

# **REGOLAMENTO GENERALE**

## **1. Fair play e regole di base**

- Durante ogni sessione si richiede il massimo della correttezza verso gli altri piloti. Nel caso in cui un pilota dovesse causare volutamente incidenti ad altri piloti, verrà immediatamente squalificato dal campionato e allontanato dal gruppo.
- Durante la sessione di qualifica non è lecito ostacolare gli altri piloti, pena retrocessione di 5 posizioni nella griglia di partenza dell'evento successivo.
- Durante le sessioni di qualifica e di gara non è lecito eccedere i limiti del tracciato imposti dal server (o da app esterne obbligatorie) per avvantaggiarsi, pena annullamento del giro in qualifica e sanzioni in caso di recidività durante la gara.
- In qualifica è lecito trainare il proprio compagno di squadra, ma senza tagliare di netto le curve per poter offrire scia all'altro pilota in ogni rettilineo (classico esempio: tagliare le chicane a Monza). Verranno penalizzati entrambi i piloti con retrocessione al fondo della griglia nell'evento successivo.
- Durante la sessione di gara bisognerà rispettare le seguenti regole, pena sanzioni:
  - non ignorare, e di conseguenza rispettare, le bandiere disciplinari
  - in regime di safety-car è severamente vietato sorpassare altri piloti o la safety-car stessa. Eccezione unica viene fatta per i doppiati, che possono sdoppiarsi, non oltrepassando la velocità di 150km/h finché non si è superato tutto il gruppo di piloti a pieni giri, porgendo sempre la massima attenzione alle altre vetture che potrebbero essere in fase di zig-zag per tenere calde le gomme. I piloti che decidono di procedere a zig-zag possono farlo mantenendo una certa distanza dalle vetture attorno e con la massima attenzione per eventuali doppiati che potrebbero sorraggiungere
  - non procedere a "zig-zag" sui rettilinei ostacolando chi segue: è concesso un solo cambio di traiettoria, quando l'inseguitore non è ancora affiancato
  - in caso di vetture affiancate, entrambi i piloti devono lasciarsi spazio a vicenda. Chi è all'esterno non dovrà chiudere eccessivamente la traiettoria, e chi è all'interno non dovrà invece allargarsi verso l'avversario
  - non ostacolare i piloti da cui si viene doppiati, pena ammonimento. La seconda volta che capiterà si verrà squalificati per l'evento successivo. Nel caso in cui si raggiunga un pilota da cui si è stati doppiati in precedenza, è lecito sorpassarlo solo se si è certi di poter mantenere un rendimento migliore del suo
  - non sorpassare un avversario eccedendo i limiti del tracciato, ovvero avendo tutte e quattro le ruote oltre la linea bianca che si trova a bordo pista
  - in caso di sosta ai box è obbligatorio rispettare la velocità limitata della pit-lane già all'ingresso della stessa, come nella realtà. In fase di uscita dalla pit-lane è invece vietato il superamento della linea bianca laterale, per evitare incidenti con chi sorraggiunge a velocità elevate in pista

## 2. Penalizzazioni e altre decisioni

Ogni reclamo da parte dei piloti dovrà essere esposto alla Direzione Gara solamente tramite messaggio privato al termine dell'evento, entro e non oltre le 48 ore successive alla pubblicazione dei replay ufficiali.

La DG potrà accorgersi di altre eventuali scorrettezze commesse dai piloti solamente dopo la visione del replay nei giorni successivi alla sessione di gara. Ogni penalità attribuita sarà scontata nell'evento in questione, quindi la classifica finale non sarà ufficiale fino alla conferma della DG.

Le penalità saranno le seguenti:

- **5 secondi per ogni taglio di pista aggiuntivo, successivo al quinto taglio**
- **5 secondi per aver sorpassato con tutte le ruote fuori dalla linea bianca**
- **20 secondi per aver causato un incidente**
- **squalifica dalla gara nel caso in cui il pilota causi due incidenti**
- **alla terza penalità per aver causato incidenti che un pilota riceverà nel corso del campionato scatterà la squalifica per l'evento successivo.**

L'amministrazione si riserva di allontanare dal gruppo le persone recidive in comportamenti inadeguati.

## 3. Chat

Durante la sessione di gara è severamente vietato scrivere messaggi in chat per segnalare eventuali scorrettezze o per qualsiasi altro motivo.

## 4. Discord

Nelle serate di gara è obbligatorio accedere al canale Discord fornito dallo Staff entro l'orario previsto per il briefing. Non saranno ammessi ritardi, l'orario di partenza delle gare rimarrà quello previsto da regolamento. In caso di richiesta di posticipo dell'orario di partenza (massimo 15 minuti) si terrà una votazione, ed essa dovrà ricevere l'unanimità dei voti favorevoli al posticipo. In ogni altro caso l'orario rimarrà quello previsto.

## 5. Download

Tutti i download necessari per partecipare ai campionati li trovate nel forum.

# Ginetta SuperCup 2018

## 6. Calendario

02/04 - Donington National

16/04 - Oulton Park Island

30/04 - Croft

14/05 - Snetterton 300

28/05 - Silverstone International

11/06 - Brands Hatch GP

## 7. Struttura degli eventi

Ogni evento avrà il consumo gomme reale, e verrà disputato secondo il seguente schema:

- Prove libere: ore 21:30 - 30 minuti (non obbligatoria)
- Qualifiche: ore 22:10 - 20 minuti
- Gara 1: ore 22:35 - 20 minuti + 1 giro
- Gara 2: ore 23:00 - 20 minuti + 1 giro

La procedura di partenza in gara sarà effettuata a vetture ferme in griglia, e la griglia di gara 2 sarà composta dall'ordine di arrivo di gara 1 con i primi 8 piloti invertiti.

Se un pilota completerà almeno il 75% dei giri totali di gara verrà considerato classificato, ma ovviamente in ultima posizione.

## 8. Punteggi

In qualifica verrà assegnato **1 punto** al primo classificato.

In gara verrà assegnato **1 punto** a chi otterrà il giro più veloce.

I punteggi di gara attribuiti ad ogni pilota saranno i seguenti:

- |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|
| 1. classificato: 35 punti  | 11. classificato: 10 punti |
| 2. classificato: 30 punti  | 12. classificato: 9 punti  |
| 3. classificato: 26 punti  | 13. classificato: 8 punti  |
| 4. classificato: 22 punti  | 14. classificato: 7 punti  |
| 5. classificato: 20 punti  | 15. classificato: 6 punti  |
| 6. classificato: 18 punti  | 16. classificato: 5 punti  |
| 7. classificato: 16 punti  | 17. classificato: 4 punti  |
| 8. classificato: 14 punti  | 18. classificato: 3 punti  |
| 9. classificato: 12 punti  | 19. classificato: 2 punti  |
| 10. classificato: 11 punti | 20. classificato: 1 punto  |