

ARMES

Catégories d'arme	PS de Base	États			
		Émoussé (1/2) (-1 aux attaques et aux dommages)	Endommagé (1/4) (-2 aux attaques et aux dommages)	Très endommagé (1/8) (-3 aux attaques et aux dommages)	Destruction
Non-Magique, Non Masterwork	10	5-4	3-2	1	0 - DÉTRUIT
Non-Magique, Masterwork	20	10-9-8-7-6	5-4	3-2-1	
Magique	25	13-12-11-10-9-8	7-6-5-4	3-2-1	
Intelligent	30	15-14-13-12-11-10-9	8-7-6-5	4-3-2-1	

TOUTES LES PIÈCES D'ARMURE (Casques, gants, habits, bottes)

Catégories d'armure	PS de Base	États			
		Émoussé (1/2) (-1 aux protections)	Endommagé (1/4) (-2 aux protections)	Très endommagé (1/8) (-3 aux protections)	Destruction (0)
Non-Magique, Non Masterwork	15	8-7-6-5	4-3	2-1	0 – DÉSTRUCTION PERMANENTE
Non-Magique, Masterwork	25	13-12-11-10-9-8	7-6-5-4	3-2-1	
Magique	30	15-14-13-12-11-10-9	8-7-6-5	4-3-2-1	
Intelligent	35	18-17-16-15-14-13-12-11-10	9-8-7-6-5	4-3-2-1	