

FAQ



1. Was ist ein Hackathon?

Das Wort Hackathon setzt sich aus dem Englischen Verb „to hack“ und dem Subjekt „Marathon“ zusammen und beschreibt so ziemlich genau worum es sich bei einem Hackathon handelt: eine zeitlich begrenzte Veranstaltung innerhalb welcher Teilnehmerinnen und Teilnehmer unterschiedlichster Hintergründe zusammen an Problemstellungen bspw. aus den Bereichen IT, Wirtschaft oder Design arbeiten (z.B. um eine App zu entwickeln). Das Ziel ist es kreative, innovative und nützliche Software/Hardware Prototypen, Business Modelle oder Ideen innerhalb einer kurzen Zeitspanne zu entwickeln.

2. Worum geht es beim Hackathon - dem HACKERGY - der Pfalzwerke Gruppe und was ist das Ziel der Veranstaltung?

HACKERGY ist ein Hackathon der Pfalzwerke AG und der BDV GmbH, welcher vom 22.-24.11.2019 stattfindet. Innerhalb dieser Veranstaltung werden drei konkrete Aufgabenstellungen aus der Energiebranche bearbeitet.

Das Ziel der Veranstaltung ist es die Zukunft der Energiebranche zu gestalten, einen Wissensaustausch zwischen Codern, Nicht-Techies und Wirtschaftlern zu fördern sowie das Voranbringen von innovativen Ideen in der Region zu unterstützen.

3. Wer kann sich bewerben?

Über diesen [Link](#) kann sich jeder bewerben, der über 18 Jahre alt ist und sich für Digitalisierung, den Bau digitaler Tech- oder Design-Lösungen und/oder die Energiebranche interessiert. Ob Itler, Techie, Daten Geek, UX/UI Designer, Business Guru oder kompletter Quereinsteiger, bei HACKERGY heißen wir euch alle willkommen!

4. Was sind die Auswahlkriterien?

Die Challenges unterscheiden sich in Aufbau, Thematik und Fokus voneinander. Außerdem werden innerhalb jeder Challenge verschiedene Teilnehmer-Profile benötigt. Wir suchen also nach sehr heterogenen Teams.

Während des Bewerbungsprozesses priorisieren die Teilnehmer die Challenges nach ihren Interessen und Fähigkeiten. Die Pfalzwerke Gruppe wählt dann aus dem Bewerberpool die besten Bewerberinnen und Bewerber aus und ordnen sie schließlich unter Berücksichtigung der Priorisierung den unterschiedlichen Challenges zu.

Jeder Bewerber, der von der Pfalzwerke Gruppe eine Zusage erhält, wird darüber umgehend benachrichtigt. Außerdem kann der Status jederzeit im Bewerberportal abgefragt werden.

5. Wie werden die Challenges ausgewählt?

Die Pfalzwerke Gruppe wird insgesamt sechs Challenges ausschreiben. Während des Bewerbungsvorgangs priorisieren die Bewerberinnen und Bewerber die Challenges. Die drei Challenges die unter allen Bewerbern am beliebtesten sind, werden dann während der Veranstaltung bearbeitet. Die Auswahl der Challenges wird am Mitte/Ende Oktober 2019 auf der Website, im Bewerberportal und auf Social Media veröffentlicht. Damit werden alle Teilnehmer, welche eine Zusage erhalten haben, darüber informiert zu welcher Challenge sie zugelassen wurden.

Eine Übersicht der Challenges findet ihr hier www.hackergy.de. Im Bewerberportal findet ihr eine ausführlichere Beschreibung.

6. Wie läuft die Veranstaltung für mich ab?

Gemeinsam im Team arbeitest Du an einer spannenden Challenge. Ihr habt circa 30 Stunden Zeit, um eine Idee in einen Prototyp oder einen Business Case zu verwandeln. Dabei stehen euch erfahrene Coaches und Experten der Pfalzwerke Gruppe zur Seite, geben Feedback und helfen bei der Ideenfindung und Problemlösung. Zudem werden extra für die Teams Pitch Coaches am HACKERGY teilnehmen, welche bei der Pitch Vorbereitung unterstützen. Am Sonntag wird vor einer Fachjury und einem Publikum im MAFINEX gepitcht. [Hier](#) findest Du das vorläufige Programm.

7. Wie finde ich ein Team?

Nachdem die Bewerberinnen und Bewerber eine feste Zusage zum HACKERGY und zu einer der Challenges erhalten haben, werden sie anhand ihrer Profile und Skills in Teams (4-6 Personen) aufgeteilt, sodass in interdisziplinären Teams gearbeitet wird. Diese Zuteilung erfolgt ca. eine Woche vor dem HACKERGY.

Anschließend werden alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer in den Kommunikationskanal des Events eingeladen. Dort können sie dann schon vor dem HACKERGY mit den anderen Teammitgliedern in Kontakt treten.

Es ist möglich innerhalb des Bewerbungsprozesses seine bevorzugten Teammitglieder („preferred teammates“) anzugeben. Allerdings muss sich, aufgrund unseres Auswahlprozesses, jedes Teammitglied selbst bewerben. Eine Garantie dafür, dass alle der bevorzugten Teammitglieder für den HACKERGY zugelassen werden oder dafür, dass die Teammitglieder für das gleiche Team ausgewählt werden kann nicht gegeben werden.

8. Ist die Veranstaltung umsonst?

Ja! Über den gesamten Veranstaltungszeitraum hinweg werden Technologie, Lebensmittel und Getränke von der Pfalzwerke Gruppe gestellt. Außerdem werden 200€ (pro Person) der Anreise und Übernachtungskosten übernommen. Diese Kosten könnt ihr innerhalb von 7 Tagen nach der Veranstaltung über das Bewerberportal einreichen. Erst dann erfolgt die Auszahlung.

9. Wo wird die Veranstaltung stattfinden?

Die Veranstaltung wird im MAFINEX Technologiezentrum (Julius-Hatry-Straße 1, 69163 Mannheim) in Mannheim stattfinden.

10. Wo kann ich übernachten?

Wir haben ein Kontingent von Einzelzimmern im Best Western Hotel LanzCarré (<https://www.hotel-lanzcarre.de>) reserviert. Wenn du dich beworben hast senden wir dir via Mail die Informationen zur Buchung zu. Die Kosten kannst Du zusammen mit den Reisekosten innerhalb von 7 Tagen nach der Veranstaltung über das Bewerberportal einreichen. Insgesamt werden für Anreise, Abreise und Übernachtung maximal 200€ erstattet.

Bitte organisiere dir eine Unterkunft, denn das MAFINEX wird um 1 Uhr jede Nacht geschlossen.

11. Was muss ich mitbringen?

Im besten Fall kommst Du gut ausgeruht und mit viel Energie zum HACKERGY. Ansonsten musst Du deinen Computer oder Laptop selbst mitbringen und alles was Du für zwei Übernachtungen und deinen persönlichen Komfort benötigst.

Frühstück, Mittagessen, Abendessen und Getränke sowie Technik und Gadgets werden von der Pfalzwerke Gruppe kostenfrei zur Verfügung gestellt. Außerdem gibt es Snacks für zwischendurch.

Wenn Du Vegan lebst, Allergien oder Unverträglichkeiten hast, informiere uns bitte (über hackergy@pfalzwerke.de) vorab darüber. Wir versuchen dann dir eine Alternative für das Frühstück und Abendessen zu bieten.

12. Was kann man gewinnen?

Innerhalb jeder Challenge wird zum Ende des HACKERGYs ein Gewinnerteam gekürt, welches jeweils einen Preis im Wert von 4.000€ (Geld- und Sachpreis) erhält. Außerdem wird es einen Audience Award im Wert von 3.000€ geben. Wir stellen auf Wunsch für jeden Teilnehmer ein Teilnahmezertifikat aus und hoffen natürlich, dass jeder Teilnehmer außerdem viele neue Erfahrungen, schöne Erinnerungen und interessanten Bekanntschaften macht und sein Netzwerk erweitert.

13. Wie setzt sich die Jury zusammen und nach welchen Kriterien werden die Lösungen bewertet?

Die Jury setzt sich aus Pfalzwerke Mitarbeitern sowie weiteren Experten zusammen.

Die Lösungen werden je nach Challenge anhand von Innovationsgrad, Praktikabilität und Kreativität des Produktes/Prototyps/Business Models, sowie der Qualität der Pitches und der Präsentation bewertet.

14. Wem gehört die innerhalb der Veranstaltung erarbeitete Idee und die IP?

Die Pfalzwerke Gruppe entscheidet innerhalb einer gewissen Frist, ob und wie die erarbeitete Idee weiterverfolgt wird. Eine genaue Regelung hierzu ist in den Teilnahmebedingungen im Bewerberportal abzurufen.

15. Wer organisiert HACKERGY?

Der HACKERGY wird von der Pfalzwerke Gruppe und der Bruemmer Digital Ventures GmbH organisiert.
www.pfalzwerke.de | www.hack-days.de

16. Gibt es eine Bewerbungsdeadline?

Ja, der letztmögliche Tag sich für die Veranstaltung zu bewerben ist der 17. November 2019. Sollten vorab schon alle Plätze vergeben sein, wird das Bewerberportal allerdings schon früher geschlossen.

17. Welche Gadgets werden zur Verfügung gestellt?

Hier haben wir uns ganz besondere Dinge überlegt. Von Sensoren, über Gateways bis hin zu Pappkartons für kreative Prototypen.

18. Ich kann doch nicht teilnehmen. Was muss ich tun?

Bitte melde dich bei uns ab, wenn du nicht am HACKERGY teilnehmen kannst. Dann können wir den Platz an eine Bewerberin oder einen Bewerber aus der Warteliste vergeben.