

Le Souffle



Quand tu tombes sur la case du Souffle, tu peux relancer le dé pour avancer.

Le vis d'or



Le but du jeu est d'attraper le vis d'or. Pour cela, quand tu tombes sur une case verbe, il faut que tu le conjugues pour que tu puisses continuer à avancer sur le terrain de Quidditch.

Le balai



Quand tu tombes sur la case du balai, tu recules d'une seule case.

Le Cognard



Quand tu tombes sur la case du Cognard, tu recules de 2 cases et tu sautes ton tour au prochain tour.

