



UNIFORME CLASE 'A' DE GUÍAS MAYORES

Última revisión: Enero 15, 2017. Se revisara en 2018

Índice

Importancia del uniforme
 Guía del Uniforme
 Cuando usar el Uniforme
 Cuando NO usar el Uniforme

UNIFORME CLASE A

Camisa / Blusa
 Pantalón / Falda
 Saco / Blazer
 Corbata
 Calcetines / Medias
 Zapatos
 Cinturón
 Sombrero / Boina
 Pañoleta
 Banda de Honores
 Cordones del hombro

UNIFORME CLASE B

Camiseta
 Pantalones
 Cinturón
 Chaqueta
 Gorras
 Botas

Clasificación de las Insignias

Insignias de Identificación

Emblema de Guía Mayor

Nombre del Club

Emblema Mundial

Barra de Identificación

Broche de Ministerio Juvenil

Insignias de Reconocimiento

Estrella de Guía Mayor

Nombre de la Clase

Galones de Conquistadores

Broches de Clase de

Conquistadores

Barra de la Clases

Avanzadas de Conquistador

Barra de Buena Conducta de

Conquistadores

Estrella de Años de Servicio

Broche al Concurso Bíblico

Broche Bautismal

Insignia de Rango

Título de Posición

Estrellas de Rango

Cruz de Capellán

Colocación de las insignias

Arriba del Bolsillo Izquierdo

Tapa del Bolsillo Izquierdo

Arriba del Bolsillo Derecho

Tapa del Bolsillo Derecho

Manga Izquierda

Manga Derecha



Importancia del Uniforme

Uniforme significa un conjunto de ropa estándar usada por miembros de una organización mientras participan en la actividad de esa organización. Estar en uniforme significa que es el mismo y no hay ninguna diferencia. Entre los miembros, hay un sentido común de solidaridad. El uniforme debe reflejar las normas de Cristo de pulcritud sin llamar la atención a sí mismo. El programa del Club de Guía Mayor debe ser tan valioso para cada miembro que el uniforme debe ser adquirido y usado con entusiasmo.

Como Guía Mayor, tu pertenece a un grupo especial de personas, que da servicio a tu iglesia, tu comunidad, y has hecho una promesa para hacer lo mejor en todo. Estar vestido con tu uniforme es una forma de decir estas cosas a todos los que te ven. El uniforme ayudará a proporcionar un sentido de pertenencia a un club que representa correctamente los Jóvenes Adventistas.

Los Guías Mayores tienen dos uniformes, Clase A y Clase B. El uniforme de "Clase A" es el uniforme oficial del Guía Mayor. El uniforme de "Clase B" es la uniforme de "campo". El uniforme de campo se utiliza en la mayoría de las reuniones del club, en campamentos y actividades especiales.

Guía del Uniforme

- El uniforme siempre debe estar aseado y limpio
- El uniforme se requiere para los líderes de la División/Conferencia, miembros y líderes del club y será proporcionado por cada miembro.
- El uniforme tiene que cumplir con los requisitos establecidos por la Conferencia, y sólo los parches con las insignias oficiales pueden ser utilizados en él. Los parches con las insignias oficiales de la Conferencia son propiedad de la Conferencia.
- Los parches de las insignias oficiales del club son propiedad del club.
- Si el Guía Mayor decide no ser ya un miembro o en el evento que es expulsado. devolverá los parches oficiales al director del club.
- Después de un evento, cámbiese totalmente de su uniforme. No utilice alguna parte del uniforme, ya que disminuye su presentación. Ya sea que vista el uniformen completo o no lo use.
- Nuevos miembros tendrán que obtener el uniforme dentro de 6 meses de matricularse en el programa de Guías Mayores.



Quando usar el Uniforme

- El uniforme debe utilizarse en actividades especiales cuando los líderes de la Conferencia, Director y Director asociado lo soliciten. Estas actividades deben ser debidamente aprobadas.
- En cualquier evento público cuando alguno o todos actúan como: mensajeros, ujieres, guardia de honor, abanderados.
- En ocasiones especificado por el director de Guías Mayores
- En reuniones y servicios especiales
- Mientras que participar en actividad misioneras o servicio comunitario como recolección, distribución de cestas de comida, flores, literatura, etc.

Quando NO usar el Uniforme

- No puede ser usado por los que no son miembros del club
- No puede ser usado por personas no inscritas en la División / Conferencia.
- Por miembros involucrados en la venta o la solicitud para el beneficio personal o para fines comerciales o políticos.
- En cualquier momento o lugar cuando llevar el uniforme rebaja la organización o crea una mala impresión sobre el uniforme, o baja su dignidad, autoestima, y resulta inadecuado y común.



UNIFORME CLASE A

Nuevos Miembros

Nuevos miembros tendrán que obtener el uniforme dentro de 6 meses de matricularse en el programa de Guías Mayores. Entretanto, deben usar pantalones/faldas negras y camisas de vestir de botones al frente de color blanco. La elección de los pantalones o las faldas de las mujeres debe cumplir con los requisitos de la norma según la naturaleza del evento y ser uniforme en todo el grupo, la longitud de la manga debe coincidir con el resto del club. Los cortes y estilos de todas las piezas deben ser lo más parecidos posible. Los nuevos miembros también están obligados a llevar un cinturón negro, corbata negra (para los hombres), calcetines/medias y zapatos que se ajusten a los requisitos del uniforme. No use la camisa caqui y pantalones/faldas verdes sin que todas las insignias estén en su lugar.

Camisa/blusa

Hombres

Camisa color caqui

Mujeres

Blusa color caqui

Puede ser manga corta o larga (ser uniforme dentro del club).

Debe incluir dos bolsillos de tapa frontal y divisa en los hombros

Si se lleva una camisa bajo el uniforme, debe ser una camisa blanca sin diseño





Pantalón / Falda

Hombres

Pantalones de traje de color verde olivo.
El diseño y corte del pantalón debe de ser uniforme dentro del club



Mujeres

Pantalones de traje o falda de color verde olivo
La longitud de la falda debe ser debajo o a la altura de la rodilla y debe ser de corte militar clase A. La falda debe usarse en todos los eventos de la iglesia realizados dentro del edificio de la iglesia o Santuario. Recomendamos pantalones cuando van a acampar, pero las faldas son permitidas. De cualquier manera, asegúrese de ser uniforme en todo el club. El color y el corte del pantalón o falda también deben ser uniformes en todo el club.



Saco / Blazer

Hombres

Saco tipo del ejército color verde olivo



Mujeres

Blazer tipo del ejército color verde olivo



Todo el personal de la Conferencia, incluyendo directores, coordinadores y otros miembros del Concilio, debe llevar una chaqueta/blazer. Esto no es opcional.

Todos los Guías Mayores investidos pueden usar la chaqueta/blazer como una opción. Guías Mayores no investidos no pueden usar la chaqueta/blazer.

Corbata

Hombres

Corbata de color negro sin diseño o logo



Mujeres

Corbata tipo moño de color negro sin diseño o logo.



Calcetines/ Medias

Hombres

Calcetines de vestir color negro sin ningún diseño



Mujeres

Medias de color de la piel cuando use la falda.

Calcetines de vestir color negro sin ningún diseño si usa pantalón



Zapatos

Hombres

Zapatos de vestir de color negro pulido sin diseño



Mujeres

Zapatos de vestir de color negro pulido sin dedo abierto, El tacón no debe de exceder más de una pulgada de altura.



Cinturón

Guías Mayores vestidos deben usar una hebilla simple sin ningún diseño.

Guías Mayores no-vestidos pueden usar el cinturón de tela con la hebilla de Conquistadores.

Nota: En este momento no tenemos una hebilla oficial. No use una hebilla de Guías Mayores.



Sombrero Boina

Concilio de la Conferencia: Sombrero Vaquero – no usar el sombrero Vaquero en Eventos de la Iglesia. Directores y miembros: se requiere una boina negra con el emblema de Guía Mayor. Cuando no se usan en la cabeza, la boina se debe llevar bajo la divisa en el hombro izquierdo



Pañoleta de Guía Mayor - Investido

Esta pañoleta para el cuello es de color amarillo y tiene el emblema de Guía Mayor en la parte posterior.

El Guía Mayor Investido que han completado todas las clases de Conquistadores (amigo, compañero, Explorer, Orientador, Viajero y Guía) usará la pañoleta con la cinta con los colores de las clases de Conquistadores.

El Guía Mayor Investido que no ha completado todas las clases de Conquistadores usará la pañoleta sin la cinta con los colores de las clases de Conquistadores.

El tubo de Guía Mayor es el mismo para todo Guía Mayor Investido y debe de ser usado con la pañoleta.



Pañoleta de Conquistadores – Guía Mayor no Investido

Esta pañoleta para el cuello es de color amarillo y tiene el emblema de Conquistadores en la parte posterior. El tubo de Conquistadores debe de ser usado con la pañoleta. Estas piezas deben de ser usados por todos las Guías Mayores no investidos





Cordones del hombro

Las cuerdas del hombro son usadas para cada nivel de liderazgo de la Conferencia y se colocan en el hombro izquierdo. Estos artículos son seleccionados por conferencias locales, uniones o divisiones y deben ser dentro de la normas de la organización. Solo pueden usar los cordones trenzados de doble vuelta con una punta dorada (no use cordones de citación - los que tienen hebillas y/o silbatos), y sólo un cordón puede ser usado en cualquier momento dado. Si usted cumple más de una función, debe usar el cordón correspondiente a su función o cargo más alto, y debe corresponder al Título de Posición en su manga.

Oro	Directores y personal de la Conferencia
Verde y Oro	Coordinadores de Área
Verde	Coordinadores Asociados de Área
Borgoña	Capellanes
Azul Real	Maestros de Marchas (Drill Masters)
Blanco	Personal médico (aquellos que son certificados y/o profesionales)
Púrpura	Secretaria del concilio



Banda de Honores

La Banda es de color verde olivo y sirve para coleccionar los parches de Honor y todos los otros emblemas relacionados con los Conquistadores y Guía Mayor que el portador ha ganado. (Artículos comercializados no deben incluirse aquí.). La banda debe cruzar el cuerpo desde el hombro derecho a la cadera izquierda con la punta hacia abajo. La banda se puede colocar encima o debajo de la divisa, pero la colocación debe ser uniforme en todo el club. Si es necesario, se puede coser un ojal en la banda para que se pueda conectar al botón de la divisa para evitar que se caiga del hombro. La banda no puede ser usada con el saco/blazer.





UNIFORME CLASE B

Requerido desde Enero de 2015

Nuevos Miembros

Nuevos miembros tendrán que obtener el uniforme dentro de 6 meses de inscribirse en el programa de Guía Mayor. Mientras tanto, deben usar Pantalones Jean y camiseta blanca

Camiseta

Todos los miembros – La Camiseta del Club puede ser de manga corta o larga (ser uniforme dentro del club).

Nota: Si se lleva una camiseta debajo de la camiseta del Club / Área / Conferencia, debe ser una camisa blanca sin un diseño.

* Todos los miembros del Concilio deben usar solamente la camiseta negra con el logo de Guía Mayor en los eventos de la Conferencia. Durante los eventos del Área, deben de usarse la camiseta del Área.



Pantalones Cargo

Todos los miembros y los miembros del concilio - pantalones Cargo de color negro.

Los pantalones negros pueden adquirirse en cualquier tienda, pero se recomienda comprarlos en la tienda del ejército (ver www.armynavystore.net)



Chaqueta (Opcional)

Todos los miembros y los miembros del concilio - chaqueta cargo de color negro. (Sea uniforme dentro del grupo). Ningún otro tipo/color de chaqueta será aceptable.



Gorras

Miembros del concilio - obligatorio: Gorra militar negra con emblema de Guía Mayor al participar en eventos de la Conferencia. Durante los eventos del área, usar la gorra militar del área. Todos los demás miembros - opcional: boina, sombrero de Safari o gorra estilo militar (como en la foto). Todos deben ser negros y cada sombrero debe incluir el emblema de Guía Mayor en eventos de la Conferencia. Gorras con el logotipo de área sólo pueden ser sustituidos en los eventos del área. Todos los sombreros deben ser uniformes dentro del grupo y no se permitirá ningún otro tipo en la cabeza.



Boina

Sombrero Safari

Gorra militar

Botas

Todos los miembros y los miembros del concilio - botas negras con cordones. Las Botas pueden adquirirse en cualquier tienda, pero se recomienda comprarlos en la tienda del ejército www.armynavystore.net



Cinturón

Guías Mayores investidos deben usar una hebilla simple sin ningún diseño. Guías Mayores no-investidos pueden usar el cinturón de tela con la hebilla de Conquistadores. Nota: En este momento no tenemos una hebilla oficial. No use una hebilla de Guías Mayores.





CLASIFICACIÓN DE LAS INSIGNIAS

La insignia se divide en tres categorías:

1. Insignia de identificación son el grupo de emblemas que representa la organización a la que pertenece la persona.
2. Insignia de reconocimiento/premio son el grupo de emblemas que indica que se completó la clase, tiene una posición o logros especiales en servicio o conducta.
3. Insignias de Rango son el grupo de emblemas que indica la posición o rango dentro del Club, Área o Conferencia.

Insignias de identificación

Emblema de Guía Mayor

Este es el símbolo que representa al Club de Guías Mayores. El emblema de Guía Mayor de 3 pulgadas se lleva en el uniforme. El emblema de 2 Pulgadas se lleva en la gorra, boina, etc.



Nombre del Club

El arco del Nombre del Club es usado para identificar el nombre del club al cual el Guía Mayor pertenece.





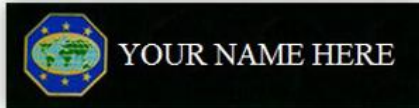
Emblema Mundial

Este símbolo en forma de ovalo, que contiene el logotipo de la Guía Mayor, representa a la Organización Mundial de clubes de Guía Mayor de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.



Etiqueta con el Nombre

La etiqueta con el nombre se usa para identificar el Guía Mayor y su título si tiene uno.



Broche del Ministerio Juvenil

El broche de Ministerio Juvenil es para mostrar a que Conferencia pertenece.





Insignias de Reconocimiento

Estrella de Guía Mayor

Cuando el Guía Mayor se ha investido, se le da esta insignia. La estrella sin los galones es si solo completo la clase de Guía Mayor. La estrella con los galones de todas las clases de Conquistadores es si completo la clase de Guía Mayor y todas las clases de Conquistadores. Si completo la clase de Guía Mayor y solo unas clases de Conquistadores, deberá usar la estrella y los galones individuales solo de las clases que completo. El orden de arriba abajo es Guía Mayor, Guía, Viajero, Orientador, Explorador, Compañero y Amigo.



Nombre de la Clase

El Nombre de la Clase es para identificar la clase que completo. Use el nombre de la clase más alta que se ha investido.



Galones de Conquistadores

Los galones son insignias de reconocimiento por las clases de Conquistadores que han sido completadas. El orden izquierda a derecha es: Amigo, Compañero, Explorador, Orientador, Viajero y Guía. Solo los miembros que se han investido pueden usar el emblema de la clase que completaron. Cada galón debe estar acompañado con el botón correspondiente.





Broches de clase de Conquistadores

Los broches de clase son insignias de reconocimiento de Conquistadores en la investidura por cada clase: El orden izquierda a derecha es: Amigo, Compañero, Explorador, Orientador, Viajero y Guía. Solo las personas que se han investido pueden usar el broche de la clase que completaron. Cada broche debe estar acompañado con el galón correspondiente



Barra de la Clases Avanzadas de Conquistador

Esto es usado sólo por aquellos que han completado los requisitos básicos y avanzados de cada clase. El orden de izquierda a derecha son Amigo, Compañero, Explorador, Orientador, Viajero y Guía. Cada barra debe estar acompañada del broche, y galón correspondiente. La barra de clase avanzada no es necesaria, y el candidato debe usar solamente las barras de las clases que completo.



Barra de Buena Conducta

La barra de buena conducta ha sido desarrollada para reconocer logros individuales durante un período de un año de tiempo. La barra de buena conducta debe otorgar sólo a aquellos que han alcanzado un alto nivel de excelencia, como se indica en los criterios. Porque se espera que todos los Guías mayores se conduzcan de una manera excelente en todas las cosas, la barra de buena conducta sólo debe ser usada de la banda.



Estrella del Años de Servicio

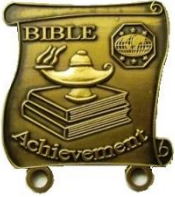
Estos se obtienen del Director de la Conferencia/Misión por cada año que ha servido como oficial de su Club, Área o Conferencia. Se debe usar sólo una estrella con el número que indica los años acumulados de servicio verificable. La Estrella del Servicio es otorgada anualmente por la Conferencia / Misión que mantiene un registro de los años de servicio.





Broche del Concurso Bíblico

El broche se obtiene del Director de la Conferencia/Misión cuando usted participa en el evento. El broche y las barras con los lugares en el evento son otorgados anualmente por la Conferencia/Misión que mantiene un registro del evento. El broche y las barras con los lugares sólo pueden ser usados durante un año en el que el miembro es un participante en el evento del Concurso Bíblico.



Broche Bautismal

El broche bautismal es usado por los miembros bautizados.





Insignias de Rango

Título de Posición

El título de Posición es para identificar el cargo dentro del Club, Área o Conferencia. El Director/Coordinador Área/Distrito, Director, Director Asociado, Instructor de Marchas, Capellán, Secretaria(o), Tesorero, Enfermero(a), Consejero, y Consejero Junior pueden usar esta barra que designa su cargo. Si tienes más de una posición, sólo debe usar la barra que indica la posición más alta que tenga.



Estrellas de Rango

Estrellas de oro se usan para cada nivel de liderazgo de la Conferencia. Estos artículos son seleccionados por las Conferencias locales, Uniones o Divisiones. Debe ser bajo la misma norma dentro del nivel de organización. El juego de estrellas se colocan en ambos divisas en los hombros. El número de abajo indica el número de estrellas en cada divisa.

- 5 Estrellas para Directores de la Conferencia General.
- 4 Estrellas para Directores de la División.
- 3 Estrellas para los Directores de Jóvenes, Directores y Capellanes de la Conferencia.
- 2 Estrellas para los Directores, Directores Asociados y Capellán del Área
- 1 Estrella para los Directores del Club



Cruz de Capellán

Las cruces de Capellán se usan para cada nivel de liderazgo de la Conferencia. Estos artículos son seleccionados por las Conferencias locales, Uniones o Divisiones. Debe ser bajo la misma norma dentro del nivel de organización. Se usa una combinación de Cruces y Estrellas para denotar los rangos. Las estrellas se ponen en la divisa en los hombros y las cruces se ponen en la punta del collar de la camisa o saco, una en cada aleta.

- 1 cruces de oro y 3 estrellas para Conferencia capellán.
- 1 cruces de oro y 2 estrellas de capellán de la zona.
- 1 cruces de plata para el capellán del club.





COLOCACIÓN DE LAS INSIGNIAS

El detalle de cada insignia se describe a continuación. Debe tenerse cuidado para asegurar cada insignia está correctamente alineada (derecha, lado correcto hacia arriba y uniformemente centrada) y añadida correctamente (costura visible mínima y sin hilos flojos o pegamento visible).

Arriba del Bolsillo Izquierdo

Barra de la Clase

La clase más alta se centra directamente arriba de la tapa frontal sin dejar espacio.



La barra de la clase avanzada

La barra de la clase avanzada de Conquistador se colocará arriba de la tira de la clase más alta. Las puede agrupar de dos o tres líneas. Las barras deben estar centradas sobre la barra de la clase más alta en dos o tres filas horizontales en orden ascendente desde la parte inferior derecha de la parte superior izquierda, como se muestra en la imagen debajo. Para evitar espacios, la barra que no se hayan completado debe omitirse sin dejar un espacio abierto (barras adicionales se deslizarán en el espacio vacío manteniendo el orden). Si una fila contiene menos de tres barras, las barras de esa fila deben estar centradas.



Barra de Buena Conducta de Conquistadores

La barra de buena conducta de Conquistadores, sólo debe ser usada de la banda.



Tapa Frontal en el Bolsillo Izquierdo

Estrella de Años de Servicio

La Estrella de años de servicio se coloca en el lateral izquierdo



Broche Bautismal

El Broche Bautismal se coloca en el lado derecho.



Broche del Concurso Bíblico

El broche del Concurso Bíblico se coloca en el lado derecho bajo el broche Bautismal.



Broche de Guía Mayor

El Broche de Guía Mayor se coloca por encima de las otras clases arriba del botón.

El orden izquierda a derecha es: Amigo, Compañero, Explorador, Orientador, Viajero y Guía.

El Broche de Guía Mayor se coloca por encima de las otras clases y se centra sobre el botón. PLA y PIA no son clases, sino premios adicionales y se colocan a la derecha e izquierda del broche de Guía Mayor. Broches de las clases de Conquistadores deben colocarse horizontalmente a través del centro de la aleta del bolsillo en el orden visto abajo. Para evitar espacios por clases incompletas, todos los otros broches deben estar espaciados uniformemente.



Arriba del Bolsillo Derecho

Barra de Identificación

La Barra de Identificación se centra directamente por de la tapa frontal del bolsillo.

Si usted tiene una banda de honor, tienes que colocar Barra de Identificación en la misma posición como si coloca en el bolsillo derecho.



encima
la
la

Tapa Frontal en el Bolsillo derecho

Broche de Ministerio Juvenil

El Broche del Ministerio Juvenil se centra sobre el botón de la camisa/blusa.



Manga Derecha

Nombre del Club

Se centra a $\frac{3}{4}$ pulgada por debajo de la costura del hombro.



Título de Posición

Se centra debajo del Nombre del Club a $2 \frac{3}{4}$ pulgadas por debajo de la costura del hombro.

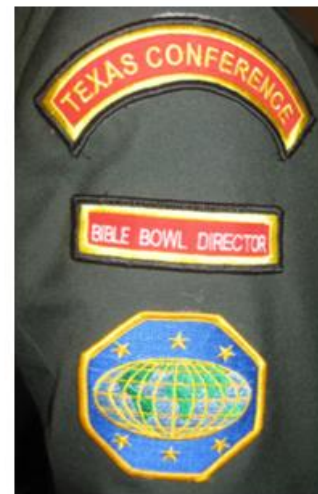
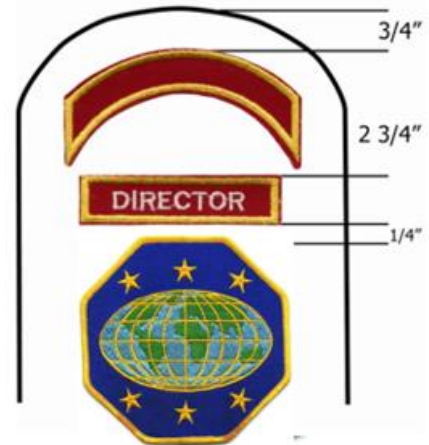


Emblema de Guía Mayor

El emblema de Guía Mayor se centra a $\frac{1}{4}$ de pulgada debajo Título de Posición. Si no tiene título de Posición seguirá al Nombre del Club manteniendo la distancia como si tuviera un de Posición



Right Sleeve



del
título

Manga Izquierda

Insignia de la Conferencia

Se centra a $\frac{3}{4}$ pulgada por debajo de la costura del



Emblema Mundial del Guía Mayor

Se centra a $\frac{1}{4}$ pulgada por debajo de la Insignia de la Conferencia



Estrella de Guía Mayor

Se centra a $\frac{1}{4}$ pulgada por debajo del Emblema Mundial del Guía Mayor



Left Sleeve

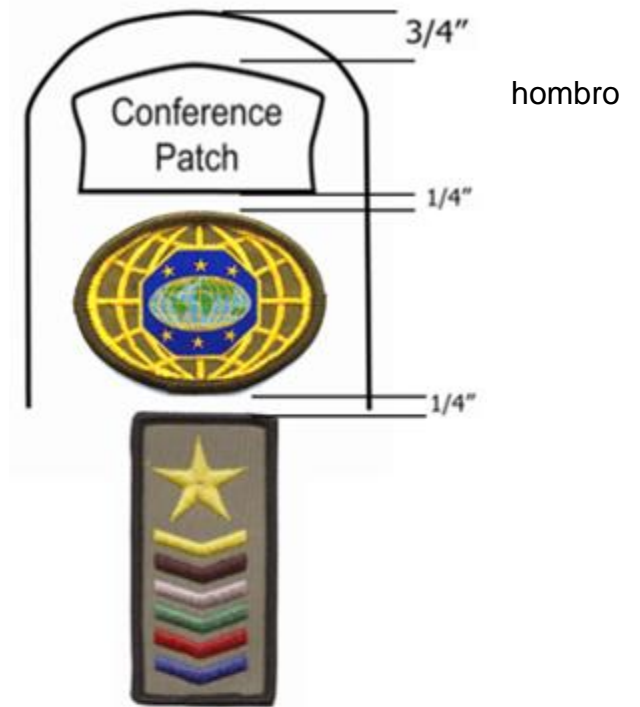


Ilustración de la camisa con las insignias

Front Shirt

