



Wild Talents: Progenitor

Rollenspelsupplement

Uitgeverij: Arc Dream Publishing

Auteur: Greg Stolze

Softcover/376 blz./2010

Recensent: Dirk Vandereyken

Progenitor is een supplement en 'campaign setting' voor *Wild Talents*, waarin een vrouw die superkrachten krijgt anderen begint te infecteren.

Geschiedenis

1967. Tijdens een onschuldige picknick wordt huisvrouw Amanda Sykes geraakt door een kosmische kracht die vanuit de ruimte op haar neerdaalt. Een moment later ontdek Sykes dat ze goddelijke krachten heeft ontvangen die haar zo goed als onkwetsbaar maken. Straffer, nog: eender welke superkracht die ze zich kan inbeelden is binnen haar bereik.

Onmiddellijk doet Sykes wat eenderwelke patriotistische Amerikaanse huisvrouw zou doen: ze gaat naar Washington DC en biedt de regering haar diensten aan, waarop ze prompt naar Vietnam wordt gebracht om daar als geheim wapen te fungeren.

Onmiddellijk doet Sykes wat eenderwelke patriotistische Amerikaanse huisvrouw zou doen: ze gaat naar Washington DC en biedt de regering haar diensten aan, waarop ze prompt naar Vietnam wordt gebracht om daar als geheim wapen te fungeren. Sykes begint op haar eentje de volledige Vietcong te verslaan, maar al snel komt ze tot een verbazingwekkende vaststelling: eender wie waarop ze haar superkrachten gebruikt, kan 'geïnfecteerd' geraken en zelf superkrachten ontwikkelen! Ondanks het feit dat een enkel iemand maar een tiental anderen kan infecteren, betekent dat meteen dat uiteindelijk ongeveer de helft van de hele wereldbevolking zou kunnen besmet geraken. Wel zijn de superkrachten van elke lijn net iets zwakker dan die van de vorige: hoe minder geïnfecteerden tussen Sykes en iemand die is besmet, hoe sterker de superkracht(en) van de nieuwe 'patiënt'.

Ondertussen heeft Nguyet Cam, een Vietnamese vrouw die door Sykes' aanslag de slimste mens ter wereld is geworden, een nieuwe regering geïnstalleerd in haar land, waarbij ze haar eigen krachten met veel strategisch inzicht aan anderen doorgeeft en waardoor Vietnam ondertussen een van de grote wereldmachten is geworden.

Enmaal terug in de Verenigde Staten, gebruikt Sykes haar krachten ook op president Lyndon Johnson, die haast buitenaards charismatisch wordt en op zijn beurt een aantal generaals en FBI-hoofd J. Edgar Hoover infecteert...



Het spel

Progenitor is een unieke 'setting' voor superheldenspel *Wild Talents* dat verschillende heel boeiende thema's exploreert. Doordat alle spelers zijn geïnfecteerd, kan de spelleider hen in een heel specieke volgorde plaatsen die bepaalt hoeveel geïnfecteerde mensen er tussen hen en Amanda Sykes liggen. Op die manier wordt dan ook meteen bepaald hoe sterk hun superkrachten zijn (en hoeveel punten ze krijgen om uit te geven).

De bedoeling is om de Player Characters ook een belangrijke rol te laten spelen in hoe de rest van de geschiedenis evolueert. Daartoe heeft Stolz twee tijdlijnen gepubliceerd: eentje die een standaard geschiedenis volgt en eentje die daar sterker van afwijkt. Ook het feit dat er twee manieren worden gepresenteerd om iemand te infecteren én de observatie dat niet iedereen even vatbaar is of dat bepaalde personages misschien al een groot aantal anderen hebben besmet en bijna aan hun limiet van 10 zitten, draagt bij tot de spanning. Aan de ene kant kan het immers interessant zijn om sommige mensen te infecteren, terwijl het aan de andere kant tot machtige vijanden kan leiden. Het idee is dan ook dat de Player Characters voor hun eigen aartsvijand zorgen - doorgaans iemand die ze ooit zélf hebben besmet. Op die manier wordt er een sterkere emotionele band gecreëerd tussen de verschillende protagonisten, wat het hele verhaal meteen een stuk persoonlijker en boeiender maakt.

Stolz geeft ook een grafiek met vier waarden (Suspicion, Technology, Economy en Warfare) en zes 'toonaarden', die elk een bepaalde waarde krijgen.



Samen tonen die aan hoe de situatie in de wereld er elk jaar uitziet. De dingen die de Player Characters doen, hebben bovendien invloed op deze cijfers. Als ze bijvoorbeeld hun superkrachten gebruiken om stinkend rijk te worden, zou dat de Economy Metric kunnen beïnvloeden, terwijl Warfare wellicht de lucht zal inschieten als ze een dictator in een of ander Aziatisch land

uitschakelen. Elk jaar dat de 'campaign' duurt, telt de spelleider de twee hoogste scores op en rolt hij of zij om te kijken wat er zoal gebeurt. Zowel de Width als de Height van de rol is belangrijk en er zijn maar liefst 12 tabellen die alles heel erg plausibel doen aanvoelen. Het is een ronduit schitterende manier om een lange reeks spelsessies uit te spelen die elk gespeeld jaar steeds meer invloed beginnen uit te oefenen. Overigens worden ook de codes die in *Wild Talents* werden gepresenteerd om de sfeer van een 'campaign' te beschrijven en het genre beter te kunnen thuisbrengen gehanteerd, wat heel erg handig is.

Tel daarbij de 150 pagina's (!!!) aan volledig uitgeschreven, interessante Non-Player Characters en de 50 pagina's aan uitrusting en nieuwe technologie, en je hebt een boek dat je jezelf absoluut moet aanschaffen en dat je meer dan voldoende reden geeft om ook *Wild Talents* zelf aan te kopen.



Conclusie

Wild Talents: Progenitor is een uitstekende 'camapaign' die enorm sfeervol aanvoelt. De unieke geschiedenis, de manier waarop de Player Characters betrokken worden bij het geheel en het feit dat Powers besmettelijk zijn, zorgen voor een van de beste 'settings' die we ooit voor een superheldenrollenspel hebben gezien. Niet te missen!

Meer info: www.arcdream.com

Categorie	In het kort	Score
Ontwerp	<i>Progenitor</i> heeft een fantastische cover, maar de zwart-wit tekeningen binnenin passen misschien nog beter bij het achtergrondverhaal: lichtjes impressionistisch en vaak heel evocierend. De layout is degelijk zonder meer.	①②③④⑤⑥⑦
Inhoud	We hebben zelden zulk goed uitgewerkte, originele 'campaign' voor een superheldenrollenspel gezien. De geschiedenis wordt over zo'n 100 pagina's verspreid, de NPC's krijgen in totaal 150 pagina's, technologie en uitrusting nog eens 50... Tel daarbij de ingenieuze manier om zowel sfeer als genre en de jaarlijkse ontwikkelingen te beschrijven en je weet dat je een topper hebt.	①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩
Regels	Ook regeltechnisch heeft Greg Stolze het goed voor elkaar. Er zijn niet zoveel nieuwe regels, maar zijn cijfersysteem voor belangrijke gebeurtenissen en de manier waarop Powers worden overgedragen maken indruk..	①②③④⑤⑥⑦⑧⑨
Support	<i>Wild Talents: Progenitor</i> staat samen met <i>Wild Talents</i> op eigen poten, maar helaas: veel extra materiaal is er niet voorhanden, hoe graag we ook dieper in deze wereld zouden duiken.	①②③④⑤
Score	Een sublieme 'campaign' voor superhelden die zo origineel, spannend en intrigerend is dat elke rechtgeaarde rollenspeler hem zou moeten hebben..	①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩