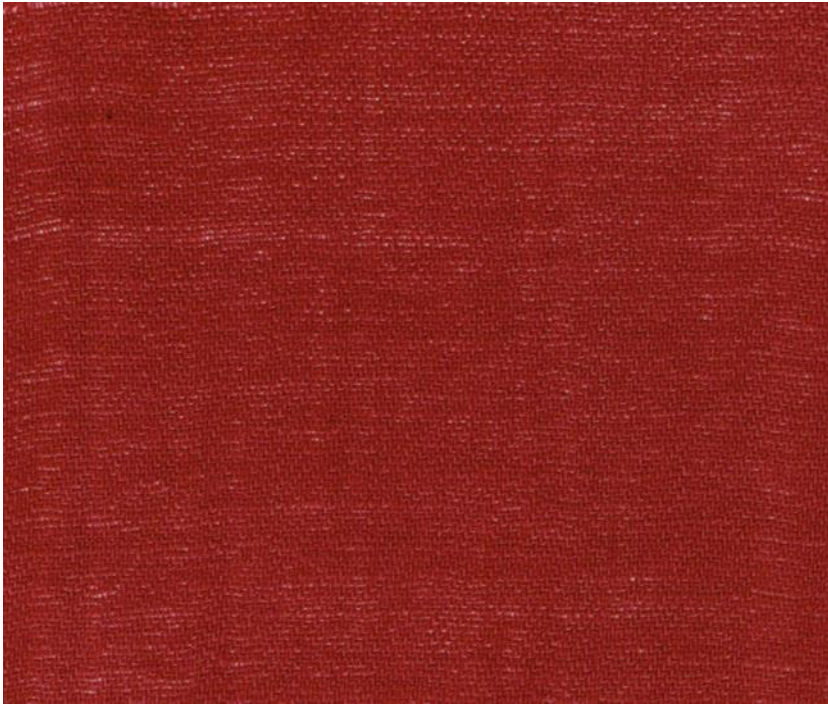


# Cochenille



Etamine de laine – Cochenille Mono-bain (Cochenille 10%, Tanin 10%, Acide citrique 10%)



Tissus teints par moi-même

Soie doupiou – Mordantage au  
symplocos (50%), extrait de  
cochenille (10%) + tanin de galle  
(4%)

Même bain utilisé une 2<sup>e</sup> fois

*Dactylopius coccus* - femelles



Raquettes de cactus-hôte de  
l'espèce *Opuntia indicamil*,  
infectées par des cochenilles



« Nids zapotèques » sur un  
cactus-hôte *Opuntia indicamil*.

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Dactylopius\\_coccus](https://fr.wikipedia.org/wiki/Dactylopius_coccus)

L'insecte de cochenille *Dactylopius coccus* Costa est élevé sur des cactus – le plus courant étant le figuier de Barbarie – dans les nopales en Amérique centrale (Mexique), en Amérique du Sud (Pérou, Chili) et également aux Canaries. Les techniques de culture du nopal et d'élevage de la cochenille ont été mises au point par les populations précolombiennes du Mexique qui l'utilisaient pour les peintures, décorations et teintures textile. Les femelles adultes sont récoltées juste avant qu'elles ne pondent. C'est à ce stade, qu'elles contiennent le plus de colorant (l'acide carminique), qui les protège des prédateurs. Une fois récoltés, les insectes sont séchés. Ils sont utilisés tels quels ou sous forme d'extraits concentrés en teinture mais aussi comme pigment pour la peinture et la décoration. La cochenille est le seul colorant d'origine animale autorisé aujourd'hui dans l'industrie alimentaire (E120). Il est présent comme colorant pharmaceutique et cosmétique.

06/10/2015

**Impression directe  
de couleurs**

Réséda  
(Colorant/Mordant)

Les colorants sont  
extraits et mélangés  
à des mordants.

4 Réséda  
+  
1 Cochenille

Ils sont ensuite  
imprimés (pinceau,  
tampons,  
sérigraphie) sur la  
soie ou la laine.

3 Réséda  
+  
2 Cochenille

Le tissu est ensuite  
séché, puis étuvé  
pour la fixation  
définitive

2,5 Réséda  
+  
2,5 Cochenille

2 Réséda  
+  
3 Cochenille

1 Réséda  
+  
4 Cochenille

Cochenille  
(Colorant/Mordant)

2,5 Cochenille  
+  
2,5 Neutre

2 Cochenille  
+  
3 Neutre

1C  
+  
3Neutre

