**Развитие познавательно-речевых способностей дошкольников посредством игрового графического тренажера В.В. Воскобовича «Игровизор»**

**Выступление на семинаре-практикуме при методическом совете учителей-логопедов дошкольных образовательных учреждений г. Тамбова.**

**24.10.2019**

Чертилина А.В.

учитель-логопед МБДОУ «Детский сад «Белочка»

г. Тамбов

**«Игровизор» -** универсальный графический тренажер, производства петербуржской компании «Развивающие игры Вячеслава Вадимовича Воскобовича», предназначенный для детей в возрасте от 3 до 11 лет, в том числе и для детей с особенностями в развитии.

Игровизор позволяет решать многочисленные развивающие и учебные задачи, в том числе обучать основам математики и грамоты.

В самом названии заложен главный смысл этого пособия - «Игра», важнейшее средство для подачи, совершенствования и закрепления знаний дошкольников. Игры или игровые упражнения обеспечивают заинтересованное восприятие детьми изучаемого материала и привлекают их к овладению новым знанием. Игра помогает сконцентрировать внимание детей, позволяет сделать более доступными сложные задачи обучения.

**В набор входит:**

* игровое поле – представляет собой два скрепленных пружиной «листа» формата А4. Первый лист - ламинированный картон, расчерченный в клетку. На верхних и нижних углах листа расположены животные, для лучшего ориентирования на листе: левый верхний угол - **лев**, левый нижний угол - **лань**, правый верхний угол - **павлин**, правый нижний угол - **пони**. Второй лист - прозрачный пластик, по которому ребенок выполняет задания;
* маркер на водной основе, с помощью которого легко наносятся изображения и рисунки, которые легко удаляются салфеткой;
* 5 методических пособий – приложения к «Игровизору» на математическое, речевое развитие, знакомство с предметным миром и трудом взрослых, экологическое образование, для педагогической и психологической диагностики.

Ребёнок вкладывает лист игрового задания в папку под прозрачный экран и выполняет задания маркером. Лёгкое удаление изображения с помощью салфетки позволяет многократно использовать листы игровых заданий.

В играх с интеллектуальным тренажером развивается мелкая моторика руки, точность движений, происходит подготовка руки к письму. Они способствуют развитию интеллектуальной культуры, умению учиться: принимать учебную задачу, находить пути ее решения, контролировать себя в процессе работы, достигать результата. Ребенок, выполняя задания, может оценить результат и легко исправить ошибку.

**Отметим явные плюсы пособия:**

Уникальность «Игровизора» состоит в его:

* многофункциональности (один лист тренажера решает несколько образовательных задач),
* экономичности (листы с заданиями используются многократно),
* вариативности (неограниченное количество приложений с заданиями),
* возможности самоконтроля самим ребенком.

**ВАЖНО:** пособие создает ребенку ситуацию успеха (всегда можно исправить ошибку!). «Игровизор» можно использовать с младшей группы детского сада и до подготовительной к школе группы.

При работе с «Игровизором» используются приложения Воскобовича, которые имеют различные образовательные цели:

1. **Игровой калейдоскоп** 1 (для детей 3-8 лет). Сборник Игровой калейдоскоп 1 - это несколько игр в одном пособии. Особенностью этого альбома являются проверочные (контрольные листы). Они вынимаются из альбома и используются как для проверки правильности выполнения заданий. Каждый игровой лист сопровождается персонажем, что позволяет оживлять игры сказками.

*Лист 1. На листе 1 представлены два варианта заданий: слева от пунктирной линии расположены задания на повторение фигур, справа – на симметричное отображение. Инструкция: посмотри на рисунок № 1 и повтори свой рисунок по образцу; посмотри на рисунок № 2 и отобрази точно такой же рисунок, как на образце.*

1. **Лабиринты цифр** (для детей 3-6 лет). Отгадывай логические загадки, знакомься с цифрами, обводи их на «Игровизоре» и готовь руку к письму.

*Лист 1. «Добро пожаловать».*

*Выполняя игровые задания, ребенок не только тренирует мышление, внимание и память, но и учится соотносить цифру с количеством предметов. Игра с лабиринтами – это поиск пути от «цифры-образа» (Ежик Единичка, Зайка Двойка) до «Цифры-знака» через соответствующее количество предметов. Инструкция: для Ежика Единички во дворце приготовлена комната с номером 1, а для Зайки Двойки – с номером 2. Давай проведем гостей по лабиринту! Путь от Ежика Единички до комнаты 1 должен пройти через единичные предметы (зайка, флажок, зонтик). Аналогично с другими цифрами.*

1. **Лабиринты букв: гласные** (для детей 3-8 лет). Ищи выход из лабиринта и попутно составляй слова с гласными буквами. Обводи буквы и читай слова. Игра готовит руку ребенка к письму, знакомит его с буквами, развивает интеллект и первые навыки чтения.

*Инструкция. У каждого из моих друзей-шутов есть свой лабиринт. Мы с тобой прокатимся по лабиринту Арлекина. Все прохождения начинаются с домика-стрелочки.*

1. *Пройдем к Арлекино не зацепив ни одной бусинки с буквами.*
2. *А теперь снова пойдем к Арлекино, но через букву А.*
3. *Идем к картинке Аня, не зацепив ни одной бусинки.*
4. *Идем к картинке Аня через буквы А, Н, Я – собираем по бусинкам слово АНЯ. Затем также к картинке АСТРА.*
5. **Лабиринты букв: согласные** (для детей 4-8 лет). Книга, аналогичная предыдущей, но с согласными звуками. Задания несколько сложнее.
6. *Пройди к главной букве лабиринта, не задевая «бусинки» с буквами.*
7. *Пройди к главной букве лабиринта, через «бусинку» или «бусинки» с этой же буквой.*
8. **Катя, Рыжик и Рыбка** (для детей 4-7 лет). Отправляйся в гости к девочке Кате и вместе с ней реши увлекательные логические задачи.

*Жила-была девочка Катя. Когда Кате исполнилось 5 лет, первыми ее поздравили папа, мама, бабушка, дедушка и старший брат. Папа подарил Кате альбом для фотографий. Мама – куклу в картонной коробке. Бабушка – большой мяч. Дедушка – парусник с моторчиком. А старший брат – аквариум с рыбкой.*

*Вспомни, что подарили Кате взрослые? Сосчитай, сколько подарков сделали взрослые. Найди подарки и каждый отметить точкой, соединяя каждый из них с геометрической фигурой. Обведи фигуру (фигуры) по контуру и заштрихуй.*

Игровизор применяется как в ходе НОД, так и в самостоятельной деятельности детей, совместной деятельности детей и взрослого и для индивидуальной работы.

**Таким образом**, «Игровизор» - необыкновенное пособие, которые соответствуют современным требованиям в развитии дошкольника.

Его простота, незатейливость, большие возможности в плане решения коррекционных и образовательных задач неоценимы в работе с детьми. Игра подобного рода психологически комфортна.

Ребенок штрихует, рисует, пишет, экспериментирует, творит, не нанося ущерба себе и игрушке. Игра мобильна, многофункциональна, увлекательна для детей. Выполняя задания на «Игровизоре», дети становятся раскрепощенными, уверенными в себе, подготовленными к обучению в школе. В игре можно использовать заранее подготовленные картинки и задания, направленные на дифференциацию, автоматизацию поставленных звуков. Данный тренажер может оказать посильную помощь в работе учителя-логопеда с дошкольниками, имеющими нарушения в речевом развитии.

**Список использованных источников**

1. Официальный сайт «Развивающие игры В.В. Воскобовича» https://geokont.ru/
2. https://my-shop.ru/