

DédAles Millénium :

LA VOIX DES PERES



Les 14 – 15 et 16 juin 2019 au fort de la Bonnelle (Haute Marne)

Ma très chère cousine, ma douce amie,

Comme tu le sais, j'ai été envoyé par la ménestrandie ici, à Erlak, il y a maintenant plusieurs mois de cela. Je pensais que mon séjour au milieu de ces sauvages de mercenaires incultes serait bref. En tout cas, je l'avais ardemment espéré. Tu te souviens sans doute de moi comme d'un homme éveillé, sensible, délicat qui passait ses heures à lire de beaux mots et caresser les écrins de vélin. Si tu savais comme tout cela me paraît loin...

J'ai changé et pour tout te dire, je ne regrette pas vraiment celui que j'ai été. Certaines perfides langues disaient que j'étais maniéré et imbu de moi-même. Peut-être avaient-ils très partiellement raison mais là où je vis maintenant, nombreux sont ceux qui la leur trancheraient sans hésitations. Et peut-être que moi aussi. Il y a tant de violence autour de moi, tant de haine. J'ai assisté à tant d'horreurs que ma mémoire en a perdu le compte. Malgré tout, je n'oublie pas ma mission ni qui je suis. Je suis ménestrel de cité Kerlaz et mon devoir est de consigner fidèlement tout ce que je peux voir ou entendre. J'œuvre chaque jour en ce sens même si cela me donne la nausée.

Je ne veux pas salir ton âme pure en te contant ce qui se passe ici, mais j'ai malgré tout le besoin d'en parler à quelqu'un que j'aime tendrement pour me rappeler que la vie ne se limite pas à ce qui m'entoure. Mon corps se révolte et mes yeux sont secs d'avoir autant pleuré. J'ai parfois peur de me perdre et de sombrer dans la folie. Mon rôle d'observateur m'a contraint à regarder quand n'importe quelle personne digne de ce nom aurait agi. Suis-je un lâche ? Puis-je encore prétendre être un Andorien, même simplement un homme alors que j'ai vu ce que j'ai vu et que je n'ai rien fait ? Celui que je suis devenu me dégoûte bien davantage que celui qu'on me reprochait d'être quand j'étais à Kerlaz.

Je ne sais pas si je pourrais encore continuer comme cela longtemps. Les jours passent, plus abominables les uns que les autres. En mon cœur, la flamme de l'espoir vacille et elle est sur le point de s'éteindre. Je m'accroche comme je peux. Si tu savais comme ces hommes, ces femmes de cité Erlak, sont exemplaires et magnifiques. Je puise en eux le courage qui me fait tant défaut. Ils continuent à se battre et à espérer. Parfois, il m'arrive encore de sourire devant leur innocence et leur simplicité. Ils croient en leurs rêves, ne se laissent pas ronger par le doute ou le remord. Ils se battent et ils meurent. D'autres les remplacent et c'est comme si ceux qui n'étaient plus là veillaient et les protégeaient simplement parce que les mercenaires sont frères. C'est difficile d'expliquer ce que l'on peut ressentir ici. Je les aime autant que je les admire. Je crois d'ailleurs qu'ils m'ont accepté et que je fais maintenant un peu partie d'eux.

Tu sais je me demande au fond si je ne devrais pas laisser la plume et prendre moi aussi mes responsabilités. Je ne suis guère habile à l'épée mais il n'est pas nécessaire d'être un héros chaque heure de chaque jour. Il suffit juste de l'être au bon moment.

Peut-être est-ce ma dernière lettre. Sache que tout ce qu'il y a de bon en moi est le souvenir de toi.

Affectueusement,

Radhruin

FICHE D'INSCRIPTION

I. INFORMATIONS GÉNÉRALES

Nom : Prénom :

Date de naissance : Sexe :

Téléphone fixe : Téléphone portable :

Adresse électronique :

IMPORTANT : il est impératif que vous fournissiez une photo où l'on peut vous reconnaître pour valider votre inscription. Elle servira pour le trombinoscope. Cette photo sera envoyée par mail à l'adresse suivante : guillaume.charaudeau@free.fr

Avez-vous des **problèmes de santé** (ou allergie) incommodants ou nécessitant un traitement particulier susceptible d'intervenir en jeu ? Si oui lesquels :

.....

Avez-vous votre brevet de secourisme ou un diplôme de santé ?

II. VOTRE RÔLE : Joueur ou PNJS (rayez la mention inutile)

Ne répondez à ces questions que si vous voulez faire jouer :

1) Vous préférez :

Jouer en équipe

Jouer en solitaire

2) Seriez-vous prêt à incarner un rôle de premier plan, impliquant charisme, prise de parole en public, costume de premier ordre ?

Oui

Non

Pourquoi pas

3) En GN, vous favorisez (numérotez par ordre de préférence, 1 étant votre préféré) :

Les intrigues personnelles (amour, vengeance...)

La religion et le mysticisme

Les quêtes de type « chasse au trésor »

La politique et la diplomatie

Les combats

L'infiltration, espionnage, et sombres complots

Les intrigues de groupe

Le rôle play et l'ambiance

4) Seriez-vous prêt(e) à jouer une histoire d'amour ? Oui Non Pourquoi pas

5) Quel rôle ne voulez-vous absolument pas jouer ?

.....

6) Voulez-vous jouer en groupe ? Si oui, merci de donner les noms des autres joueurs :

.....

.....

7) Avec qui ne voulez-vous absolument pas jouer ?

.....

8) Si vous pouviez choisir, vous préféreriez jouer :

Un mercenaire (60% des rôles)

Un occupant (20% des rôles)

Autres (20% des rôles)

9) Trop tard, il n'y a plus de rôles de joueur :

Je veux bien faire pnjs

Je reste en liste d'attente au cas ou....

Je préfère dire au revoir

Précisions : Il est possible que pour des raisons scénaristiques ou dans le but de créer du jeu, votre personnage ait dans son histoire des éléments pouvant heurter votre sensibilité ou votre histoire personnelle. S'agissant de préserver le confort de chacun, merci de nous préciser les situations auxquelles vous souhaitez que votre personnage ne soit pas confronté (Parents ou proches décédés, viols, homosexualité, morts d'enfants, séparation de couple, alcoolisme, etc...).

.....

.....

- *Attention, il est évident que le choix d'attribution de votre personnage relève de la souveraineté des organisateurs. Le fait d'avoir répondu à toutes les questions ci-dessus ne garantit en aucune manière que le résultat soit conforme à vos attentes. Les rôles sont déjà écrits. Sachez que les organisateurs privilégieront avant tout le regroupement des personnes souhaitant jouer en groupe, en cohérence avec le scénario du GN.*

III. DECHARGE DE RESPONSABILITE (à signer par les joueurs et PNJS)

Je me porte garant sur ma responsabilité civile de tout dommage dont je serais, volontairement ou non, responsable lors de cette manifestation. Je m'engage à respecter les consignes élémentaires de sécurité et de savoir-vivre. Je ne saurais tenir pour responsables les organisateurs pour d'éventuels dommages ou vols qui pourraient être perpétrés contre ma personne ou mes biens. J'accepte que les photos et films pris par l'organisation restent sa propriété et qu'ils puissent être utilisés pour sa communication.

Date et signature :

III. LOGISTIQUE ET AUTRES INFORMATIONS

Le Grandeur Nature du 14 – 16 juin 2019 aura lieu au fort de la Bonnelle sur la commune de Saints-Geosmes située à côté de Langres en Haute Marne. Un plan de route imprimable sera mis à votre disposition ainsi que l'adresse des hôtels et gîtes à proximité.

Le rendez-vous joueurs est fixé le **vendredi 14 juin 2019 à partir de 17H**. Le site dans lequel vous allez jouer n'a jamais accueilli de GN. Nous en profitons pour remercier la mairie de Saints-Goesmes de nous avoir permis d'y accéder. C'est un endroit magnifique et hors du temps. A vous de voir si vous voulez aller chercher des infos sur internet ou laisser place à la découverte.

En arrivant vous pourrez stationner votre véhicule, monter votre camp hors-jeu et en jeu. Vous pourrez ensuite vous mettre en costume. Vous serez évidemment chaleureusement accueillis.

La distribution des enveloppes de jeu se feront entre 18H et 19H aussi, **vous devrez impérativement être présent à partir de 18H**.

Le jeu débutera le vendredi **14 juin 2019 à 19h30** et terminera le dimanche vers 13h. Vous pourrez dormir sur place, vous restaurer dès le vendredi soir jusqu'au dimanche midi inclus puis reprendre la route tranquillement. Vous pouvez arriver en avance le vendredi, vous installer et vaquer à vos occupations. La ville de Langres est très agréable à visiter.

Vous seront fournis le repas du vendredi soir et tous les repas jusqu'au dimanche midi inclus. Les repas seront servis en jeu et en font partie intégrante. Le couchage se fera sous tente (non fournie), nous vous demanderons également de monter un campement en jeu. Vous êtes censés représenter d'anciens groupes de mercenaires ou la force d'occupation. Apportez ce que vous pouvez pour décorer votre petit coin à vous. Des toilettes sèches seront mises à votre disposition. Le confort logistique du site est plutôt spartiate. Il n'y a donc pas de douche, hammam et autre sauna. Vous pourrez accéder à de l'eau en bouteilles ou jerricans.

Le prix de ce Grandeur Nature est fixé à 75€ pour les joueurs et à 25 € pour les personnages non joueurs (pnjs). Vous pouvez régler par chèque à l'ordre de l'association DédAleS Millénium et expédier la somme à l'adresse suivante avec votre fiche complétée:

Association DédAleS Millénium, M. Charaudeau, 6 Av. Donat Agache 59970 ODOMEZ.

Pour nos joueurs qui ne souhaitent / ne peuvent pas faire de chèque, vous aurez la possibilité de régler votre inscription via Paypal. ou virement bancaire. Nous vous expliquerons comment procéder par simple demande par mail (dedalesmillenium@gmail.com). Au préalable vous devez envoyer votre inscription par courrier (ou par mail sur cette même adresse).

Vous pouvez bien sûr n'envoyer par la poste que les pages 3 et 4 de cette fiche en prenant bien soin de signer la décharge de responsabilité. Il n'est pas utile de nous envoyer toutes les pages.

Se désister / remboursements :

Il n'est rien de plus désagréable pour une organisation comme la nôtre que de gérer des désistements et leurs conséquences sur le jeu et les autres joueurs.

Pour autant nous avons bien conscience que votre vie, comme la nôtre, n'est pas un long fleuve tranquille et que des impondérables peuvent arriver.

Aussi, à compter du :

- 15/12/2018 jusqu'au 31/01/2019, l'intégralité de votre participation aux frais (PAF) vous sera remboursée.
- Du 01/02/2019 jusqu'au 31/03/2019 seul 50% de votre PAF vous sera remboursée.
- A partir du 01/04/2019 nous ne serons plus en mesure de vous rembourser.

Concernant les Pnjs, il s'agit évidemment de rôles d'ambiance dont la très lourde majorité sera des rôles d'occupants. Il y a bien sûr d'autres rôles pnjs mais en nombre très limité. Si vous avez choisi pnjs, nous prendrons contact avec vous après réception de votre inscription pour vous donner les informations nécessaires. Au niveau logistique le lieu de rendez-vous et l'heure sont identiques. Mais l'idéal est d'arriver plus tôt. Cela sera précisé dans les échanges futurs.

Concernant les enfants : Les enfants sont les bienvenus (dans la limite des places disponibles). Toutefois, c'est à vous qu'il appartient de les encadrer et ils sont en toutes situations sous votre responsabilité y compris sur le plan juridique. L'accueil des enfants est une facilité que nous proposons dans le but de faire plaisir à chacun.

Il faut souligner que la présence d'enfants ne doit pas être un facteur de modification radicale de jeu. Un personnage grossier qui se trouve dans l'opportunité de balancer quelques insultes bien placées ne doit pas se priver parce que votre enfant se trouve à côté. Votre enfant ne doit pas être une contrainte pour les autres joueurs.

Lors du GN "La voix des pères" il y aura des scènes "pouvant heurter la sensibilité des plus jeunes". Dans le contexte du jeu, il y aura entre autre de nombreuses scènes de violence. C'est à vous de déterminer si votre enfant est à même de gérer ce type de situations. Vous considérant comme des adultes et parents responsables, nous fixons donc l'âge minimum à 7 ans.

Egalement, il nous paraît dommageable que vous quittiez la zone de jeu tôt dans la soirée pour aller coucher vos enfants si vous incarnez vous-même un personnage. Il peut détenir des informations importantes où être attendu pour une scène particulière. Nous vous demanderons donc de faire un effort à ce niveau-là. Dans ce cadre, nous pouvons accueillir des accompagnateurs pour autant que ceux-ci soient en costume et participent à leur frais de nourriture (PAF pnjs).

Sont considérés comme enfants toutes personnes de **moins de 16 ans**. Si vous venez avec un enfant, il sera notre invité. Si vous venez avec deux enfants nous nous demanderons d'acquitter une PAF pnj,

c'est-à-dire 25 € (pour les deux). Dans la mesure du possible nous tenterons de scénariser les enfants pour qu'ils puissent avoir une participation active dans le jeu. Il est peu probable que nous prenions plus de dix enfants. Les Pnjs ne peuvent malheureusement pas venir avec leurs enfants compte tenu des contraintes imposées par leur jeu.

Pour toute information complémentaire, vous pourrez bientôt visiter notre site. Dans tous les cas, nous vous tiendrons informés des prochaines évolutions.

Vous pouvez nous contacter par téléphone au 06.43.82.78.79 (demandez Guillaume) ou par mail :

dedalesmillenium@gmail.com / guillaume.charaudeau@free.fr