

## Programa de Inspección

### **IMPORTANTE.**

Este es un programa sugerido, pero usted lo puede modificar. Tome nota que el propósito es que el Coordinador de Área pueda ver como hace usted una reunión regular y ver si las instalaciones son adecuadas para el bienestar del club.

### **ANTES DEL PROGRAMA**

Actividad para esperar a que los miembros lleguen - empiece a tiempo.

### **PROGRAMA (15-20 minutos)**

Comandante de Marchas llama a todos a formación

Bienvenida

Oración

Izar las Banderas (por escolta)

Repetir el himno y los emblemas de los Guías Mayores

### **Himno**

1

Avancemos sin temor Guías Mayores, investidos con valor;  
Ayudando a los jóvenes que quieren de Jesús en pos seguir;  
Anunciando el mensaje a los perdidos, constreñido el corazón  
Que en el cielo nos espera una corona, con estrellas que Dios nos dará

2

Avancemos sin temor Guías Mayores, investidos con valor;  
Levantando en alto la gloriosa antorcha; que a este mundo iluminó,  
Aunque densa oscuridad nos amenace caminemos sin temor,  
En la luz que el Salvador dejó brillando, para guiarnos por la senda J. A.

### **Ley**

*(Presente saludo usando la mano derecha, poniendo la palma de la mano hacia enfrente)*

La ley del Guía Mayor me manda:  
Observar la devoción matutina  
Cumplir con la parte que me toca  
Cuidar mi cuerpo  
Tener una mirada franca  
Ser cortés y obediente  
Andar con reverencia en la casa de Dios  
Conservar una canción en el corazón  
Trabajar para Dios

## Voto

*(Presente saludo usando la mano derecha, poniendo la palma de la mano sobre el corazón)*

"Amando al Señor Jesús, Yo prometo tomar parte activa en la obra de los ministerios de Aventureros, Conquistadores y Ministerios Juveniles, haciendo todo lo que pueda para ayudar a terminar la obra del evangelio en todo el mundo."

## Blanco

*(No se saluda cuando se repite el Blanco)*

"El mensaje del advenimiento a todo el mundo en esta generación"

## Lema

*(No se saluda cuando se repite el Lema)*

"El amor de Cristo nos obliga"

### **ACTIVIDAD** – (55-60 minutos.)

Director – Explicar que se tendrán una actividad para el club o por grupos/unidades

Tal vez se puede presentar una clase o una especialidad o cubrir los requisitos de la tarjeta.

Mientras que se tiene la actividad, el director puede hablar con su coordinador y revisar las formas de club como la inscripción, seguro, etc.

### **INSPECCION DE UNIFORME** (15-30 minutos.)

El comandante de marchas llama a formación

El coordinador puede en este momento revisar los uniformes, darles indicativos sobre el uniforme y tener unas palabras para el club, etc.

### **CERRAR EL PROGRAMA** (10 minutos)

Bajar las Banderas (por escolta)

Minutos del director

Anuncios

Oración Final

Porra del club

### **REPORTE**

Después de terminada la reunión el coordinador deberá de presentar ante los dirigentes su evaluación de las actividades de ese día y comentar sobre los próximos eventos.