

REGOLAMENTO GARA

di

DIMOSTRAZIONE



1. ABBIGLIAMENTO

Ogni atleta dovrà indossare un kimono / gi (di qualsiasi tipo o colore) ed una cintura allacciata in vita (anche non corrispondente al grado dell'atleta).

2. DIVISIONE IN CATEGORIE IN BASE ALLE CINTURE

Gli atleti verranno suddivisi in categorie in base al loro grado secondo le seguenti modalità:

- ⇒ Cinture **bianche, gialle e arancio**;
- ⇒ Cinture **verdi, blu e viola**;
- ⇒ Cinture **marroni e nere**.

NOTA: l'atleta con il grado superiore all'interno di una squadra determinerà la categoria di appartenenza (anche se svolge solamente la funzione di ukè).

3. FASCE DI ETÀ

Gli atleti verranno inoltre suddivisi in base alla loro età, secondo le seguenti fasce:

- ⇒ **Ultra-pulcini**: fino ai 7 anni (la categoria è **fuori gara**, a scopo esclusivamente dimostrativo);
- ⇒ **Pulcini**: da 8 a 11 anni (**IMPORTANTE**: in questa fascia di età, le cinture bianche avranno una categoria a parte, separata dalle cinture gialle e arancio);
- ⇒ **Speranze**: da 12 a 14 anni;
- ⇒ **Juniores**: da 15 a 17 anni;
- ⇒ **Seniores**: da 18 anni in su.

NOTA 1: l'atleta con l'età superiore all'interno di una squadra determinerà la categoria di appartenenza (anche se svolge solamente la funzione di ukè).

NOTA 2: con il termine età non si intende l'anno di nascita, ma l'esatta età che ha l'atleta in questione nel giorno della gara.

4. NUMERO DI ATLETI PER SQUADRA

Ciascuna squadra potrà essere composta da **4 atleti** al massimo.

Nella categoria ultra-pulcini il numero di atleti che possono comporre la squadra è invece libero.

5. TEMPO A DISPOSIZIONE

Il tempo a disposizione per ogni prova cambia a seconda della categoria di appartenenza. In particolare:

- ⇒ Cinture bianche, gialle e arancio: **2 minuti**;
- ⇒ Cinture verdi, blu e viola: **3 minuti**;
- ⇒ Cinture marroni e nere: **4 minuti**.

Il conteggio del tempo inizia quando il primo atleta mette piede sul tatami di gara, indipendentemente dalla riproduzione musicale.

Se una squadra dovesse superare il tempo limite, le verrà attribuita una **penalità proporzionale** ai secondi di sfioramento rispetto al limite consentito. In particolare:

- ⇒ Sforamento di **meno di 10 secondi**: penalità di 0,2 sulla valutazione di ciascun giudice;
- ⇒ Sforamento di **più di 10 secondi**: penalità di 0,3 sulla valutazione di ciascun giudice.

6. ARMI CONSENTITE

L'utilizzo delle armi non è contemplato per le cinture bianche, gialle e arancio (di qualsiasi età). Per le restanti categorie, sarà possibile utilizzare le seguenti armi:

- ⇒ Cinture verdi, blu e viola: è ammesso l'uso del **bastone** (di qualsiasi lunghezza), dei **nunchaku** e del **coltello**
- ⇒ Cinture marroni e nere: è ammesso l'uso di **qualsiasi tipo di armi**, tranne che per le armi di fuoco

7. CRITERI DI VALUTAZIONE

La giuria sarà composta da **5 arbitri**, che esprimeranno voto palese al termine di ogni prova.

Nella giuria non potranno essere presenti più arbitri appartenenti alla stessa palestra.

Il punteggio, che può variare da un **minimo di 7.0** ad un **massimo di 10.0**, sarà espressione del giudizio della prova nella sua globalità. Comprenderà perciò:

- ⇒ La **tecnica** pura (precisione, efficacia e grado di difficoltà);
- ⇒ La **spettacolarità** (delle singole tecniche e di ogni movimento all'interno della prova);
- ⇒ La **componente coreografica**;
- ⇒ L'**atleticità** dimostrata

8. ALTRE DISPOSIZIONI

- ⇒ Nel caso durante la manifestazione si verificano situazioni non contemplate dal regolamento, il collegio arbitrale sarà chiamato a prendere una decisione in merito, la quale sarà insindacabile.
- ⇒ I responsabili di ciascun gruppo sportivo dichiarano, effettuando l'iscrizione, di assumersi la responsabilità che gli atleti partecipanti:
 1. Siano regolarmente tesserati ad un ente di promozione sportiva;
 2. Siano dotati di certificato medico per attività sportiva (in corso di validità).