



Polish  
Pony  
Club

*Pasja jeździectwa dziecięcego*

# I Mistrzostwa Wiedzy Jeździeckiej Online

## ORGANIZATORZY:



Polish  
Pony  
Club

*Pasja jeździectwa dziecięcego*



**KJ Osadkowski**



**Livejumping**  
.com

## Equine Masters – I Mistrzostwa Wiedzy Jeździeckiej Online

---

### I. Terminy

ZAWODY - rywalizacja w zakresie wiedzy jeździeckiej

KONKURS - jego klasa oznacza stopień trudności parkuru; nazwy analogiczne do klas konkursów

w skokach przez przeszkody

PARKUR - test lub zestaw pytań; parkur składa się z przeszkód

PRZESZKODY - pytania, których stopień trudności zależy od klasy konkursu

PRZESZKODA :

„NA CZYSTO” - poprawnie wykonane zadanie

ZRZUTKA - błędnie wykonane zadanie

WYŁAMANIE - nie wykonanie zadania

ELIMINACJA - trzecie niewykonane zadanie

CZAS PRZEJAZDU - czas liczony od momentu „przejęcia celowników startu” - rozpoczęcia rozwiązywania zadań, do momentu „przejęcia celowników mety” - zakończenia rozwiązywania zadań

PRZEKROCZENIE NORMY CZASU - przekroczenie czasu przewidzianego dla danego konkursu

KOMISJA SĘDZIOWSKA - zespół ekspertów oceniający poprawność pokonania parkuru

## II. Regulamin

Kwestie ogólne:

1. Zawody rozegrane zostaną jako rywalizacja 3-dniowa w formule: 1 dzień - I półfinał, 2 dzień- II półfinał, 3 dzień- Finał (dla każdej z kategorii).
2. Przewidziane są konkursy: LL- II Edycja Ponyliada Online, L, P, N, C oraz w ostatni dzień zawodów - konkurs zabawowy „Dzieci contra dorośli”.
3. Konkursy będą rozgrywane jako test lub zestaw pytań otwartych.
4. Liczba pytań w danym konkursie odpowiada liczbie przeszkód w parkurze wirtualnym dla
5. danego konkursu.
6. Stopień trudności pytań będzie odpowiadał klasie konkursu.
7. Uczestnicy rozpoczynają konkurs w dowolnym momencie trwania danego konkursu - czas przekroczenia „wirtualnych celowników startowych” i rozwiązują zadania online.
8. Czas wysłania wypełnionego „parkuru online” będzie jednocześnie czasem przekroczenia
9. „wirtualnych celowników końcowych”. Każdy konkurs trwa (jest wirtualnie obsługiwany) w wyznaczonym czasie (około 60 minut), jednak czas konkretnego zawodnika będzie liczony od celowników początkowych do celowników końcowych.
10. Nie ma możliwości ponownego wejścia na „parkur” po jego zakończeniu.
11. W danym konkursie zawodnik ma prawo startu wyłącznie jeden raz - na „jednym koniu”.
12. Zawodnik ma prawo startu w dowolnej liczbie konkursów.

---

Konkurs „Dzieci contra dorośli”:

1. Konkurs zabawowy przeznaczony do rywalizacji pomiędzy dziećmi i dorosłymi.
2. Zadania o stopniu trudności dającym szansę zarówno młodszym, jak i starszym zawodnikom.
3. Zwycięzcy będą grupowani w pary dorosły-dziecko w zależności od uzyskanych wyników.

### III. Punktacja

Wszystkie konkursy będą rozgrywane jako konkursy zwykłe tzn.:

- \*poprawnie wykonane zadanie - przeszkoda „na czysto” - 0 punktów karnych
- \*błędnie wykonane zadanie - „zrzutka” - 4 punkty karne
- \* pierwsze nie wykonane zadanie w danym konkursie - pierwsze wyłamanie - 4 punkty karne
- \*drugie nie wykonane zadanie w danym konkursie - drugie wyłamanie - 8 punktów karnych
- \*trzecie nie wykonane zadanie - eliminacja z konkursu
- \*przekroczenie normy czasu – 1 punkt karny za każde rozpoczęte 2 minuty

---

### IV. Uczestnictwo

1. W zawodach mogą wziąć udział wszystkie osoby - zrzeszone, niezrzeszone, nie posiadające koni, bez ograniczeń wiekowych.
2. Zapisy wyłącznie poprzez panel [zawodykonne.com](http://zawodykonne.com).
3. Zawodnicy z aktualnymi licencjami mogą posłużyć się danymi swoich koni lub, jak w przypadku startujących nie posiadających swoich wierzchowców, w rubrykach dane konia można wpisać dowolne informacje : imię konia, wiek, maść , pochodzenie, właściciela itd. Podobnie z przynależnością klubową itp.
4. Warunkiem akceptacji zgłoszenia jest dokonanie przelewu za wpisowe w wysokości 20zł oraz startowe 10zł/konkurs na konto : 34 1020 3541 0000 5102 0332 3516 z dopiskiem: Equine Masters – imię i nazwisko zawodnika

## V. Nagrody

1. Rozety gwarantowane dla 100% uczestników, którzy opłacili wpisowe i startowe oraz przyślą dane do wysyłki na adres: polishponyclub@wp.pl opisane imieniem i nazwiskiem zawodnika
2. Reszta opłat za wpisowe i startowe będzie w całości, po odliczeniu puli na rozety, przeznaczona na nagrody i ich wysyłkę.
3. Ilość i wartość nagród są zależne od liczby zawodników startujących oraz hojności sponsorów.
4. Całość obsługi zawodów jest formą non profit i prowadzona jest przez niżej wymienione podmioty na rzecz zawodników wyłącznie dla dobra i wsparcia środowiska jeździeckiego w tym trudnym dla tego sportu czasie.

---

## VI. Obsługa

Polish Pony Club - pomysłodawca i koordynator

Portal Zawodykonne.com - obsługa zawodów

Świat Koni - patronat i obsługa medialna wydarzenia

Komisja sędziowska:

Natalia Gruszka - Przewodnicząca Komisji

Anna Stanek - Członek Komisji

Antoni Pacyński - Członek komisji

Stanisław Helak - Gospodarz Toru

Robert Bartkowiak - Asystent Gospodarza Toru

Katarzyna Widalska - Komisarz

Kamila Walkowska – Lekarz Weterynarii

Jerzy Mićko – Dyrektor zawodów

Sławomir Dudek - Spiker

## VII. Sponsorzy

1. PPHU Parkur Witold Bratkowski Pызdry



TORPOL



AERO POZNAŃ  
CIRRUS TRAINING CENTER





## VIII. Program

1. Termin rozgrywania zawodów: 8-10.05.2020

2. Klasy konkursów:

LL - II Edycja Ponyliady Online - Konkurs dla zawodników do 10 roku życia - konkurs dla najmłodszych

L - Konkurs o niskim stopniu trudności dla zawodników do 15 lat

P - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników - średni stopień trudności

N - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników - wysoki stopień trudności

C - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników - bardzo wysoki stopień trudności

„Dzieci contra dorośli” - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników, zabawowy

---

3. Harmonogram:

### 8.05.2020 Piątek

- Konkurs nr 1 LL – II Edycja Ponyliady Online - I półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 2 L - I półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 3 P - I półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 4 N - I półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

- Konkurs nr 5 C - I półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

---

### 9.05.2020 Sobota

- Konkurs nr 6 LL – II Edycja Ponyliady Online - II półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 7 L - II półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 8 P - II półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 9 N - II półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 10 C - II półfinał  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

---

### Niedziela 10.05.2020

- Konkurs nr 11 LL - Finał II Edycji Ponyliady Online  
„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl  
Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.
- Konkurs nr 12 L - Finał



„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

- Konkurs nr 13 P - Finał

„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

- Konkurs nr 14 N - Finał

„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

- Konkurs nr 15 C - Finał

„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

Konkurs „Dzieci contra dorośli

- Konkurs nr 16 „Dzieci contra dorośli” - konkurs zabawowy dla wszystkich

„Przebudowa parkuru” - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

Podsumowanie i gratulacje dla Zwycięzców.

---