



CAMPEONATO DE RESISTENCIA PORSCHE 914 DE SRC 2019

REGLAMENTO TÉCNICO Y DEPORTIVO



INDICE.

	Página
1 PATROCINADOR	3
2 ORGANIZACIÓN	3
3 PRUEBAS	3
3.1 Primera prueba OURENSE	3
3.2 Segunda prueba BILBAO	3
3.3 Tercera prueba BARCELONA	4
3.4 Cuarta prueba MADRID	4
3.5 Presentación Internacional REINO UNIDO.	4
3.6 Presentación Internacional MEXICO.	4
4 REGLAMENTO DEPORTIVO	5
4.1 Inscripción	5
4.2 Equipos	5
4.3 Circuito de la carrera	6
4.4 Carrera	6
4.5 Penalizaciones	7
4.5.1 Infracciones leves	7
4.5.2 Infracciones graves	7
4.5.3 Infracciones muy graves	8
4.6 Puntuación y clasificación	8
4.7 Reclamaciones	8
4.8 Premios y trofeos	9
5 REGLAMENTO TÉCNICO	10
5.1 Modelo de coche	10
5.2 Motor	10
5.3 Carrocería	10
5.4 Chasis	11
5.5 Llantas	11
5.6 Neumáticos	11
5.7 Ejes	12
5.8 Cojinetes	12
5.9 Transmisión	12
5.10 Guía	13

5.11	Lastre	13
5.12	Tornillería, cables y trencillas	13
5.13	Anexo 1	14
5.13.1	Configuración Mangallo Slot (Ourense.)	14
5.13.2	Configuración Mikeldi Slot Klub (Bilbao).	14
5.13.3	Configuración El Sot (Barcelona).	14
5.13.4	Configuración Henares Slot Cars (Alcalá de Henares).	14
5.13.5	Configuración STAFFS SLOT Cars (Reino Unido).	14
5.13.6	Configuración SLOT GDL (México)	14

1 PATROCINADOR

El Patrocinador del Campeonato es Slot Racing Company, S.L. (**SRC**), empresa de nacionalidad española que se dedica a la fabricación y distribución de coches de slot en base a la escala 1:32.

2 ORGANIZACIÓN

La ASOCIACION NACIONAL DE SLOT COMPETICION (A.N.S.C.) a través de las Escuderías colaboradoras, organiza:

1er campeonato de Resistencia "Porsche 914/6 GT UPGRADE de SRC" 2019.

La organización de cada una de las pruebas que componen el Campeonato, estará formada por un director de carrera y tres comisarios, que correrán a cargo del club organizador de la prueba (harán funciones de orden y control de carrera) y un supervisor de ANSC.

Este equipo tiene la potestad de resolver de la mejor forma que considere, cualquier caso, duda, interpretación o sanción no reflejado en este reglamento.

3 PRUEBAS

El campeonato constará de 4 pruebas a nivel nacional y dos pruebas extras a nivel internacional.

3.1 Primera prueba OURENSE

Fecha: 21 de septiembre de 2019.

Club: MANGALLO SLOT de Ourense.

Pista: Marca Ninco de 8 carriles.

3.2 Segunda prueba BILBAO

Fecha: 28 de septiembre de 2019.

Club: MIKELDI SLOT KLUB (MSK) de Durango.

Pista: Marca Carrera de 6 carriles.

3.3 Tercera prueba BARCELONA

Fecha: 12 de octubre de 2019.

Club: EL SOT de Barcelona.

Pista: Marca Ninco de 6 carriles.

3.4 Cuarta prueba MADRID

Fecha: 30 de noviembre de 2019.

Club: HENARES SLOT CARS de Alcalá de Henares.

Pista: Marca Ninco de 8 carriles.

3.5 Presentación Internacional REINO UNIDO.

Fecha: 03 de noviembre de 2019.

Club: STAFFS SLOT CARS en Stoke-on-Trent (Reino Unido).

Pista: Madera de 6 carriles.

3.6 Presentación Internacional MEXICO.

Fecha: Diciembre.

Club: SLOT GDL en Guadalajara (México).

Pista: Madera de 6 carriles.

4 REGLAMENTO DEPORTIVO

4.1 Inscripción

La inscripción se realizará a través del envío de un correo electrónico al club responsable de la prueba. Los correos electrónicos de cada club se pueden consultar en el anexo 1 del presente reglamento. El club confirmará si hay plazas disponibles en la prueba que organiza y facilitará los datos necesarios para realizar el pago, que deberá hacerse efectivo antes de 3 días o se cancelará la reserva. El importe de la inscripción es de 70€ por equipo.

El equipo inscrito, una vez realice el pago, recibirá desde SRC un kit completamente nuevo para competir en la carrera bajo el reglamento técnico. El motor entregado en este kit servirá para realizar las pruebas necesarias. El motor que se utilizará durante la resistencia, será entregado al club organizador y se entregará por sorteo el día de la prueba.

El plazo de inscripción para las diferentes pruebas se inicia el 1 de agosto del 2019.

4.2 Equipos

El equipo deberá estar compuesto por un mínimo de 2 y un máximo de 4 integrantes (Que deberán realizar funciones de Piloto, Mecánico y Comisario). Cada equipo deberá asignar un jefe de equipo que realizará las comunicaciones con la organización

Todos los pilotos deben hacer un determinado número de mangas, no pudiendo haber más de 1 carril jugado de diferencia entre los pilotos de un equipo al final de la competición.

Tabla con las distintas posibilidades, sobre el total de la carrera. Mañana+ Tarde:

	CIRCUITO DE 6 CARRILES		CIRCUITO DE 8 CARRILES	
PILOTOS POR EQUIPO	2 PASADAS POR CARRIL 12 carriles a 35' x carril	4 PASADAS POR CARRIL 24 carriles a 15' x carril	2 PASADAS POR CARRIL 16 carriles a 25' x carril	4 PASADAS POR CARRIL 32 carriles a 10' x carril
2	6 carriles x PILOTO	12 carriles x PILOTO	8 carriles x PILOTO	16 carriles x PILOTO
3	4 carriles x PILOTO	8 carriles x PILOTO	5 + 5 + 6 x PILOTO	10+11+11 x PILOTO
4	3 carriles x PILOTO	6 carriles x PILOTO	4 carriles x PILOTO	8 carriles x PILOTO

El Piloto será el responsable de asegurarse que durante los cambios de pista su coche está colocado correctamente y con el número correcto.

Solo el Mecánico podrá coger el coche durante la carrera, ya sea en la zona habilitada como Boxes o a través de un comisario si el coche se queda parado en pista.

El componente del equipo que realice la función de comisario, lo hará en el puesto correspondiente al carril de su piloto en esa manga. Su función será retirar los coches accidentados para dejar paso y devolverlos a la pista, siendo el causante del accidente el último en ser colocado* (ver apartado de penalizaciones).

4.3 Circuito de la carrera

Cada una de las pruebas se celebrará sobre una pista de 6 u 8 carriles a un voltaje de 12v. La conexión de los mandos será por medio de cajas de conexión de tres bananas. Los mandos no podrán incorporar elementos que permitan modificar el voltaje de la pista.

4.4 Carrera

La carrera estará limitada a 8 equipos en los circuitos de 6 carriles. En los circuitos de 8 carriles, el límite está en 10 equipos, es decir, un máximo de 2 descansos en cada pasada.

- Secuencia de carriles en pista de 6 con 2 descansos: 1-3-5-D1-6-4-2-D2
- Secuencia de carriles en pista de 8 con 2 descansos: 1-3-5-7-D1-8-6-4-2-D2

El club se abrirá a las 8:00, momento en que se entregarán los motores para que se puedan montar y probar durante el entrenamiento.

Los entrenamientos comenzarán a las 8:00 y finalizarán a las 9:30, realizándose tandas de 5 minutos por carril.

Las verificaciones se realizarán de 9:30 a 10:15 Se entregará el coche con la carrocería (sin tornillos) y el chasis totalmente montado. Durante la verificación se entregarán los neumáticos traseros, un par de neumáticos "MTX 82" Ref. RN0111 y un par de neumáticos "MTX 64" Ref. RN0114, también se entregará un par de neumáticos delanteros "perfil bajo delantero grip cero" Ref. RN0106, y trencillas de carrera que deberá colocar el mecánico en ese momento. Los neumáticos sobrantes quedarán en custodia de la organización hasta que el mecánico del equipo los solicite para realizar el cambio.

La carrera se llevará a cabo con dos referencias de neumáticos diferentes (RN0111 y RN0114). Cada manga se deberá realizar con un compuesto diferente. Los pilotos deberán decidir con que compuesto realizarán cada una de las mangas. El cambio de referencia de neumáticos se efectuará en carrera, entre la última manga de la mañana y la primera manga de la tarde. Los posteriores cambios de neumáticos, no se podrán realizar en la última tanda (carril) de la carrera.

Una vez verificado el coche, quedará en parque cerrado y no podrá manipularse más que en tiempo de carrera en la zona de Boxes habilitada.

Una vez realizadas las verificaciones técnicas, se realizará las mangas o la vuelta de clasificación para determinar el orden de salida de la carrera, siendo el equipo que realice el mejor tiempo el primero en elegir carril. La "vuelta de clasificación" consiste en que un piloto

de cada equipo dispondrá de un minuto para realizar el máximo número de vueltas al circuito. Los tiempos servirán para establecer una clasificación en la que, por orden de más rápida a menos, los equipos podrán escoger el carril de salida.

El coche que no esté en parque cerrado antes de las 10:00 tendrá que pasar la verificación en tiempo de carrera.

Durante las verificaciones los pilotos dispondrán de un desayuno a cargo del club organizador.

La carrera comenzará a las 10:30.

- Pista de 6 carriles 15 minutos por carril con dos pasadas por la mañana y dos por la tarde.
- Pista de 8 carriles 25 minutos por carril con una pasada por la mañana y otra por la tarde.
- (Ver tabla específica).

Se realizará una manga de mañana que finalizará a las 14:30.

Comida (90 minutos). La comida (pica-pica) correrá a cargo del club organizador.

Se realizará una manga de tarde que comenzará a las 16:00 y finalizará a las 20:00.

Entrega de premios.

4.5 Penalizaciones

Dependiendo de la infracción, se procederá a sancionar en función de la gravedad:

4.5.1 Infracciones leves

Deficiencia en la tarea de comisario (tras una primera amonestación verbal)	2 vueltas
Tener una conversación mantenida cuando se realice función de comisario (tras una primera amonestación verbal)	2 vueltas
Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada (tras una primera amonestación verbal)	2 vueltas
Utilizar auriculares cuando se realiza la función de comisario (tras una primera amonestación verbal)	2 vueltas
Acceder a la zona de pilotos durante la carrera	2 vueltas
Coger el coche fuera de la zona de boxes. Solo en caso de avería el comisario retirara el coche a una zona segura donde lo podrá coger el mecánico.	2 vueltas
No realizar funciones de comisario durante los entrenamientos.	2 vueltas

4.5.2 Infracciones graves

Retraso o ausencia del puesto de comisario. El comisario solo podrá ausentarse si alguien de su equipo le sustituye. Si en ese momento es necesaria la presencia del mecánico, el coche quedara apartado hasta que llegue el tercer componente del equipo.	4 vueltas
--	-----------

Retraso en la entrega del coche al verificar. Además la verificación se realizara en tiempo de carrera	4 vueltas
Manipular el coche fuera del lugar asignado en carrera, fuera del tiempo de carrera o en parque cerrado sin autorización.	4 vueltas
Caso de pérdida de algún elemento importante del coche (incluye tornillos) (excluidos retrovisores y focos), se deberá parar a repararlo antes de 4 vueltas	4 vueltas

4.5.3 Infracciones muy graves

Falta de educación o de respeto hacia otros participantes u organización.	Expulsión
Infracción de las normas de uso del club organizador.	Expulsión
Usar el móvil mientras se realizan funciones de comisario o piloto	Expulsión
Manipular chasis o carrocería	Expulsión
Realizar una conducción antideportiva con una intención clara de entorpecer.	Expulsión

*Se colocará el coche por orden de salida de pista, no beneficiando nunca a compañeros de equipo o equipos conocidos.

Tres faltas consecutivas de este tipo se considerarán intencionadas y pasará a falta muy grave. Si después de la amonestación por tercera vez, teniendo consideración de falta grave, se vuelve a cometer el mismo acto; será expulsión.

4.6 Puntuación y clasificación

El vencedor de la prueba será el equipo que realice más vueltas. En caso de empate a vueltas el vencedor lo determinara la coma. En caso de que el empate persista, el vencedor lo determinara la vuelta rápida en carrera.

El número de puntos obtenido en la prueba dependerá del orden de la clasificación según el siguiente listado: 25, 20, 15, 12, 10, 9, 8, 7, 6, 5. Las pruebas EXTRA no puntuarán para el campeonato.

Los puntos del campeonato son acumulables y no se descartará ninguna prueba para lograr la igualdad entre las diferentes pruebas.

En caso de empate a puntos en el campeonato, se procederá a comprobar el mayor número de victorias. Si el empate persiste se seguirán comprobando el resto de puestos durante el campeonato. Si el empate continúa, se procederá a contar las vueltas de cada uno de los mejores resultados.

4.7 Reclamaciones

En caso de que algún equipo considero oportuno realizar una reclamación, deberá hacerlo presentando a la organización de la prueba un escrito firmado por el capitán donde describa la causa de su reclamación. Deberá presentarla con un plazo máximo de 30 minutos tras la finalización de la prueba.

El equipo organizador de la prueba estudiará la reclamación y notificará el resultado a todos los equipos.

4.8 Premios y trofeos

Los premios de cada prueba se entregarán al finalizar la misma.

La entrega de premios del campeonato se realizará tras la finalización de la última prueba.

5 REGLAMENTO TÉCNICO

El coche deberá estar montado únicamente con el material del kit suministrado por SRC para cada una de las pruebas.

5.1 Modelo de coche

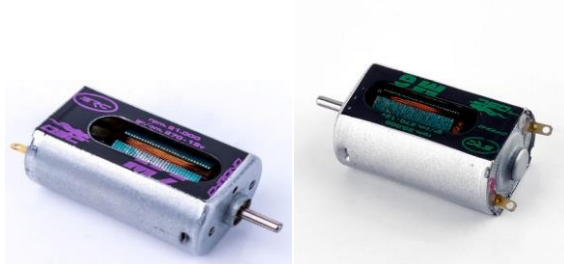
Porsche 914/6 GT UPGRADE de SRC.

5.2 Motor

Los motores serán asignados por sorteo entre los equipos participantes en cada prueba. Solo en caso de avería del motor la organización entregará otro. El motor se puede fijar al chasis por medio de tornillos. El motor lo determinara el club organizador de cada prueba (anexo 1).

M7:Ref(RM0107)

M6:Ref(RM0106)



5.3 Carrocería

No está permitido modificar la geometría de la carrocería. La carrocería debe llevar cristales y todos sus elementos decorativos que fueron entregados en el kit. El Cockpit debe ser el original entregado con el kit y deben estar decorados en tres colores.

Deberá estar pintada. El peso mínimo es de 16 gr. En caso de coincidencia de colores entre dos decoraciones en una prueba, y a petición de los participantes, dirección de carrera solicitará a los equipos afectados la colocación de algún elemento que facilite claramente la identificación individual de cada coche.

Carrocería: (Ref. 52002)



Cockpit: (Ref. RC0141)



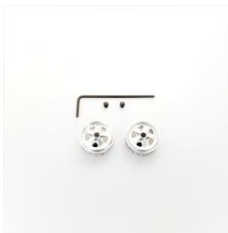
5.4 Chasis

Chasis T1: (Ref. RM118)



5.5 Lantas

Lantas Modelo Fuchs: (Ref. SP10022)



5.6 Neumáticos

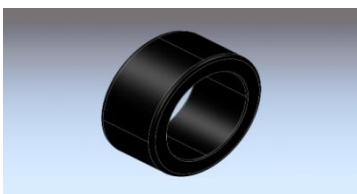
Neumático delantero: NEUMATICO PERFIL BAJO DELANTERO "GRIP CERO": (Ref. RN0106).



Los neumáticos delanteros deberán tocar la plantilla de verificación.

Neumáticos traseros. Se utilizarán dos referencias: MTX 82 (Ref. RN0111) y MTX 64 (Ref. RN0114).

Los neumáticos entregados en los kits no son vinculantes con las referencias utilizadas en carrera.



5.7 Ejes

Ejes de 53mm macizos: (Ref.RM0210)



5.8 Cojinetes

Cojinete doble: (Ref. RM0501)



5.9 Transmisión

Opcional entre las siguientes opciones según lo determine el club organizador de cada prueba (anexo 1):

Set engranaje 24z/10z BR en línea: (Ref. RM0403)

Set engranaje 24z/10z AL en línea AL/W: (Ref. RM0408)



Set engranaje 27z/11z AL en línea AL/W: (Ref. RM0409)



Set engranaje 27z/11z BR en línea: (Ref. RM0405)



5.10 Guía

Guía T1 completa: (Ref. SRC 0704)

5.11 Lastre

No está permitido.

5.12 Tornillería, cables y trencillas

Trencilla: (Ref. SRC RM0708)



Las trencillas serán entregadas por la organización en el momento de las verificaciones técnicas para su montaje delante de un verificador.

Cable SRC silicone PRO



Se permite recortar parte del aislante.

5.13 Anexo 1

5.13.1 Configuración Mangallo Slot (Ourense.)

Motor: M7

Engrane: 24z/10z

Correo electrónico: mangalloslot@gmail.com

5.13.2 Configuración Mikeldi Slot Klub (Bilbao).

Motor: M6

Engrane: 27z/11z

Correo electrónico: mikeldislotclub@gmail.com

5.13.3 Configuración El Sot (Barcelona).

Motor: M6

Engrane: 24z/10z

Correo electrónico: clubelsot@gmail.com

5.13.4 Configuración Henares Slot Cars (Alcalá de Henares).

Motor: M7

Engrane: 24z/10z

Correo electrónico: slot@henares.net

5.13.5 Configuración STAFFS SLOT Cars (Reino Unido).

Motor: M7

Engrane: 27z/11z

5.13.6 Configuración SLOT GDL (México)

Motor: M7

Engrane: 27z/11z

Correo electrónico: jalcocer@aol.com