

REGULAMENTO ESPECÍFICO PRO INDYCAR SERIES



Atualizado em 02/09/2019



Sumário

1. Introdução.....	3
1.1. O Campeonato	3
1.2. Inscrições.....	3
2. Formato	3
2.1. Estrutura.....	3
2.2. Dias e Horários	4
2.3. Condições de Corrida e Pista.....	4
3. Pontuação	5
3.1. Princípios Gerais.....	5
3.2. Pontuação	5
4. Punições.....	6
5. Premiação	6
5.1. Campeonato de Pilotos	6
5.2. Campeonato de Equipes	6
5.3. Piloto Mais Seguro	6



1. Introdução

1.1. O Campeonato

- 1.1.1. A Pro IndyCar Series é um campeonato trimestral com Dallara IR18, disputado em circuitos ovais e eventualmente em circuitos mistos.
- 1.1.2. O campeonato é baseado na série oficial IndyCar Series - Oval - Fixed do simulador iRacing, com parte do calendário baseado na série IndyCar Series - Road.
- 1.1.3. As etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do IRB e-Sports.

1.2. Inscrições

- 1.2.1. As inscrições são abertas a todos os pilotos com conta ativa no simulador iRacing que detenham carteira Oval D 4.0 ou superior.
- 1.2.2. O piloto só terá sua vaga garantida após a confirmação do pagamento.
- 1.2.3. O número mínimo de pilotos inscritos é de 20, e o máximo é de 40.
- 1.2.4. O IRB e-Sports poderá, a seu critério, ampliar o número máximo de inscrições permitidas.

2. Formato

2.1. Estrutura

- 2.1.1. O campeonato será disputado em 10 etapas semanais.
- 2.1.2. As etapas realizadas nos ovais de Auto Club Speedway, Indianapolis Motor Speedway e Pocono Raceway são denominadas etapas de *Triple Crown*, com duração e pontuação diferenciada.
- 2.1.3. A duração programada das corridas será o número de voltas correspondente às seguintes distâncias:
 - Circuitos mistos – 125 milhas (201 km)
 - Circuitos ovais – 170 milhas (274 km)
 - Circuitos ovais (*Triple Crown*) – 225 milhas (362 km)
- 2.1.4. A duração das corridas é limitada a 90 minutos.
- 2.1.5. O grid de largada será definido por sessão classificatória, onde cada piloto terá direito a duas voltas cronometradas em circuitos ovais, e quatro voltas cronometradas em circuitos mistos.
- 2.1.6. A largada será lançada em fila dupla, e as relargadas, se houver, em fila única. Nas relargadas em circuitos ovais, pilotos retardatários serão posicionados ao final da fila.
- 2.1.7. Em bandeiras amarelas em circuitos ovais, será aplicada a regra do *Lucky Dog*.
- 2.1.8. Em circuitos ovais, será aplicada a regra do *Green-White-Checkered*, com um máximo de 3 tentativas de relargada.



2.2. Dias e Horários

- 2.2.1. O campeonato é disputado semanalmente aos domingos, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação do IRB e-Sports.
- 2.2.2. As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):
- 19h30 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
 - 21h00 – Início do *briefing*;
 - 21h50 – Início do treino classificatório;
 - 22h00 – Largada da corrida;
 - Após o término da corrida – Entrevistas.
- 2.2.3. Em etapas específicas, a duração dos treinos livres ou do treino classificatório poderá ser estendida, de acordo com as necessidades de cada pista. Neste caso, o início dos treinos será antecipado, de forma a manter o horário da largada às 22h00.
- 2.2.4. Em etapas em circuitos mistos, a abertura do servidor será às 18h30.
- 2.2.5. Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3. Condições de Corrida e Pista

- 2.3.1. Nas etapas em circuitos ovais, será utilizado mesmo o acerto (*setup*) utilizado na série oficial do iRacing.
- 2.3.2. Nas etapas em circuitos mistos, o acerto (*setup*) será fornecido pela organização do IRB e-Sports em até 72 horas antes do início da etapa.
- 2.3.3. Não haverá limitação quanto ao tanque de combustível.
- 2.3.4. O clima utilizado nas sessões será o clima correspondente à série oficial, nos circuitos ovais, e o clima padrão do iRacing (temperatura 78 °F (26 °C), vento norte 2 mph (3 km/h), umidade relativa 55%, neblina 0%), nos circuitos mistos.
- Devido às características do modelo de pista e céu dinâmico do simulador iRacing, não é possível garantir que a temperatura da pista seja idêntica à encontrada nos servidores da série oficial.
- 2.3.5. O horário do servidor (*time of day*) será configurado de forma que o horário de largada coincida com o da série oficial.
- 2.3.6. O piloto que atingir 12 incidentes contabilizados pelo simulador em uma etapa em circuito oval, ou 17 incidentes em uma etapa em circuito misto, será automaticamente desqualificado da etapa.



3. Pontuação

3.1. Princípios Gerais

- 3.1.1. A Pro IndyCar Series é composta por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- 3.1.2. Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, será contabilizado um máximo de 8 etapas. Pilotos que participarem de um número maior de etapas descartarão seus piores resultados.
- 3.1.3. Não serão descartados resultados de etapas em que o piloto tenha sido desqualificado ou excluído pela direção de prova.

3.2. Pontuação

3.2.1. A pontuação de cada etapa será a seguinte:

1º - 50 pts	11º - 20 pts	21º - 10 pts
2º - 40 pts	12º - 19 pts	22º - 9 pts
3º - 35 pts	13º - 18 pts	23º - 8 pts
4º - 32 pts	14º - 17 pts	24º - 7 pts
5º - 30 pts	15º - 16 pts	25º - 6 pts
6º - 28 pts	16º - 15 pts	26º - 5 pts
7º - 26 pts	17º - 14 pts	27º - 4 pts
8º - 24 pts	18º - 13 pts	28º - 3 pts
9º - 22 pts	19º - 12 pts	29º - 2 pts
10º - 21 pts	20º - 11 pts	30º - 1 pt

3.2.2. A pontuação descrita no item 3.2.1 será dobrada em etapas de *Triple Crown*.

3.2.3. Serão dados os seguintes pontos bônus:

- 1 ponto para o pole-position da etapa;
- 2 pontos para o piloto que liderar o maior número de voltas na corrida (contabilizado na linha de chegada). Em caso de empate nesse quesito, serão dados dois pontos para cada piloto empatado com o maior número de voltas.



4. Punições

- 4.1.1. O piloto que acumular 12 ou mais pontos de punição (PP) durante o campeonato, conforme Regulamento Geral do IRB e-Sports, estará automaticamente suspenso da próxima etapa. Após o cumprimento da suspensão, 12 PP serão deduzidos do histórico do piloto.
- 4.1.2. Em circuitos ovais, os itens 5.2.2, 5.4.5 e 5.4.7 do Regulamento Geral passam a ter a seguinte redação:
- 5.2.2. Permanecer a uma distância maior que dois carros para o piloto imediatamente à frente (mesma fila) em largada ou relargada – Drive-through (3 PP)*
- 5.4.5. Causar contato em corrida com danos sérios ou abandono do adversário – Desqualificação (6 PP)*
- 5.4.7. Causar contato na primeira volta da corrida, com danos sérios ou abandono do adversário – Desqualificação (6 PP)*
- 4.1.3. Em circuitos ovais, não se aplicam os itens 5.3.5 e 5.3.6 do Regulamento Geral.

5. Premiação

5.1. Campeonato de Pilotos

- 5.1.1. O primeiro colocado no Campeonato de Pilotos receberá um troféu personalizado IRB e-Sports.
- 5.1.2. O segundo e terceiro colocados no Campeonato de Pilotos receberão, cada um, uma medalha personalizada IRB e-Sports.

5.2. Campeonato de Equipes

- 5.2.1. A equipe ou subequipe primeira colocada no Campeonato de Equipes receberá um troféu personalizado IRB e-Sports, que será enviado ao representante cadastrado.

5.3. Piloto Mais Seguro

- 5.3.1. O piloto mais seguro na competição receberá uma medalha personalizada IRB e-Sports.
- 5.3.2. O piloto mais seguro será determinado pela menor razão de incidentes contabilizados pelo simulador por volta completada, desconsiderando as etapas descartadas pelo piloto conforme item 3.1.2.
- 5.3.3. Só estarão elegíveis a esta premiação os pilotos que participarem de pelo menos 8 etapas na competição e não receberem nenhuma suspensão durante o campeonato.