



Oregon Youth Soccer

REGLAS U9 – U10 Liga de Desarrollo

Aprobadas por la
Oregon Youth Soccer Association
www.oregonyouthsoccer.org



Información de los Administradores de la Liga.

Las ligas de fútbol de desarrollo están aprobadas y sancionadas por la Oregon Youth Soccer Association (OYSA). Las ligas están disponibles para los equipos que tengan todos sus jugadores y entrenadores registrados con la US Youth Soccer (USYS) a través de OYSA o Washington Youth Soccer Association (WYS) de acuerdo con las reglas de registro de USYS y de su asociación estatal.

Las ligas están dirigidas por la Oregon Youth Soccer de acuerdo con los reglamentos y pólizas de la misma, USYS y la US Soccer Federación (USSF). El Director de la Liga tiene autoridad disciplinaria y operacional sobre todos los participantes de esas ligas durante la temporada completa siguiendo las reglas establecidas en estos reglamentos y pólizas.

Todos los participantes registrados por la OYSA están sujetos a la autoridad de OYSA y USSF ante cualquier acción que sea motivo de una sanción disciplinaria y que pueda extenderse más allá del final de temporada.

Todos los participantes registrados por la WYS están sujetos a la autoridad de WYS y USSF ante cualquier acción que sea motivo de una sanción disciplinaria y que pueda extenderse más allá del final de temporada.

Los partidos de estas ligas están regulados por las leyes de la FIFA exceptuando las modificadas y aprobados por la OYSA. Todos los partidos de la liga estarán arbitrados por árbitros certificados por la USSF y serán asignados por un árbitro cedente o acreedor certificado por la USSF exceptuando las situaciones de emergencias permitidas en estas reglas.

Contactos de la Liga.

Director de la Liga.

Brian Scott – brian@oregonyouthsoccer.org;

Manager de la Liga.

Jose Campos – jose@oregonyouthsoccer.org;

Planificador de la liga:

Tim Copeland- vdpschedules@gmail.com;

Coordinador de Árbitros:

Unified Soccer Solutions

Andy Deuker - ad.assigned@gmail.com

David Grbavac - david@oregonyouthsoccer.org

Día del Partido y números de Contactos de Emergencia.

503-737-8424

Reglas de las ligas:

(A) Leyes del Juego “FIFA Laws of the Game”

Se aplicarán las reglas de la FIFA Laws of the Game exceptuando las modificadas específicamente por la OYSA.

[La actual versión del Laws of the Game está disponible en la web de la IFAB -

<http://www.theifab.com/#!/document>. Las leyes están disponibles en Inglés, Español, Francés y Alemán.

(1) Substituciones

Están permitidas ilimitadas substituciones con el consentimiento del árbitro cuando el balón no esté en juego.

(2) Duración del partido y tamaño del balón.

Edad	Duración de cada mitad	Descanso	Tamaño del balón
U9-U10	25 minutos	10 minutos	Tamaño 4

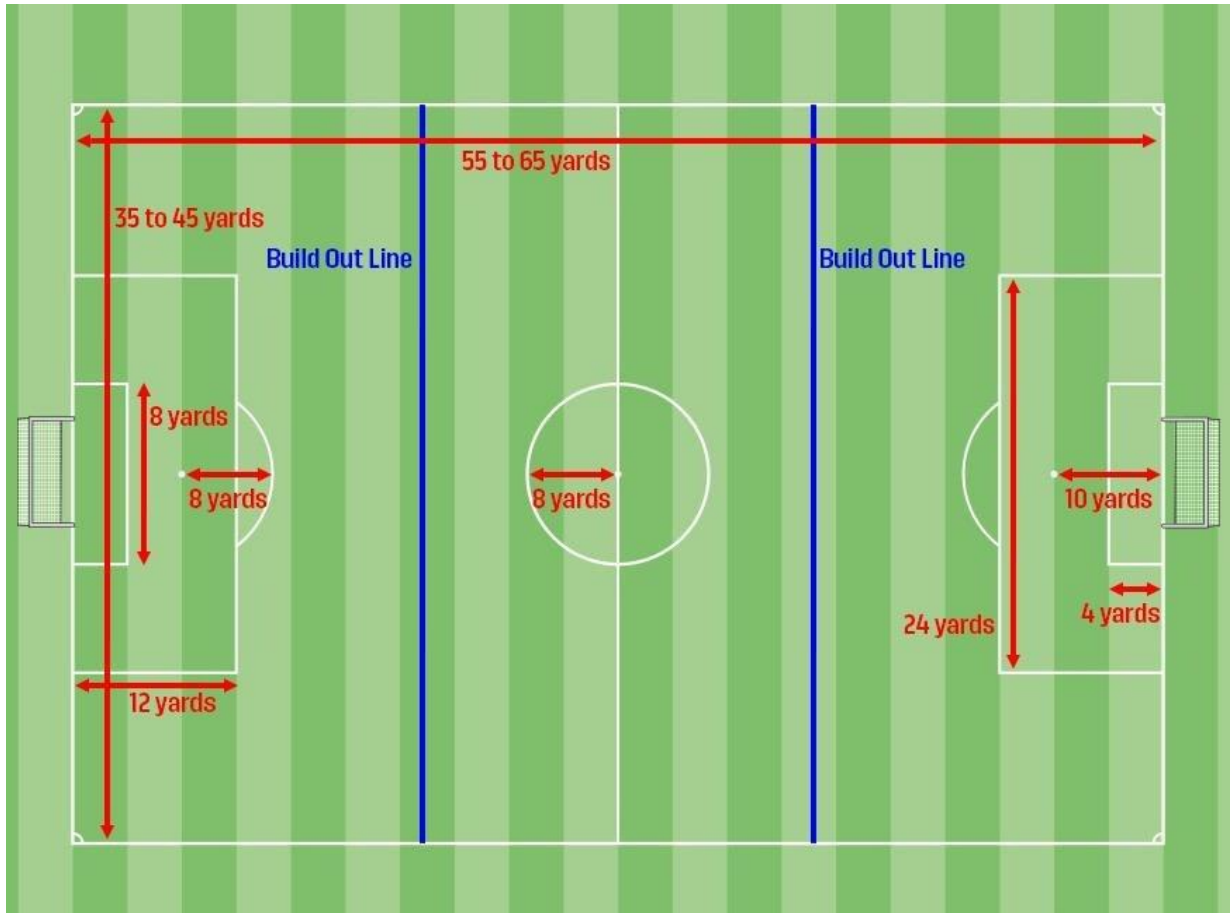
(3) Balones de partido.

El equipo local deberá proveer de 3 balones en condiciones aceptables al árbitro. El árbitro puede aceptar balones de partido de cualquiera de los dos equipos.

(4) Tamaño del terreno de juego

Edad - Formato	Mínimo	Máximo	Portería
U9-U10 7v7	35x55 yds	45x65 yds	6.5x18.5 ft*

(5) Diagrama del Campo para los partidos 7v7 [USSF Player Development Initiative]



- (a) La línea de construcción de juego es la línea paralela a la línea de fondo y está colocada a la mitad entre el punto de penalti y la línea del centro del campo.
 - (b) Cuando el portero tiene posesión del esférico en sus manos, el equipo rival deberá permanecer detrás de la línea de construcción de juego hasta que el portero lance con las manos o pase el balón.
- (7) Saques de portería
- (a) Todos los jugadores del equipo que está defendiendo (los que no están sacando de portería) deberán permanecer detrás de la línea de construcción de juego hasta que el rival haga el saque.
 - (b) Si un jugador del equipo defensor está más cerca de la portería rival que de la línea de construcción de juego cuando se haga el saque de portería, el saque de portería deberá repetirse.
- (8) Fuera de juego
- Un jugador solo se encuentra en fuera de juego si se encuentra más cerca de la portería rival que de la línea de construcción de juego.
- (9) No está permitido que el portero pateo la pelota.
- (a) Un portero que tiene la pelota en posesión en sus manos no podrá ponerla en juego pateándola.
 - (b) Si el portero pateo la pelota, el equipo rival dispondrá de un libre indirecto desde el punto donde se ha cometido la infracción.
 - (c) Si el pateo se realiza dentro del área, el lanzamiento de falta indirecta será golpeado desde la línea del área paralela a la línea de fondo del terreno de juego en el punto más cercano a donde se cometió la infracción.

Reglas de Oregon Youth Soccer Ligas de Desarrollo - U9-U10

(10) Limitaciones de cabeceo.

- (a) Un jugador no debería usar la cabeza para jugar el esférico.
- (b) La infracción consiste cuando se juega el balón con la cabeza intencionadamente. Si el colegiado determina que el balón golpea al jugador en la cabeza cuando el jugador no está intentando jugar el balón, el árbitro permitirá que el juego continúe.
- (c) El castigo por jugar el balón con la cabeza es de falta indirecta en el lugar de la infracción.
- (d) Si la infracción es cometida dentro del área, el lanzamiento de falta indirecta será golpeado desde la línea del área paralela a la línea de fondo del terreno de juego en el punto más cercano a donde se cometió la infracción.

(11) Material de los Jugadores.

- (a) Todos los jugadores en el campo deberán vestir la misma equipación (exceptuando el portero) la cual será aprobada por el árbitro del partido. No es necesario dorsal en la camiseta. El uniforme del portero deberá de ser de diferente color al del portero rival, al de los otros jugadores del campo y al del árbitro.
- (b) Cada equipo deberá tener una camiseta numerada alternativa para el partido. En el caso de que haya similitud entre las equipaciones, el equipo designado como local (listado primero) será el que cambie de equipación para el encuentro.
- (c) Un jugador no debería usar ningún material que es peligroso o dañino para el u otro jugador.
 - (i) La decisión del árbitro con respecto a material peligroso o dañino es concluyente.
 - (ii) No se permite jugar con yeso**
 - (iii) El árbitro puede retirar la participación de un jugador mientras este lleve un vendaje, escayola o cualquier otro equipamiento de protección si el colegiado considera que puede ser dañino para la seguridad de otros jugadores.
 - (iv) **Ninguna joya está permitida, aunque está cubierta.** Brazaletes o collares de alertas medicinales no están considerados joyas y están permitidos siempre y cuando estén cubiertos.
- (d) Espinilleras, cubiertas por las medias o calcetines son obligatorias en todos los partidos. Los jugadores que no las lleven no podrán disputar el partido.

(B) Seguridad

- (1) Un jugador que está sangrando o tiene sangre en su equipación deberá abandonar el terreno de juego y **deberá ser sustituido**. Cualquier uniforme con sangre en él deberá ser cambiado inmediatamente. Cuando se corte la hemorragia o sangrado y la herida esté cubierta, el jugador podrá regresar al terreno de juego cuando el árbitro de la señal.
- (2) Un jugador que demuestra o se sospecha de tener síntomas de contusión como resultado de un encontronazo o colisión en la cabeza o cuerpo deberá dejar el terreno de juego y no podrá volver a jugar en el partido salvo que un **Athletic Trainer** registrado por la Oregon Board of Athletic Trainers determine que el jugador no ha sufrido una contusión.
 - (a) El árbitro deberá aceptar la valoración y diagnóstico del Athletic Trainer certificado sólo si el Athletic Trainer se ha identificado previamente como tal con el árbitro antes del comienzo del partido. El Athletic Trainer deberá mostrar al árbitro la tarjeta de identificación como Athletic Trainer válida y en vigor.
 - (b) Si el entrenador vuelve a utilizar al jugador sin la aprobación necesaria el árbitro concluirá el partido.
 - (c) Árbitros incluirán en su informe de partido información sobre cualquiera jugador que haya requerido abandonar el partido debido a la sospecha de una contusión. Un jugador que haya tenido que abandonar un partido por motivo de una sospecha de contusión es ilegible para jugar hasta que el director de la liga haya recibido una copia del expediente sanitario firmado por un profesional sanitario que autoriza el retorno a la competición sin restricciones.

- (3) Los entrenadores deberán saber que [ORS 417.875](#), efectivo desde el 1 de Enero de 2014, se aplica a todas las competiciones sancionadas por la OYSA. Salvo que un Athletic trainer registrado por la Oregon Board of Athletic Trainers determine que el jugador no ha sufrido una contusión, el entrenador tiene prohibido utilizar al jugador que exhibe síntomas o señales de contusión tras un encontronazo o colisión en la cabeza o cuerpo en ninguna competición, incluido los entrenamientos, hasta que haya recibido la autorización de un personal sanitario y está se entregue al director de la liga.
- (4) Drones podrán estar en las inmediaciones del campo solo si lo permite el dueño de las instalaciones. Cuando los drones estén permitidos, no podrán estar directamente sobre el terreno de juego, equipos o espectadores y deberán permanecer al menos a 50 feet de distancia de los equipos y espectadores.
- (5) Seguridad ante relámpagos.
 - (a) Si se visualizan relámpagos o se escuchan truenos, el partido deberá de ser suspendido inmediatamente.
 - (b) Participantes y espectadores deberán trasladarse a una localización segura, en un complejo inmobiliario de gran envergadura o edificio o en un vehículo de techo duro de metal.
 - (c) Esperar 30 minutos después de haber visualizado el relámpago o escuchado el trueno para reanudar el partido.
 - (d) Ver la página web del National Weather Service en: <http://www.nws.noaa.gov/om/lightning/sports.shtml> para mayor información sobre seguridad ante relámpagos.
- (6) Seguridad ante altas temperaturas.
 - (a) Cuando Wet Bulb Globe Temperature (WBGT) iguale o sobrepase los 89.9 F, el árbitro parará el partido para un descanso para beber agua en cada parte del partido.
 - (i) WBGT se podrá medir directamente usando un instrumento diseñado para ese propósito.
 - (ii) WBGT se podrá medir conocer aproximadamente usando una aplicación para el móvil (por ejemplo, WeatherFX), o
 - (iii) WBGT se podrá estimar usando el US Soccer Heat Guidelines disponible en la web “Recognize to Recover” <http://www.recognizetorecover.org/s/Heat-Guidelines.pdf>.
 - (b) Los entrenadores de ambos equipos deberán consultar con el árbitro para determinar si la temperatura del partido necesita de descansos para beber agua.
 - (c) El árbitro añadirá tiempo al final de cada parte para compensar por el tiempo habilitado para beber agua.

(C) Preparación del campo.

- (1) Todos los partidos se disputarán en el campo otorgado. Los campos tendrán las líneas pintadas y las porterías con las medidas adecuadas instaladas.
 - (a) Las redes se instalan a principio de la temporada. Aunque se trabaja para mantener las redes en perfectas condiciones, los equipos deberán de tener una red para usos de emergencia por si las redes pre-instaladas están dañadas o han sido extraídas.
 - (b) **No se proveerán los banderines de corners.** Se fomenta el uso de banderines de corners para

Reglas de Oregon Youth Soccer Ligas de Desarrollo - U9-U10

los partidos, pero no estarán previamente colocados en el campo. Se permite el uso de conos para marcar los corners en sustitución de los banderines.

- (2) Cualquier queja con respecto a la jugabilidad en el terreno deberá ser dirigida al árbitro y al entrenador rival **antes de que empiece el partido**. El árbitro tomará la decisión final sobre si se puede jugar en el terreno de juego o no.

(D) Comienzo del partido e Interrupciones.

- (1) Se espera que los equipos jueguen los partidos en la hora y lugar programado. Los árbitros deberán completar el check-in de las credenciales (tarjeta afiliada válida y plantilla oficial para el partido) de los jugadores y entrenadores antes del comienzo del partido.
- (2) El árbitro esperará 10 minutos después del tiempo de inicio programado para que el equipo o equipos completen el check-in pre-partido (Mínimo número de jugadores, tarjetas de los jugadores y plantilla oficial). Antes de abandonar el lugar o ante cualquier otra situación de emergencia, el árbitro o los entrenadores deberán llamar al número de emergencia de la liga (ver en página 1) para consejo sobre cómo actuar.
- (3) Si un partido no puede empezar a tiempo, se suspende temporalmente por motivos de seguridad (por relámpagos u otras condiciones atmosféricas severas), o no se puede completar como estaba previsto por seguridad u otros motivos:
 - (a) El árbitro o representante de cualquier equipo deberá llamar al número de emergencia de la liga (ver en página 1) para consejo sobre cómo actuar.
 - (b) Si la primera parte del partido se ha completado, el partido se considerará acabado y el resultado se considerará final.
- (4) Arbitro ausentes – Si los árbitros asignados para el partido no aparecen en el terreno de juego 10 minutos después de la hora de comienzo de partido establecida, llame al número de emergencia de los árbitros (ver en página 1) para avisar que el árbitro no se ha presentado y solicitar ayuda. Hay opciones limitadas de reprogramar el partido por lo que, si el árbitro no está presente en el partido, los equipos están alentados a ponerse de acuerdo en encontrar un árbitro sustituto y así permitir que se juegue el partido.

(E) Mínimo número de participantes.

- (1) El equipo deberá de contar con al menos cinco (5) jugadores que estén listados en la plantilla oficial del partido y un adulto elegible para empezar el partido.
- (2) Un adulto elegible es:
 - (a) alguien listado en la plantilla oficial del equipo, o
 - (b) tiene con él la tarjeta de identificación válida y pertenece al mismo club que el equipo.
- (3) Si un equipo no es capaz de mantener el mínimo de jugadores en el campo una vez el partido ha empezado, el árbitro concluirá el partido.
- (4) Si el equipo no tiene un adulto elegible para el partido en el banquillo, el partido se dará por terminado.

(F) Banquillo del equipo.

- (1) Exceptuando cuando las condiciones del campo lo impidan, ambos equipos deberán estar en el mismo lado del terreno de juego y TODOS los espectadores deberán permanecer en la banda opuesta al banquillo.
- (2) Cada entrenador, jugador de banquillo u otro personal del equipo que no esté jugando el partido en ese momento deberá permanecer en el área del equipo, dos (2) yards detrás de la línea de banda, cinco (5) yards desde la línea del centro del campo.
- (3) Un “equipo” consiste en aquellos jugadores, entrenadores y oficiales del equipo listados en la plantilla oficial del partido comprobados por el árbitro antes del partido.
- (4) Un jugador listado en la plantilla del partido que es ilegible para jugar (por ejemplo, lesión o expulsión) se le puede permitir estar en el banquillo SOLO si el jugador NO está vistiendo la equipación del equipo. Las equipaciones de calentamiento son consideradas uniforme del equipo también.
- (5) Adultos adicionales podrían estar en el área del equipo, siempre y cuando lo permita el árbitro, para asistir a un jugador, entrenador u oficial del equipo enfermo o lesionado.

(G) Plantilla de partido.

Cada equipo deberá presentar la plantilla oficial del partido al árbitro antes del comienzo de cada partido de liga.

- (1) La plantilla del partido entregada al árbitro para el check-in deberá contener una lista con todas las personas que van a jugar el partido y los adultos que estarán presentes en la zona de banquillos.
- (2) La plantilla oficial es la plantilla impresa desde el software online Affinity usado por la OYSA.
- (3) Los jugadores cedidos están permitidos siempre que:
 - (a) Todos los jugadores cedidos o prestados deberán estar registrados por la US Youth Soccer a través de OYSA o WYS.
 - (b) Los jugadores prestados deberán de ser de la misma edad o inferior que la edad del equipo.
 - (c) La información del jugador prestado deberá de ser escrita a mano en la plantilla.
- (4) **Máximo de Jugadores en la Plantilla de Partido.**
 - (a) Los equipos U9-U10 deben de tener un máximo de 12 jugadores elegibles y 4 entrenadores u otros oficiales del equipo listados en la plantilla del partido.
 - (b) Cuando la plantilla impresa de partido de un equipo muestra más jugadores de los permitidos para el partido, el equipo deberá tachar o sobrescribir una línea sobre el nombre de aquellos jugadores que no van a disputar el encuentro antes de presentársela al árbitro para el check-in
- (5) Un jugador que no está presente en el check-in antes del partido (por ejemplo, llega tarde) deberá identificar su nombre en la plantilla del partido al árbitro antes de jugar el partido. Los nombres de los jugadores no deberán añadirse a la plantilla una vez el partido ha empezado.

(6) Si no está en la plantilla o no tiene la tarjeta identificativa, no juega – SALVO QUE:

- (a) La plantilla oficial impresa del partido de Affinity incluye ambos equipos. Si uno de los equipos no tiene la plantilla del partido impresa pero el otro equipo si, el árbitro podrá usar la copia aportada por el equipo para registrar a los dos. El árbitro deberá anotar en el informe del partido que equipo fue el que no entregó la plantilla oficial del encuentro.
- (b) Cuando un equipo hace el check-in usando la plantilla impresa, solamente los jugadores listados en la plantilla, incluidos los escritos a mano, serán elegibles para participar en el encuentro.
- (c) Antes de abandonar el partido por la falta de las tarjetas de identificación o la plantilla, el árbitro deberá llamar al número de emergencia de la liga (ver página 1) para guía y consejo.

(H) Responsabilidades de los Entrenadores y Personal del Equipo.

- (1) El entrenador a cargo del equipo en el partido es el responsable de la conducta de los espectadores, asistentes u oficiales y jugadores del equipo. El entrenador a cargo del equipo puede ser advertido o expulsado por fallar en controlar la conducta de los espectadores, asistentes o jugadores del equipo.
 - (a) El árbitro quizás requiera que el entrenador intervenga para eliminar o controlar el mal comportamiento de los espectadores cuyas palabras o acciones interfieran con el árbitro o la conducta ordenada y civilizada del partido.
 - (b) Si un partido se concluye por el comportamiento de los espectadores o el personal del equipo, el entrenador puede ser suspendido además de cualquier otra medida que se asigne por haberse acabado el partido.
 - (c) Cualquier suspensión por conducta que cause que se concluya el partido será impuesta únicamente después de una audiencia disciplinaria.
- (2) Coaching – dar instrucciones a tu propio equipo sobre puntos estratégicos o posicionales – está permitido en el área técnica por UN (1) entrenador a la vez:
 - (a) Sin el uso dispositivos ni mecánicos ni eléctricos, y
 - (b) El tono de voz es informativo y no abusivo o derogatorio.
- (3) Ningún entrenador, oficial o asistente del equipo, jugador de banquillo o jugador de campo tiene permitido hacer ningún comentario o gesto derogatorio al árbitro, otros jugadores de campo o en el banquillo o espectadores.
- (4) Ningún entrenador, oficial o asistente del equipo, jugador de banquillo o jugador de campo tiene permitido blasfemar o decir algo grosero, obsceno u ordinario.
- (5) Ningún entrenador, oficial o asistente del equipo, jugador de banquillo o jugador de campo tiene permitido incitar, de ninguna manera, comportamientos problemáticos de cualquier tipo.
- (6) Estos son algunos ejemplos de comportamiento problemáticos que se consideran irresponsables y que podrían resultar con la expulsión del partido.
 - (a) Arrojar objetos como protesta por una decisión del árbitro o alguna ocurrencia en el terreno de juego.
 - (b) Golpear carteles publicitarios, vallas o cualquier otro objeto fijado en las inmediaciones del terreno de juego en una visible reacción a una acción ocurrida en el terreno de juego.
 - (c) Patear o golpear sillar u otros objetos situados en el área técnica.
 - (d) Insultar o hacer gestos ofensivos al árbitro, oponentes, espectadores o jugadores.
 - (e) Cualquier contacto no deseado con jugadores, entrenadores o asistentes del equipo rival.
 - (f) Protestar persistentemente y flagrantemente decisiones de los árbitros.
 - (g) Interferir en el rendimiento u obligaciones del árbitro, liners o cuartos árbitros.
 - (h) Entrar al campo sin permiso del árbitro.
 - (i) Acercarse a cualquier persona en las inmediaciones del campo – árbitros, espectadores, rivales o jugadores – en una manera que pueda ser vista como amenazante para la

víctima.

- (7) Si hay alguna infracción o incumplimiento de los párrafos (H)(1) -(H)(6) por un entrenador u otro asistente u oficial del equipo, el árbitro advertirá a la parte infractora y pedirá el cumplimiento de las reglas.
 - (a) Un entrenador u oficial del equipo puede ser expulsado de un partido si el individuo no cumple con una petición del árbitro sobre su conducta irresponsable.
 - (b) Si el árbitro que las acciones de un entrenador u oficial del equipo son una muestra flagrante de conducta irresponsable, el árbitro quizás expulse a la parte infractora sin una advertencia previa.
 - (c) Un entrenador u otro asistente u oficial del equipo esta expulsado del partido si el árbitro indica a esa persona que abandone el área técnica.
 - (d) Si la parte infractora rechaza dejar el terreno de juego o área técnica o vuelve tras irse, el árbitro podría dejar el partido e incluir los detalles de la conclusión en su informe sobre el partido.
- (8) El árbitro incluirá información sobre advertencias y expulsiones en su informe escrito sobre el partido.
- (9) Jugadores, sustitutos o jugadores sustituidos que tengan una conducta irresponsable serán advertidos o expulsados por el árbitro de acuerdo con las Reglas del Juego (Laws of the Game.)

(I) Acciones disciplinarias desde la Liga para Jugadores, Entrenadores y Asistentes u oficiales del equipo.

- (1) Jugadores
 - (a) **Tarjeta Amarilla** (Advertencia): Árbitros notificaran todos los jugadores sancionados en su informe de partido.
 - (b) **Tarjetas Rojas** (Expulsiones): Los árbitros registraran toda la información sobre expulsiones en su informe del partido.
- (2) Entrenadores y asistentes u otros oficiales del equipo.
 - (a) Árbitros no mostrarán tarjetas amarillas o rojas a los entrenadores, asistentes u oficiales del equipo.
 - (b) Entrenadores, asistentes y otros oficiales del equipo podrán ser advertidos u expulsados por comportamiento irresponsable como se describen en la Regla (H)(7)
 - (c) Si un entrenador es expulsado, el entrenador asistente u otro oficial del equipo registrado en la plantilla asumirá las responsabilidades del entrenador. Si no hay nadie disponible, el partido se dará por terminado.
- (3) Efectos de expulsiones:
 - (a) Un jugador que ha sido expulsado deberá permanecer en el banquillo bajo la supervisión del entrenador. Cualquier conducta irresponsable del jugador expulsado podrá acarrear en sanciones adicionales.
 - (b) Un entrenador, asistente u oficial del equipo que ha sido expulsado deberá dejar el terreno de juego y permanecer fuera de la vista de los demás hasta que el partido haya finalizado.
 - (c) **Jugadores, entrenadores, asistentes y oficiales del equipo que hayan sido expulsados estarán automáticamente suspendidos por *al menos* el siguiente partido.**

(J) Informe oficial.

- (1) Todos los árbitros del partido deberán entregar el informe del partido online.
- (2) Los árbitros deberán entregar los informes de partido a OYSA cuando un jugador, entrenador o

Reglas de Oregon Youth Soccer Ligas de Desarrollo - U9-U10

cuerpo técnico suspendido este listado en la plantilla usada para hacer check in con el equipo, o cuando los datos del jugador o entrenador están escrito a mano en la plantilla impresa.

- (a) Plantillas entregadas a la OYSA deberán claramente indicar que jugadores/entrenadores participaron en el partido y cuáles no.
- (b) Las plantillas se podrán entregar por cualquiera de las siguientes formas:
 - (i) fax al 503-520-0302;
 - (ii) Escaneada una copia y adjuntada a un email y enviada a roster@oregonyouthsoccer.org.
 - (iii) Enviada por correo a Oregon Youth Soccer Association, 7920 SW Cirrus Drive, Beaverton, OR 97008.

**Se prefiere fax o email.*

(K) Resultados

Resultados y clasificaciones no se publicarán para esta liga.

(L) Suspensiones para individuales.

- (1) El mínimo de suspensiones que se aplican sin una audiencia están listadas en la siguiente tabla. Cuando la pena este sin definir y sea un rango de partidos, la decisión final la determinaría el comité disciplinario de la liga.

Ofensa	Suspensión
Segunda amonestación en un mismo partido	1 partido
Evitar un gol usando las manos	1 partido
Evitar un gol cometiendo falta	1 partido
Conducta violenta o juego brusco o grave	1 partido
Lenguaje abusivo u ofensivo	1 partido
Lenguaje abusivo u ofensivo dirigido a una persona especifica. (Sin incluir al árbitro)	1-2 partidos
Lenguaje abusivo u ofensivo dirigido al arbitro	1-3 partidos
Conducta violenta	2-5 partidos
Conducta violenta – Golpear a una persona (mínimo)	3 partidos
Conducta violenta – Escupir a o encima de otra persona (mínimo)	3 partidos
Conducta irresponsable (expulsión de un entrenador u otro oficial del equipo) [Por defecto son 2 partidos, se incrementara o reducirá por circunstancias excepcionales]	1-3 partidos
Acumulación de 3 tarjetas amarillas en partidos diferentes durante la competición	1 partido
Negarse a darle el nombre al árbitro cuando se le muestra la tarjeta (Se añadirán a la suspensión por la tarjeta)	1 partido

- (2) **Se descalificará el partido del equipo por cada partido en el cual un jugador o entrenador suspendido (es decir no elegible para el partido) participa. El individuo será sujeto a sanciones adicionales.**

- (3) Sanciones por razones otras que las establecidas en el Reglas del Juego (Laws of the Game):
- (a) Participar en un partido cuando se está expulsado o suspendido. Se impondrá una suspensión de hasta 3 partidos por cada jugador o entrenador que participe en el partido estando expulsado o suspendido.
 - (b) Forzar la descalificación del partido.
 - (i) Si un entrenador fuerza que se abandone el partido al quitar al equipo una vez el partido ha empezado, será suspendido y no podrá participar con ningún equipo en la liga por lo que resta de temporada.
 - (ii) Si un entrenador fuerza que se abandone el partido al negarse a abandonar el terreno de juego y las zonas de alrededor tras una expulsión, será suspendido y no podrá participar con ningún equipo en la liga por lo que resta de temporada.
 - (c) Un jugador que ha sido expulsado por pelearse, o que ha recibido una segunda roja durante la temporada por conducta violenta podría ser suspendido por otros 5 partidos adicionales.
 - (d) Un entrenador u oficial del equipo que ha sido previamente expulsado en las competiciones dirigidas por los Portland Timbers y Thorns en el mismo año:
 - (i) Será suspendido 2 partidos adicionales por la 2nd expulsión en la misma temporada.
 - (ii) Podría ser suspendido de participar en todas las competiciones dirigidas por la OYSA por una temporada anual por recibir una 3rd expulsión durante la temporada actual en todas las competiciones dirigidas por la OYSA.
 - (e) El director de la liga enviara cualquier problema relacionado con la participación de un jugador no registrado o registrado inapropiadamente a OYSA para los correspondientes procedimientos disciplinarios.
 - (f) Cualquier notificación de abuso o asalto al árbitro será enviada a la State Association local del presunto culpable para los procedimientos disciplinarios necesarios de acuerdo con la política USSF.
- (4) Suspensiones impuestas sólo después de una audiencia disciplinaria:
- (a) Un entrenador que aun sabiendo que el jugador está suspendido le permite jugar el partido puede ser suspendido por el resto de la temporada.
 - (b) Un entrenador que aun sabiendo que el jugador es ilegible para el partido le permite jugar podrá ser suspendido por el resto de la temporada.
- (5) Condiciones de la suspensión:
- (a) Entrenadores suspendidos no podrán participar en ninguna actividad del partido relacionado con el equipo con el que están suspendidos. Los entrenadores tienen prohibido participar en el calentamiento, o cualquier otra actividad pre partido y deberán permanecer fuera del alcance de la vista durante los partidos en los que este sancionado. El uso del teléfono para contactar con el equipo está expresamente prohibido.
 - (b) Jugadores que están suspendidos se podrían sentar en el banquillo del equipo durante el partido (s) que el jugador está suspendido SOLO si el jugador NO este vestido con el uniforme del equipo. El uniforme de calentamiento también se considera uniforme del equipo. Los jugadores sancionados se deberán comportar de una manera apropiada. Una conducta inapropiada puede resultar en que el jugador tenga que dejar el área si el árbitro del partido así lo ordena y puede acarrear sanciones adicionales.
 - (c) La suspensión del jugador se cumple al no participar en el número asignado de partidos con el equipo con el que ha sido suspendido.
 - (i) Un jugador no puede participar como jugador de club (Club pass player) mientras está suspendido.
 - (ii) Un jugador suspendido como resultado de acciones disciplinarias ocurridas mientras jugaba como jugador de club cumplirá la sanción con el equipo con el que está registrado en la plantilla, el equipo que aparece en su tarjeta.

Reglas de Oregon Youth Soccer Ligas de Desarrollo - U9-U10

- (iii) Un jugador que está suspendido como resultado de una sanción que ocurrió mientras jugaba como jugador de club (club pass player), pero que no está en una plantilla de algún equipo que juegue las ligas Portland Timbers and Thorns durante la presente temporada, deberá ser incluido como jugador de club (Club pass player) en la plantilla del equipo, pero no podrá jugar con el equipo con el que cometió la infracción que acarreo su suspensión.

(M) Penaltis por fallar a un partido y partidos abandonados.

- (1) Un equipo incumple su deber de jugar el partido cuando no tiene el mínimo número requerido de jugadores y entrenadores u oficiales del equipo en la localización del partido 10 minutos después de la hora programada de comienzo del partido.
 - (a) La multa por no jugar un partido programado es de \$300
 - (b) Se añadirán otros \$200 de multa si el entrenador sabía que no iba a disponer del mínimo de jugadores para el partido y no lo notificó al equipo rival y al director de la liga 48h antes de la hora que estaba programado el partido.
 - (c) Un equipo que muestra buena fe a la hora de jugar un partido, pero es incapaz de tener el mínimo de jugadores necesarios para empezar el partido puede conseguir una reducción del 50% en la multa.
 - (d) El director de la liga revisara las circunstancias de incumplimiento de jugar el partido. El director del torneo podrá imponer multas adicionales, como, por ejemplo, expulsar al equipo de la liga.
- (2) Un equipo que incumple su deber de jugar el partido dos veces, podrá ser excluido de seguir participando en la liga.
- (3) Un equipo que abandona la liga después de que se haya jugado el primer partido, será sujeto a lo siguiente:
 - (a) La inscripción de la liga será retenida.
 - (b) Cualquier multa impuesta antes de la expulsión de la liga será pagada; y
 - (c) Una multa por abandono de \$1,500 será impuesta.
- (4) Un equipo que fuerza al árbitro a abandonar el partido tras negarse a seguir jugando una vez el partido ha empezado será considerado como partido descalificado.
 - (a) La multa mínima por forzar la descalificación de un partido es de \$300
 - (b) El director de la liga podrá considerar que negarse a completar un partido puede ser motivo de expulsión de la liga
 - (c) Si el equipo se niega a continuar el partido después de que el entrenador haya sido expulsado y hay otro adulto disponible y elegible en el banquillo, el equipo será expulsado de la liga.
- (5) Cuando un partido se concluye por la conducta de espectadores, jugadores, y/o oficiales del equipo, y
 - (a) Un equipo es el culpable,
 - (i) Se le contará como partido descalificado al equipo culpable y tendrá una multa de no menos que \$500
 - (ii) El director de la liga podrá imponer multas adicionales, incluyendo la expulsión del equipo de la liga.
 - (b) Si ambos equipos son culpables,
 - (i) Ambos equipos serán multados con \$500
 - (ii) El director de la liga podrá imponer multas adicionales, incluyendo la expulsión del equipo de la liga.

(N) Pagos de multas

- (1) Todas las descalificaciones de partido acarrearán una multa. La multa será de entre \$100-\$1,500 por cada infracción. La cantidad de la multa dependerá de las circunstancias y de la severidad de la infracción(es) y en todos los casos será determinada por el director de la liga. Sanciones adicionales al equipo o club podrán ser impuestas.

Reglas de Oregon Youth Soccer Ligas de Desarrollo - U9-U10

- (2) Las multas son establecidas y pagables después de enviarse la notificación al individual, equipo o club al cual se le ha impuesto.
- (3) Si una multa a un individual no está pagada antes de los 10 días después de que la notificación sea entregada, el individuo será suspendido de participar en la liga hasta que la multa sea pagada.
- (4) Si una multa a un equipo no está pagada antes de los 10 días después de que la notificación sea entregada, el equipo será suspendido de participar en la liga hasta que la multa sea pagada. Cualquier partido que el equipo se pierda mientras está suspendido será considerado como partido descalificado (Forfeit) y el equipo estará sujeto a multas adicionales y/o su expulsión de la liga.
- (5) Un club que no cumple con los pagos de las multas o cuenta con equipos o individuos que representan al club que no cumplen con los pagos, podría denegarse la entrada de sus equipos a otras ligas o torneos organizados por la OYSA.

(O) Protestas, apelaciones, y audiencias sobre protestas:

- (1) El director de la liga se encargará de resolver las situaciones relacionadas con el Laws of the Game que puedan ocurrir durante la competición. El director de la liga podrá (aunque no está obligado) nombrar un comité de apelación que lo ayude con estas situaciones. Las decisiones del árbitro durante el partido son finales (no apelables). El mínimo de partidos suspendidos establecidos en la Sección L(1) de las reglas que no requiera una audiencia también son finales (no apelables)
- (2) Una protesta es una queja o denuncia provocada por una malinterpretación del Laws of the Game o malinterpretación de una regla de la liga. La protesta deberá estar basada en algún incumplimiento de las reglas de la liga o del FIFA Laws of the Game.
- (3) Procedimientos para enviar una protesta:
 - (a) Las protestas deberán de ser enviadas exclusivamente por el entrenador (head coach) del equipo o la persona que actúe de head coach en el partido donde ocurre la protesta.
 - (b) La persona que quiera realizar la protesta deberá verbalmente notificar al árbitro Y al entrenador del equipo rival en los siguientes 15 minutos tras la finalización del partido que se va a protestar.
 - (c) Protesta escrita que indique claramente la regla de la liga o FIFA Law que ha sido incumplida. Esta deberá de ser enviada al Director de la Liga (ver página 1) antes del final del primer día laboral después del partido protestado.
 - (d) La protesta se deberá enviar usando formulario de protesta que se encuentra disponible en cualquiera de las páginas de ligas o torneos en la web de OYSA. (<https://oysa.wufoo.com/forms/zeic9i80cvvvq4/>).
 - (e) Una tasa de \$100 deberá de ser pagada al Director de la Liga (ver página 1) antes del final del segundo día laboral después del partido protestado.
 - (i) Si la tasa no se recibe, la protesta será sumariamente desestimada.
 - (ii) Si la protesta se mantiene y confirma, la tasa será devuelta.

Apelaciones:

- (4) Un individual podrá apelar una tarjeta roja (jugador) o expulsión (entrenador u oficial del equipo) de un partido enviando el formulario de apelación disponible en cualquiera de las páginas de ligas y torneos en la web de OYSA (<https://oysa.wufoo.com/forms/z1g8gwr810zt0a4/>). Sólo las apelaciones usando el formulario oficial serán consideradas.

Revisiones:

- (5) El director de la liga revisará y decidirá todas las protestas y apelaciones.
 - (a) El director de la liga podría convocar audiencias si las considera adecuadas o podrá determinar lo ocurrido basándose exclusivamente en la documentación escrita.
 - (b) El director de la liga proporcionará una nota escrita con la decisión a la persona que haya enviado la protesta o apelación.

- (6) La decisión del director de la liga sobre el protesta o apelación es final.
- (7) Una decisión del director de la liga con respecto a una imposición de suspensión disciplinaria no está sujeta a apelaciones salvo que la suspensión extendiera el derecho del individual de participar en competiciones pasada la actual competición.

(P) Poderes del Director de la Liga.

El director de la liga:

- (1) Decidirá todos los resultados de partidos reclamados o impugnados y otros asuntos que pertenezcan a las operaciones de la liga.
- (2) Escuchara todas las protestas y alegaciones.
- (3) Determinará todas las cuestiones sobre disponibilidad de jugadores y equipos de participar en la liga.
- (4) Tomará decisiones finales sobre si aceptar equipos o no en la liga.
- (5) Decidirá todos los asuntos disciplinarios y podría imponer multas y suspensiones hasta e incluyendo suspensión de participar en la liga hasta el final de la temporada.
- (6) Proporcionará una nota escrita por cada acción disciplinaria impuestas por sanciones que no sean las que se imponen automáticamente tras recibir una tarjeta en un partido.
- (7) Proporcionará una nota escrita por cada multa impuesta de acuerdo con las reglas y podrá reducir o retrasar un pago de una multa en las circunstancias adecuadas.
- (8) Organizará una audiencia sobre cualquier motivo que lo requiera y sea relativa a estas reglas.
- (9) Trasladará los casos a las asociaciones del Estado donde estén afiliados los jugadores, equipos o clubs para procesos disciplinarios adicionales cuando el director de la liga crea que el comportamiento merece una multa o castigo que exceda la autoridad del director de la liga.
- (10) Las decisiones del director de la liga sobre la conducta de la liga, aplicaciones de las reglas de la liga y las interpretaciones de las reglas de la liga no están sujetas a apelación.
- (11) El director de la liga podría delegar la ejecución de cualquiera de los poderes y/o responsabilidades descritas en estas reglas a una o más personas que el director de la liga designe.
- (12) La persona(s) ejerciendo el poder o poderes o autoridad delegada por el director de la liga tendrá todo el poder y autoridad del director de la liga con respecto a esas situaciones.