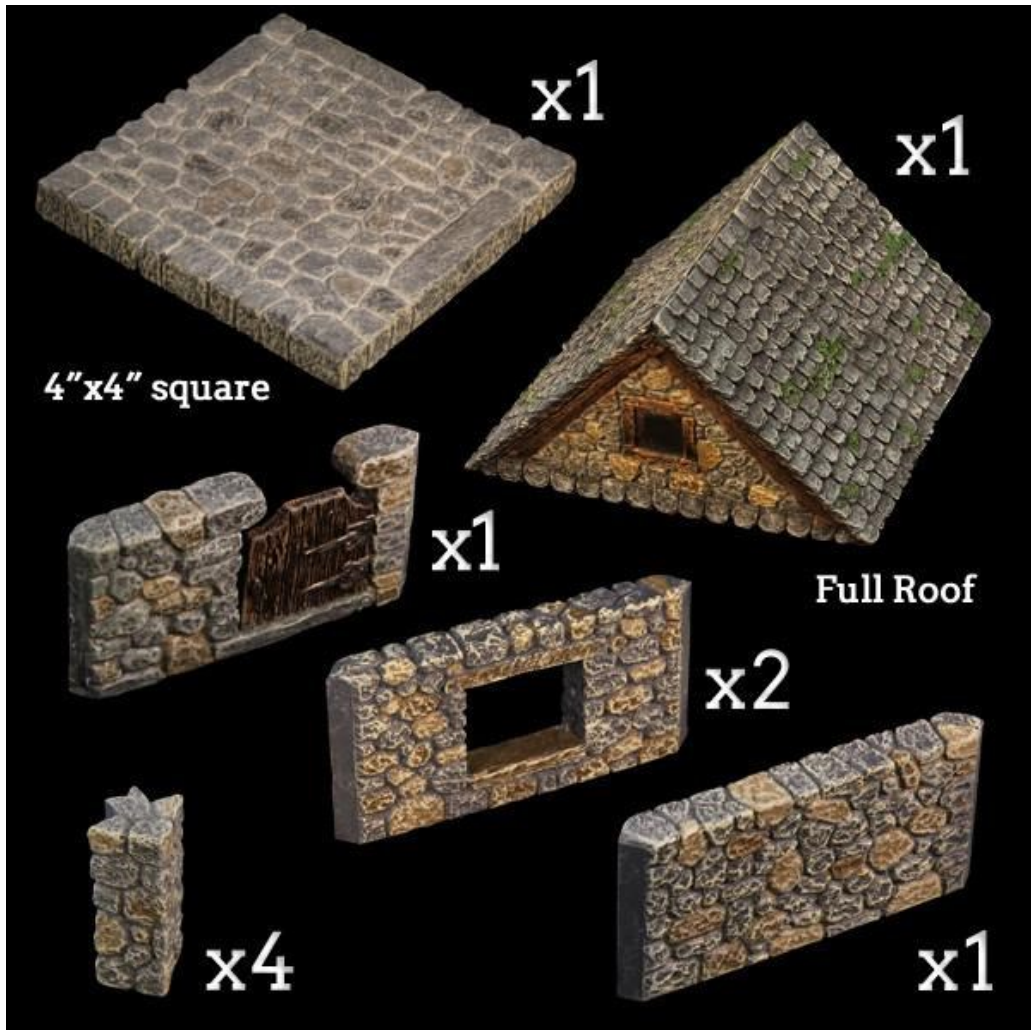


Rollenspelaccessoirebespreking—*Dwarven Forge: Basic Cavern Set*

Door Dirk Vandereyken

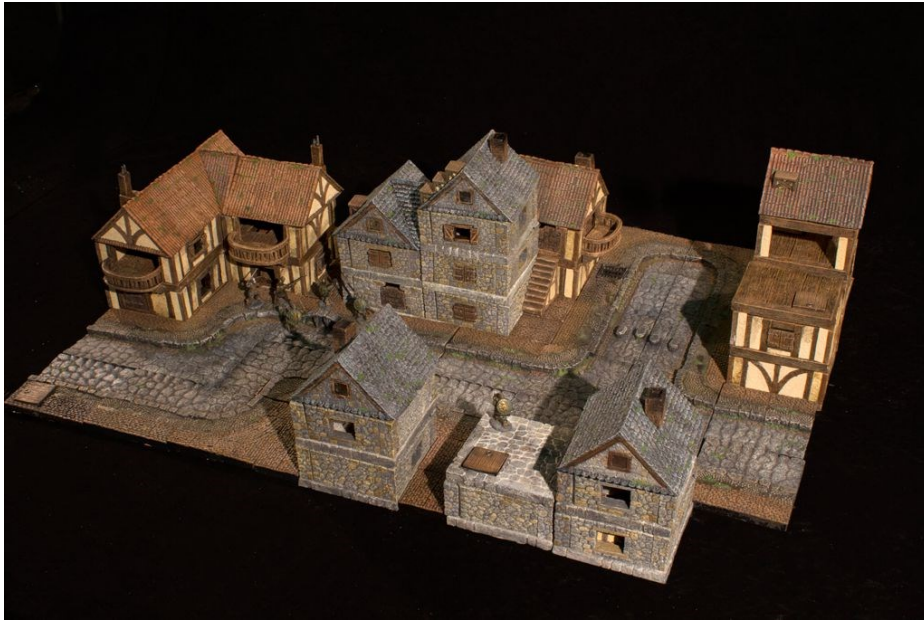


Uitgever: Dwarven Forge

Huis bestaande uit 1 vloer, 1 muur met deur, 1 muur met raam, 1 muur, dak en 4 pilaren

Algemeen: (0)(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)(8)

Niet alle rollenspelers zijn fans van *Dungeons & Dragons* en aanverwante systemen... en niet alle D&D-spelers zijn enkel gecharmeerd door donkere kerkers, ondergrondse tempels, tunnelcomplexen en verborgen deuren. Het woord 'kerkers' zit letterlijk in de naam van het spel vervat, maar anno 2019 kan je toch verwachten dat de meeste spelers even geïnteresseerd zijn in andere locaties, geïmproviseerd acteren en interactie als in spannende gevechten die plaatsvinden in nauwe doorgangen. Wat er ook van zij, het is maar goed dat Dwarven Forge zich helemaal niet alleen concentreert op wat zich onder de aarde bevindt. Een van de beste bewijzen: hun *City Builder*-systeem.



Hoe afgezaagd sommige van bovenstaande ideeën ook kunnen zijn, voor fantasyrollenspelen—of ‘roleplaying games’ die plaatsvinden op een historisch accuraat geschetste locatie—is een middeleeuws aandoende stad onontbeerlijk als locatie. Met deze Stone Cottage Set maak je alvast een eerste aanzet om die knap driedimensionaal voor te stellen.

kels, schoorstenen, gordijnen, luiken, traliën en veel meer. Bovendien kan je met meerdere sets volledige verdiepingen toevoegen of grote complexen bouwen.

Een van de handigste dingen, is dat het dak gewoon afneembaar is, waardoor je de actie in een spelsessie binnen kunt weergeven. Voeg wat meubilair toe en de scène is compleet. Natuurlijk is alles ook deze keer weer van Dwarvenite gemaakt, wat effectief moeilijk beschadigd wordt en elke val lijkt te kunnen overleven.

Een aanrader, dus, vooral voor wie van plan is om uit te breiden! Mits de toevoeging van andere setjes, kan je immers een mooie stad uitbouwen die bovendien enorm modulair is en er fantastisch uitziet. Ook deze Stone Cottage is erg goed geverfd en afgewerkt, visueel is er niet veel meer te doen. Het enige nadeel is dan ook dat je met deze set alléén waarschijnlijk te weinig decor hebt om echt bruikbaar te zijn in een spelsessie. Uitbreiden is dus de boodschap, maar gelukkig kan dat ook middels grotere sets waar dit gebouw al in vervat zit, waardoor je per onderdeel minder geld hoeft op te doen.

In veel opzichten is City Builder misschien wel het meest bruikbare systeem dat Dwarven Forge ter beschikking heeft en dat heeft alles te maken met het feit dat zelfs oer-traditionele rollenspelers hun Characters wel eens naar boven moeten sturen. Heel wat van de stereotiepe avonturen vinden immers (eerst) in de stad plaats. Denk maar aan de ontmoeting in een herberg met een vreemde die je op weg stuurt naar een eerste avontuur; een opdracht die je wordt bezorgd in een drukke herberg; een bezoek aan de toren van een aartsmagiër; of een ruzie die uitbreekt op straat, waarop jouw tussenkomst leidt tot alweer een nieuwe queeste.

Het huisje bestaat uit maar enkele delen, waarmee je een kleine woonst kunt maken. Veel opties heb je niet, enkel de plaatsing van de muur en de deur heeft invloed op het ontwerp.

Dat hoeft overigens niet erg te zijn, want dit setje is behoorlijk goedkoop en Dwarven Forge heeft een hoop sets beschikbaar die je kunt kopen om het huis te verfraaien of meer identiteit te geven, van vlaggenposten tot fak-

Compatibiliteit	0 1 2 3 4 5 6 7 8
Constructie	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Duurzaamheid	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Visueel	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Algemeen	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9