

41º CAMPEONATO DE FUTEBOL DE CAMPO VETERANO ASBAC 2016

REGULAMENTO

CAPÍTULO I

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º. Esta competição, organizada pela Gerência de Esportes da Asbac, reger-se-á pelas normas gerais estabelecidas neste Regulamento, respeitadas as Normas Especiais peculiares ao Futebol de Campo Oficial.

Art. 2º. As disposições relativas à fórmula de disputa deste **41º Campeonato de Futebol de Campo Veterano Asbac 2016** não poderão ser alteradas após o início da competição.

Art. 3º. Para que uma equipe venha a disputar o Campeonato em questão, é indispensável que satisfaça as condições previstas nas normas vigentes.

Art. 4º. Cada equipe deverá designar um Representante e um Substituto que a representará, junto às Comissões Organizadora e Disciplinar, para efeito de inscrição, controle disciplinar e outras medidas administrativas julgadas necessárias.

CAPÍTULO II

DAS FINALIDADES E ORGANIZAÇÃO

Art. 5º. Este Campeonato tem como finalidade principal propiciar aos associados e convidados inscritos o incremento do bom relacionamento e a exaltação da prática esportiva como instrumento de superação das individualidades, fortalecendo a união entre todos os atletas.

CAPÍTULO III

DAS COMISSÕES ORGANIZADORA E DISCIPLINAR

Art. 6º. A Comissão Organizadora será constituída pelos membros da Gerência de Esportes da Asbac, competindo a esta Comissão:

- a. Elaborar, juntamente com os Representantes de equipes, o Regulamento e Fórmula de Disputa do presente Campeonato e submeter à aprovação do Conselho de Administração;
- b. Confirmar as indicações de Representantes ou Substitutos das equipes;
- c. Informar nas súmulas antes do início das partidas as condições de jogo de cada um dos atletas das equipes;
- d. Homologar as súmulas dos jogos após o término das partidas e transferir as informações das súmulas para o Boletim;
- e. Elaborar, atualizar e divulgar a tabela dos jogos e o Boletim após cada rodada;
- f. Dirigir o Campeonato, zelando pelo integral cumprimento de seu Regulamento.

Art. 7º. A Comissão Disciplinar será formada pelos Gerentes Operacional, Sociocultural e Administrativo/Financeiro, não integrantes da Comissão Organizadora e não envolvidos diretamente em qualquer das Equipes participantes do Campeonato, competindo a eles julgar os recursos em primeira instância, nos casos de infrações disciplinares, estatutárias e administrativas.

Parágrafo único. O Representante das Equipes ou os atletas envolvidos na irregularidade, bem assim os membros da Comissão Organizadora, poderão ser convocados pela Comissão Disciplinar para apresentar as suas versões sobre os fatos sob julgamento, retirando-se logo após para que a Comissão Disciplinar tome sua decisão.

CAPÍTULO IV **DOS PARTICIPANTES**

Art. 8º. Poderão se inscrever no **41º Campeonato de Futebol de Campo Veterano**, Associados Efetivos, Usuários Contribuintes e Conveniados e funcionários da Asbac nascidos até o ano de 1976, admitindo-se a inscrição de até 3 (três) jogadores nascidos no ano de 1978, neste caso, desde que tenha 38 anos completos.

§ 1º - Serão aceitas inscrições de novos atletas nas equipes somente até o final da última rodada do 1º turno, quando se considerará definitiva a relação de atletas inscritos.

§ 2º - Caso o atleta não efetue o pagamento da taxa de inscrição até o dia **até o final do 1º turno do Campeonato**, o mesmo será excluído da relação da Equipe.

§ 3º - **Cada equipe poderá inscrever 2 (dois) goleiro que não seja associado da Asbac, e cada equipe poderá ter 4 atletas não associados, que pagarão o valor de R\$260,00 reais.**

§ 4º - O atleta inscrito como goleiro somente poderá jogar na linha se for associado e tiver 40 anos completos.

§ 5º - O goleiro com menos de 40 anos não poderá ultrapassar a linha de meio de campo. Se tal fato ocorrer, o Juiz da partida deverá assinalar falta direta em favor da outra Equipe.

§ 6º - É livre o número de atletas a serem inscritos em cada Equipe. Entretanto, para efeito de premiação, a Asbac disponibilizará apenas 20 medalhas para cada Equipe.

§ 7º - O atleta que já tenha participado de uma partida, somente poderá ser substituído por problemas de saúde ou contusão grave devidamente comprovado junto a Comissão Organizadora. Atletas insatisfeitos em suas equipes de origem poderão se transferir para outra equipe até a 4ª rodada do 1º turno.

§ 8º - A Taxa de Inscrição para participar do Campeonato, no valor de R\$ 55,00 (cinquenta e cinco reais) por jogador inscrito, deverá ser paga no ato da inscrição e o uniforme de jogo será de responsabilidade das equipes participantes.

§ 9º - Os associados inscritos no Campeonato deverão estar em dia com os pagamentos das mensalidades e não se encontrarem suspensos das atividades esportivas do clube por razões disciplinares.

§ 10º - Para participar das partidas o jogador deve antes pagar, na Secretaria do Clube, o valor correspondente aos cartões recebidos no decorrer da partida anterior, apresentando-se o comprovante deste pagamento ao mesário da partida, para as devidas anotações.

§ 11º - Caso um jogador complete 30 dias de atraso no pagamento da mensalidade não poderá participar das partidas até que efetue o pagamento.

Art. 9º - A súmula do jogo conterá as informações sobre as condições de jogo de cada atleta inscrito. Eventual irregularidade ali anotada será informada ao atleta e ao representante da equipe, respondendo estes pela decisão de escalar ou não o atleta para o jogo, ciente de que, se confirmada a irregularidade pela Comissão Organizadora, o atleta será punido com suspensão

nos 2 (dois) próximos jogos da equipe, independentemente da regularização da falta, sem prejuízo da perda dos pontos conquistados pela equipe.

Art. 10º - Cada jogador inscrito deverá entregar à Comissão Organizadora, ou ao mesário, antes do primeiro jogo que pretenda participar, **Termo de Responsabilidade** preenchido e assinado pelo jogador, constando a isenção de responsabilidade do Clube, quanto a lesões físicas de atletas, caso ocorram, bem como a declaração de estar apto para a prática do esporte. A não entrega deste termo constituirá impedimento do jogador para participar do Campeonato.

CAPÍTULO V

DO NÚMERO DE ATLETAS NA PARTIDA

DO NÚMERO DE ATLETAS NA PARTIDA

Art. 11 - Nenhuma partida poderá ser disputada ou reiniciada com menos de 07 (sete) atletas, por quaisquer das equipes disputantes.

§ 1º - Os horários de início dos jogos, que deverão ser seguidos rigorosamente pelas Equipes, são os seguintes:

- Domingos - 8h, 9h45, 11h15 e 12h45;

§ 2º A Parada Técnica será aplicada aproximadamente aos 20 (vinte) minutos de cada tempo de jogo e somente para o penúltimo e último jogo de cada rodada.

§ 3º - § 1º - **Somente para o primeiro jogo de cada rodada haverá uma tolerância de até 15 (quinze) minutos após o horário marcado para o início da partida para que as equipes estejam em campo com o número mínimo de jogadores.** Nos jogos subsequentes, não haverá tempo de tolerância. O não comparecimento de uma equipe ou estando em campo sem o número mínimo de jogadores, a equipe regularmente presente será declarada vencedora por WO, pelo escore de 1 x 0. Este tento não será contado como gol para efeito de artilharia, mas apenas somará no saldo de gols. **As equipes deverão assinar as súmulas, concentrar e conversar fora de campo, pois assim que terminar uma partida preliminar, já começará a partida seguinte.**

§ 4º - Se no horário previsto as duas equipes não comparecerem para o jogo, ambas serão declaradas perdedoras por WO duplo, pelo escore de 1 x 0, imputando-se a elas um gol negativo.

§ 5º - A Equipe que perder algum jogo por WO deverá pagar a Taxa de Arbitragem do mesmo.

§ 6º - Se iniciada a partida, uma das equipes ficar com menos de 7 (sete) jogadores em campo o jogo será encerrado e caso esta equipe esteja vencendo o jogo perderá os pontos para a Equipe adversária. Neste caso, será considerado W x O e atribuído à Equipe adversária o placar de 1 x 0. Se no momento do encerramento a equipe adversária estiver vencendo, o resultado da partida será mantido. Estando o jogo empatado (1 x 1, 2 x 2, ou mais), será considerado o resultado de 1 x 0 para a equipe adversária, porém os gols marcados pela equipe que permanecer em campo serão anotados para efeito de artilharia.

CAPÍTULO VI

DA ARBITRAGEM

Art. 12 - A arbitragem das partidas ficará a cargo de equipe de profissionais contratados, escolhida de comum acordo pela Comissão Organizadora e pelos representantes de equipes. A empresa contratada enviará para a Comissão Organizadora relação com os nomes dos árbitros disponíveis.

§ 1º - As partidas serão apitadas por um árbitro e dois auxiliares escolhidos previamente pela Comissão Organizadora, que deverão se apresentarem regularmente uniformizados e munidos dos respectivos equipamentos de trabalho.

§ 2º - Na ausência do árbitro da partida a Comissão Organizadora decidirá sobre o adiamento ou não da rodada.

Art. 13 - O árbitro só dará início à partida após verificar pessoalmente as condições do campo de jogo e se os atletas das equipes disputantes assinaram a súmula da partida, depois de sua identificação pelos mesários.

Art. 14 - O árbitro é a única autoridade para decidir sobre o adiamento, interrupção ou suspensão da partida.

Parágrafo Único. Nos casos de adiamento, interrupção ou suspensão de partida, o árbitro deverá descrever minuciosamente a ocorrência em relatório, indicando os responsáveis ou, quando for o caso, os fatos que determinaram o adiamento, interrupção ou suspensão da partida.

CAPÍTULO VII

DOS RESPONSÁVEIS

Art. 15 - Cada equipe terá um Representante, que se encarregará de colocá-la em campo nos horários e datas estabelecidas na tabela, fazendo-se representar nas reuniões da Comissão Organizadora, podendo designar um substituto para esta função.

CAPÍTULO VIII

DA COMPETIÇÃO

Art. 16 - As partidas serão disputadas de acordo com as regras a seguir estabelecidas:

- a) Número de 11 (onze) jogadores em campo, sendo 10 na linha e um goleiro;
- b) As substituições durante a partida são ilimitadas e serão efetuadas na linha central do campo próximo ao mesário;
- c) O jogador substituído poderá retornar ao jogo;
- d) Por conta de termos utilizado os dois Campos de Futebol Society exclusivos para os Torneios até a segunda quinzena de julho e só ter interditado nesse mesmo período o Campo de Futebol Oficial que estava sendo utilizado exclusivo para as "peladas", as condições do gramado ainda não é a ideal e estamos fazendo toda a manutenção possível antes do início dos Campeonatos do segundo semestre. Esse motivo, e ainda o tempo de seca que teremos nos próximos meses e a quantidade de jogos programados para os Campeonatos de Futebol Principal e Veterano, a Asbac analisou o gramado e decidiu que:
- e) **Todos os atletas que participarão dos Campeonatos da Asbac no Campo de Futebol Oficial terão que utilizar apenas chuteiras society sem travas ou tênis (chuteira) de futsal, portanto será proibido o uso de chuteiras com travas.**
- f) É opcional o uso da braçadeira de capitão;

- g) Será obrigatório o uso de uniforme completo da Equipe (camisa, calção e meião). O atleta que desobedecer este artigo não poderá participar da partida e caso insista em jogar, a equipe poderá perder os pontos conquistados na partida, a critério da Comissão Organizadora, após análise minuciosa do fato.
- h) No banco de reservas ficarão somente os atletas reservas, o técnico e o suplente, todos devidamente registrados em súmula;
- i) O técnico, o suplente e os atletas não poderão ultrapassar a área técnica. Se ultrapassarem serão advertidos verbalmente. Na reincidência, estarão sujeitos a advertência com cartão amarelo ou até mesmo expulsão da partida.
- j) O técnico ou o suplente de equipe que for expulso em qualquer partida do campeonato cumprirá suspensão automática de 1 (um) jogo, exceto se a falta cometida o sujeitar a penalidade mais severa;
- k) A indicação do técnico ou suplente das equipes deverá ser feita com antecedência mínima de 24 (vinte e quatro) horas da realização da partida, não sendo permitida a inclusão na hora do jogo;
- l) O técnico ou o suplente, assim como os atletas das equipes estão sujeitos as punições esportivas e/ou administrativas, de acordo com o que for relatado na súmula do jogo de que tiverem participado;
- m) O atleta que estiver cumprindo suspensão não poderá ficar no Banco de Reservas ou ser improvisado na função de técnico. O descumprimento desta regra ocasionará a perda de pontos da partida pela equipe que a descumprir;
- n) É proibido aos integrantes da equipe, quando em campo de jogo, ingerirem bebidas alcoólicas, implicando a desobediência a esta regra na aplicação de cartão amarelo ou até expulsão da partida;
- o) A tabela dos jogos será amplamente divulgada pela Comissão Organizadora e poderá ser alterada por motivo administrativo, por força maior ou por decisão da própria Comissão, devendo as equipes ser avisadas com no mínimo 24 horas de antecedência;
- p) A Equipe com o mando de campo de acordo com a Tabela de Jogos terá o direito de escolher o banco de reservas e também o uniforme, caso este tenha cores parecidas com o uniforme da equipe adversária, capaz de dificultar o normal andamento do jogo;
- q) Adiado ou suspenso definitivamente um jogo por motivos alheios à vontade das equipes disputantes, será marcado nova data para a sua realização;
- r) Se a partida for suspensa até os 15 minutos do 1º tempo por motivo de força maior, deverá ser marcada nova partida. Os gols que por ventura tenham sido anotados e os cartões amarelos e vermelhos registrados até aquele momento serão anulados.
- s) Se a suspensão da partida ocorrer até os 15 minutos do 2º tempo, deverá ser completada em outra data, mantendo-se o resultado da partida até o

momento da interrupção. Os gols por ventura anotados e os cartões amarelos e vermelhos registrados até aquele momento serão mantidos. Se a suspensão da partida ocorrer após 15 minutos do 2º tempo, a partida será considerada encerrada, mantendo-se o resultado da mesma.

- t) Dos jogos não realizados em virtude de adiamento, suspensão ou anulação só poderão participar os atletas que tinham condições de jogo (não estivessem cumprindo suspensão) na data da partida adiada;
- u) Todos os jogos do Campeonato serão disputados em 2 tempos de 40 minutos, com intervalo de 5 minutos. A Parada Técnica será aplicada sempre aos 20 (vinte) minutos de cada tempo de jogo e somente para o penúltimo e último jogo de cada rodada.

Art. 17 - A equipe que deixar de comparecer a duas partidas, consecutivas ou não, será sumariamente eliminada do Campeonato.

§ 1º - As partidas disputadas anteriormente à eliminação serão válidas para efeito de contagem de pontos e advertências.

§ 2º - Nos jogos seguintes marcados na tabela para esta equipe, será consignada vitória para os adversários por WO e atribuído o placar de 2 x 0. Estes gols somente serão anotados para efeito de saldo, não contando para artilharia. Estes jogos não serão considerados para efeito de cumprimento de suspensão, que serão cumpridas em jogos efetivamente realizados.

Art. 18 - A equipe que abandonar o campo propositalmente antes do encerramento da partida perderá os pontos em favor da equipe adversária e ficará sujeita às punições constantes deste Regulamento. Considera-se neste caso, para efeito de saldo de gols, o placar de 1 x 0, quando não houver movimentação do placar, ou o resultado da partida no momento de seu encerramento.

Art. 19 – São critérios de desempate na fase classificatória, pela ordem:

- a) equipe com menos WO;
- b) confronto direto (somente entre duas equipes);
- c) maior número de vitórias;
- d) saldo de gols;
- e) taça disciplina;
- f) ataque mais positivo;
- g) defesa menos vazada;
- h) sorteio.

CAPÍTULO IX

DA DISCIPLINA

Art. 20 – No caso de interrupção de uma partida, a equipe que, decorridos 15 minutos, se recusar a continuar a partida, ainda que permaneça em campo, sofrerá as seguintes punições:

- a) Se estiver vencendo ou empatando a partida no momento da recusa, será declarada perdedora pelo escore de 1 x 0;
- b) Se estiver perdendo o jogo no momento da recusa, será mantido o placar;

Parágrafo Único. Nos casos de reincidência, a equipe será automaticamente eliminada do Campeonato, aplicando o escore de 2 x 0 para seus futuros adversários.

Art. 21 - A equipe que, propositalmente, "truncar" a partida, simular contusão de atleta ou provocar a interrupção definitiva do jogo, será punida com a perda dos pontos, arbitrando-se o escore de 1 x 0 em favor da equipe adversária. Se, por ocasião da interrupção da partida a equipe infratora estiver perdendo o jogo, o resultado da partida naquele momento será mantido e os gols marcados serão computados normalmente.

Art. 22 - De acordo com o registro do árbitro na súmula de jogo as infrações cometidas pelos jogadores serão punidas automaticamente, conforme tabela abaixo:

1. **3 Cartões Amarelos** - Suspensão automática por uma partida;
2. Caso seja constatado que alguma equipe esteja com atleta a mais em relação a outra equipe, o árbitro deverá parar o jogo e aplicar cartão amarelo ao atleta causador do fato, independentemente do tempo que o mesmo ficou em campo. Caso não seja possível identificar o atleta causador do fato, o árbitro deverá aplicar cartão amarelo ao atleta que for indicado para deixar o campo de jogo.

b. Cartões Vermelhos:

1. Falta técnica (retardar jogo ou qualquer outra indisciplina):

Suspensão por 1 jogo;

2. Entrada desleal com ou sem contusão do adversário:

Suspensão por 1 jogo; na reincidência, 2 jogos;

3. Revide de falta:

Suspensão por 1 jogo; na reincidência; 2 jogos;

4. Ofensa moral árbitro, seus auxiliares, atletas adversários ou da mesma equipe, dirigentes e funcionários da Asbac (inclusive mesário, massagista, gandula contratados), durante ou após o encerramento da partida e atitudes indecorosas:

Suspensão por 2 jogos; na reincidência, 3 jogos;

5. Agressão física (tentativa e/ou consumada) ao árbitro, seus auxiliares, dirigentes, atletas e/ou funcionários desta Associação (inclusive mesário, massagista, gandula contratados), durante ou após o encerramento da partida:

Suspensão por 3 jogos, nos casos de tentativa de agressão física; na reincidência, 4 jogos;

Suspensão por 4 jogos, nos casos de agressão física consumada; na reincidência, eliminação do torneio ou suspensão por um ano das atividades esportivas do clube, após julgamento da Presidência Executiva e, em grau de recurso, do Conselho de Administração.

Art. 23 - Será devida multa por cartão recebido durante a partida, da seguinte forma:

- a) **Cartão amarelo:** R\$ 10,00 (dez reais);
- b) **Cartão vermelho:** R\$ 15,00 (quinze reais);
- c) **Cartão amarelo + cartão vermelho na mesma partida:** R\$ 25,00 (vinte e cinco reais).

Art. 24 - Ao final da 1ª Fase Classificatória, os cartões amarelos serão zerados apenas para os atletas com 1 (um) ou 2 (dois) cartões amarelos.

Art. 25 - O atleta que levar o 3º cartão amarelo na última rodada da Fase Classificatória, deverá cumprir normalmente 1 (um) jogo de suspensão na primeira partida da 2ª fase.

Art. 26 - O atleta que for punido com um ou mais jogos de suspensão neste campeonato e não cumprir totalmente a punição em função da quantidade de jogos que a equipe a que pertença tenha ainda a disputar, ficará automaticamente suspenso pela quantidade de jogos que ainda deve cumprir no próximo campeonato que vier a se inscrever.

CAPÍTULO X

DA PREMIAÇÃO

Art. 27 - A equipe mais disciplinada do Campeonato receberá o troféu de Taça Disciplina. Em caso de empate, será premiada a equipe que tiver obtido o maior número de pontos ganhos em todo o Campeonato (fase classificatória + fase final). A apuração obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Cartão Amarelo: 5 pontos negativos;
- b) Cartão Vermelho: 10 pontos negativos.

Art. 28 - As 3 (três) equipes melhores classificadas no Campeonato (campeão, segundo e terceiro colocados) receberão troféus e medalhas. O artilheiro da competição e o goleiro menos vazado receberão troféus.

Parágrafo Único - Em caso de empate entre os artilheiros e entre os goleiros menos vazados, serão contemplados os jogadores das equipes melhores colocadas na classificação final do Campeonato.

CAPÍTULO XI

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 29 - A súmula é o único documento hábil para servir de orientação da Comissão Organizadora, tanto no enquadramento disciplinar como na contagem de gols assinalados por equipe e por atleta. A súmula serve de base também para elaboração dos Boletins Informativos que dão conhecimento aos Representantes das equipes e atletas dos resultados dos jogos, as posições das equipes na tabela de classificação, artilheiros, suspensões, taça disciplina e demais informações importantes sobre o Campeonato.

Parágrafo Único. Das decisões da Comissão Organizadora caberá recurso à Comissão Disciplinar e, em última instância, ao Conselho de Administração.

Art. 30 - A Comissão Organizadora acolherá e repassará para a Comissão Disciplinar os recursos impetrados por Representantes ou Substitutos das equipes, até 2 (dois) dias úteis após a ocorrência do fato motivador da punição.

Art. 31 - Qualquer partida ou rodada, em virtude de tempo chuvoso ou outro motivo de força maior, poderá ser adiada pela Comissão Organizadora, mediante comunicação com 24 horas de antecedência, dando ciência aos Representantes ou Substitutos.

Art. 32 - A Gerência de Esportes fixará no Bar dos Campos um quadro onde será divulgado o Regulamento, a Fórmula de Disputa, a Tabela, o Boletim, entre outras informações de interesse dos participantes.

§ 1º - A cópia da súmula digitalizada será enviada para as equipes até terça-feira e o Boletim Informativo até quarta-feira.

§ 2º - Estes documentos serão também encaminhados via e-mail aos Representantes das Equipes e respectivos atletas, que não poderão alegar desconhecimento dos fatos relacionados a jogos pretéritos, inclusive punições e pendências relacionadas às Equipes e aos atletas nelas inscritos.

§ 3º - Os participantes do presente Campeonato deverão conhecer este Regulamento, bem como as regras esportivas vigentes no Futebol de Campo, submetendo-se, assim, sem recusa alguma, a todas as regras nele contidas.

Art. 33 - Casos omissos e situações que não constem deste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e/ou Disciplinar, admitido recurso ao Conselho de Administração.

Art. 33 - A Fórmula de Disputa constitui documento anexo a este Regulamento.

Gerência de Esportes.