש להציג מספר צעדים כאשר עבור כל צעד צריך להציג  
מהם נתוני הקלט ומהי התוצאה הצפויה 

Software Test Planning 

הכנת תוכנית מסגרת לבדיקות 

התוכנית כוללת בין השאר: 

- הגדרת מדיניות בדיקות (Testing policy)
- הגדרת מטרות הבדיקות (Testing Objectives)
- הגדרת רמות הבדיקה הנדרשות
- אילוצי לו"ז ומשאבים
- הגדרת תנאי סף ( Exit Criteria )
- תקנים: נוהל מפתח, IEEE829 



Summary Test Reporting 

מסמך המסכם את מצב תוצאות הבדיקות. 

מבוצע בד"כ על ידי מנהל הבדיקות 



# Stress Test

בדיקות שנועדו לבדוק את תגובות המערכת למאמץ מעבר לגבולות שהוצבו בדרישות 

הרעיון הוא להביא את המערכת למיצוי המשאבים (זיכרון פנימי, זיכרון חיצוני, CPU וכו') ועל ידי כך להביא את המערכת לנקודת שבירה 

הבדיקה תתמקד בסיכונים/נזקים שעלולים להיגרם בנקודות השבירה 

# Stub/Mockup

- קטע תוכנה מלאכותי שנועד לבצע סימולציה של התנהגות מרכיב תוכנה אחר שטרם נכתב 
- הרעיון המרכזי הוא להיכנס לשלב בדיקות של יחידות תוכנה גם כאשר לא כולן כתובות עדיין 

# System Tests

המטרה היא לבדוק את המערכת כולה במיוחד בהיבט הטכני 

בדיקות אלו מכונות גם בדיקות מסירה 

הנחת היסוד היא : כל המרכיבים עברו מבדקים קודמים בהצלחה 

Unit Testing, Integration Testing

הבדיקות הן מסוג קופסא שחורה/אפורה ומתבססות על מסמך הדרישות 

# TC- Test Case

תאור מפורט של בדיקה שיש לבצע כחלק מהבדיקות שמכסות UC נתון או מסלול ספציפי 

התיאור כולל: זיהוי, תנאים מוקדמים לביצוע (מצב המערכת), קלטים, תאור סדרת הפעולות שיש לבצע (Test Script) ו התוצאות הצפויות 

מקרי הבדיקה צריכים להיות מתועדים היטב ובנויים לשימוש רב פעמי 

# TDD

## Test Driven Development

זוהי שיטת פיתוח המבוססת על עקרונות הבסיסיים כדלקמן: 

- לכל מרכיב תוכנה יש לתחזק במקביל מרכיב unit test שבודק אותו
- אין להעביר קוד לביצוע אלא אם כן יש לו בדיקות כחלק אינטגרלי
- בזמן פיתוח כותבים קודם את תוכנת הבדיקות
- תוכנת הבדיקות קובעת בעצם מה צריך לכתוב

# Test

תהליך של הפעלת מרכיב תוכנה  
(מודול, מחלקה, תוכנית, מערכת, תת מערכת)  
במטרה לאתר מקסימום שגיאות/תקלות

# Test basis

מסמך הבסיס ממנו נגזרו מקרי הבדיקה  
מומלץ לנהל גרסאות ולאפשר השוואה ביניהן



# Test Script

תיעוד של סדרת צעדים שיש לבצע על מנת לקבל תוצאה צפויה מראש של   
TC

# *Test Site*: סביבת הבדיקות

תצורת אתר הבדיקות. 🖥️

תאור סכמתי של עמדת הבדיקות. 🖥️

תאור רכיבי התוכנה באתר. 🖥️

תאור רכיבי החומרה באתר. 🖥️

זכויות, רשיונות ובעלות. 🖥️

התקנה, ניהול ובקרה של האתר ושל המערכת הנבדקת. 🖥️



# Test Suite

סדרה של TC's שנועדה לכסות רכיב/פונקציה/Feature/Use Case 

הצעד האחרון בסדרה הוא לעתים התנאי לתסריט הבא 

# Transaction flow testing

סדרת בדיקות לבדיקת המסלולים של תסריט או Use Case 

# Unit Testing

ביצוע בדיקות ליחידת התוכנה הקטנה ביותר ברת משמעות עצמאית 

דוגמאות: סברוטינה, פונקציה, מחלקה 

בבדיקה זאת מניחים שיחידות נקראות כבר עברו בדיקה או שהן הוחלפו 

על ידי Stub

# Usability Testing

אמצעי שנועד למדוד את הרמה בה אנשים יכולים להשתמש ב"משהו", בהתאם ליעוד המתוכנן שלו. 

במערכת תוכנה ה"משהו" יכול להיות: מסכים, דוחות, דפי אינטרנט, מדריך למשתמש, מסכי עזרה, הודעות שגיאה, אמצעי קלט/פלט 

אם לאנשים יש קושי בהבנת הוראות, פענוח הודעות שגיאה, בצוע משימות עסקיות באמצעות המסכים, אזי המפתחים אמורים לשפר את עיצוב המערכת ולבצע מבחני Usability חוזרים 

במהלך ה UT המטרה היא להתבונן באנשים משתמשים במוצר בסביבה הטבעית שלהם ובצורה קרובה ככל האפשר לשימוש היום יומי, מתוך מטרה לאתר שגיאות או תחומים לשיפור 

# Volume Testing

בדיקות שנועדו לבדוק את תגובת המערכת לנפחי נתונים מרביים   
כפי שהוגדרו במפרט הדרישות



# White Box

אסטרטגיה לביצוע בדיקות, במיוחד Unit Test 

שמות נרדפים: Structural Testing, Glass box testing 

בגישה זאת חייבת להיות גישה לתוכניות המקור 

