



## ACTIVIDADES “SEMANA DE FIESTAS PATRIAS”

<b>LUNES 11 DE SEPTIEMBRE:</b>	CLASES NORMALES.
<b>MARTES 12 DE SEPTIEMBRE:</b>	SE REALIZARÁN LAS CONVIVENCIAS EN EL ÚLTIMO BLOQUE.
<b>JORNADA DE MAÑANA:</b>	ÚLTIMO BLOQUE (hasta las 12:30)
<b>JORNADA DE TARDE:</b>	ÚLTIMO BLOQUE (hasta las 18:30)
<b>MIÉRCOLES 13 DE SEPTIEMBRE:</b>	RAMADAS Y FIESTA DE LA CHILENIDAD.
<b>JORNADA DE MAÑANA:</b>	<b>08:00 – 12:30.</b>
<b>Kínder:</b>	<b>Horario Normal</b>
<b>JORNADA DE TARDE:</b>	<b>14:00 – 18:30.</b>
<b>Pre Kínder:</b>	<b>Horario Normal</b>
<b>JUEVES 14 DE SEPTIEMBRE:</b>	DESFILE. (INGRESO 15:00) - POST DESFILE, RECEPCIÓN PARA TODOS LOS FUNCIONARIOS “CONVIVENCIA DE HONOR”.
<b>VIERNES 15 DE SEPTIEMBRE:</b>	RAMADAS Y ACTO DE LA CHILENIDAD.
<b>HORARIO JORNADA ÚNICA:</b>	<b>08:30 – 14:00</b>
<b>Kínder:</b>	<b>11:00 – 14:00</b>
<b>ACTO:</b>	<b>12:00 – 14:00.</b>
<b>VESTIMENTA PARA LA SEMANA:</b>	Los alumnos podrán asistir con uniforme, buzo o vestimentas típicas de nuestro Chile



## PROGRAMA PREBÁSICA

- VIERNES 8 DE SEPTIEMBRE:** Disertaciones de apoderados PRE KINDER.
- LUNES 11 DE SEPTIEMBRE:** Disertaciones de los apoderados y elevarán volantines chilenos Pre-kínder y Kínder
- MARTES 12 DE SEPTIEMBRE:** Se dirigirán a la plaza de armas de Curanilahue para participar junto a los párvulos de la comuna en la actividad “Bailando a mi bandera” 10:00/ 12:00 tanto para kínder como pre Kínder.
- MIÉRCOLES 13 DE SEPTIEMBRE:** RAMADAS Y FIESTA DE LA CHILENIDAD.  
**JORNADA DE MAÑANA:** 08:00 – 12:30.  
**Kínder:** Horario Normal con ramadas.
- JORNADA DE TARDE:** 14:00 – 18:30.  
**Pre Kínder:** Horario Normal con ramadas
- JUEVES 14 DE SEPTIEMBRE:** DESFILE. (INGRESO 15:00) - POST DESFILE RECEPCIÒN PARA TODOS LOS FUNCIONARIOS “VINO DE HONOR”.
- VIERNES 15 DE SEPTIEMBRE:** RAMADAS Y ACTO DE LA CHILENIDAD.
- HORARIO JORNADA ÚNICA:** 08:30 – 14:00  
**Kínder y Pre Kínder:** 11:00 – 14:00  
**ACTO:** 12:00 – 14:00.



## PROGRAMA PREBÁSICA

**VIERNES 15 DE SEPTIEMBRE:** RAMADAS Y ACTO DE LA CHILENIDAD.

HORARIO JORNADA ÚNICA: 08:30 – 14:00  
Kinder: 11:00 – 14:00  
ACTO: 12:00 – 14:00.

- Derribar tarros.
- Tirar la cuerda.
- Carreras en saco.
- Encestar las argollas.
- Concurso de cueca para apoderados, alumnos y funcionarios.

## PROGRAMA BÁSICA Y MEDIA

STAND FIJOS TANTO EL MIÉRCOLES Y VIERNES A CARGO DEL PIE

- Lanzar argollas
- Botar los tarros
- Ruleta con premios

### MIÉRCOLES 13

(8:00 / 9:00) (14:00 / 15:00) Concurso de la empanada más grande, deberán lograr promocionarla, para que sea seleccionada como la mejor, deben participar 2 apoderados 2 alumnos y profesor jefe por curso con presentación, vestimenta y ornamentación.

(9:00 / 10:00) (15:00 / 16:00) Ornamentación de salas con temáticas chilenas

(10:00 / 10:30) (16:00 / 16:30) Concurso de confección de volantines, que sea original y logre elevarse.



(10:30 / 11:00) (16:30 / 17: 00) Concurso la guirnalda más larga.

(11:00 / 12:00) (17:00 / 18:00): Concurso de juegos típicos

- Trompo.
- Emboque.
- Carrera en saco.
- Yincana.
- Pruebas flash.
- Concurso saltando la cuerda.

(12:00 / 12:30) (18:00 / 18:30): Limpieza de salas y despedida.



## BASES DE LOS JUEGOS

### **EMPANA MÁS GRANDE:**

- Se evaluará que sea una empanada de pino con cebollas carne huevos aceitunas pasas sin ají
- Se medirá el tamaño.
- Deben presentarla al jurado dos apoderados dos alumnos y el profesor jefe.
- Se evaluará la vestimenta y ornamentación.

### **CONFECCIÓN DE VOLANTINES:**

Participa todo el curso.

- Se entregarán materiales para que puedan elaborar un volantín de 50 x 50 cm mínimo.
- Al finalizar la confección se llevarán todos los volantines a la cancha para verificar que logre elevarse.
- Se adjuntará una sugerencia de instructivo.

### **“LA GIRNALDA MÁS LARGA”**

Participan 5 alumnos por curso.

- Se entregará el material, por tanto, solo se puede elaborar con los recursos asignados.
- La prueba durará 20 minutos, dado que los 10 restantes serán para que el jurado evalúe.
- Los estudiantes deben organizarse para que elaboren la guirnalda más larga y firme.
- Si al estirar la guirnalda se corta o despega automáticamente quedan descalificados.
- Ganará la guirnalda más larga.

No se aceptara ayuda de los docentes ni asistentes solo podrán motivarlos.



## JUEGOS TÍPICOS

Simultáneamente se realizarán estos 4 juegos, dos de ellos en el gimnasio y dos en el patio.

1. Trompo y Emboque (patio)
2. Carrera en saco (patio)
3. Yincana (gimnasio)
4. Saltar la cuerda (gimnasio)

### OBTENIENDO UN GANADOR POR NIVEL.

- En el momento que la primera categoría deja libre el cuadrante uno para avanzar al siguiente cuadrante, ingresa la siguiente categoría al cuadrante uno.
- Al finalizar se entregaran los ganadores.
- Tiempo máximo de la prueba 15 minutos.

### JUEGO 1 TROMPO Y EMBOQUE.

- Participan dos alumnos por curso.
- Un estudiante hará bailar el trompo y el segundo alumno se encargará del emboque.
- Cuando logren el objetivo liberan el cuadrante.
- Tiempo 5 minutos máximo.
- La pareja que termine primero las pruebas (trompo y emboque), serán los ganadores del cuadrante uno.

### JUEGO 2 "CARRERA EN SACO"

- Participan 2 por categoría ejemplo categoría uno 7° y 8° significa 2 alumnos del séptimo A y 2 alumnos de octavo A 2 alumnos de séptimo B y 2 alumnos del octavo B.
- En cada categoría existirá un ganador.



### JUEGO 3 "YINCANA"

- Estación 1 inflar globo hasta reventar.
- Estación 2 sacar el dulce del plato con harina tostada.
- Estación 3 servirse una empanada completa en la jornada de la mañana y alfajor para la jornada de la tarde.
- Estación 4 enhebrar una aguja.
- Estación 5 votar la torre de tarros con las pelotas de pantis.

### JUEGO 4 "SALTAR LA CUERDA"

- Participan 5 estudiantes por curso, uno en cada estación.
- 7 estudiantes, el profesor jefe y un apoderado, en caso justificados podrá ser otro docente que no participe en otro curso.
- Los estudiantes se van incorporando de a uno al salto el profesor jefe ingresa al final, una vez que estén todos deben permanecer un minuto todos juntos saltando.
- Todas las categorías tendrán 2 oportunidades para completar la prueba.

## JUEVES 14

Funcionarios y alumnos deben ingresar a las 15:00 hrs. al establecimiento. En cuanto a los alumnos deben presentarse con uniforme completo, camisa, corbata, calcetas, etc. (no poleras ni bucaneras)

Posterior al desfile, están cordialmente invitados todos los funcionarios del Colegio Alonso de Ercilla a una "CONVIVENCIA DE HONOR".

## VIERNES 15

- Carrera de tres pies.
- Tirar la cuerda.
- Concurso de quien eleva el volantín más alto.
- Concurso "Alumnos endieciochados" gana la mayor cantidad de alumnos con vestimentas por curso.
- Concurso de cueca para apoderados, alumnos y funcionarios.



#### CARRERA DE TRES PIES:

- Las parejas pueden estar constituidas por alumno-profesor, alumno-apoderado o apoderado-profesor.
- Se realizará una carrera para enseñanza básica y una carrera para enseñanza media.
- Ganará la pareja que llegue primero a la meta.

#### TIRAR LA CUERDA

- Participan 10 alumnos por curso más el profesor jefe.
- Se enfrentarán los cursos A contra B.
- Perderá el curso que cruce la línea en el piso.

#### ELEVAR VOLANTÍN

- Un representante por curso.
- Se entregará los materiales para el desarrollo de la prueba.

#### ALUMNOS ENDIECIOCHADOS

Ganará el curso que traiga el mayor porcentaje de estudiantes con vestimentas típicas.

#### CONCURSO DE CUECA

- Participa 3 parejas por curso: alumno-apoderado, alumno profesor, alumno-alumno.
- El concurso se realizará en la cancha del colegio. Cada 2 pie de cueca se eliminará 2 parejas. Hasta que se obtenga el primer lugar.