





Nome del personaggio *Doug Lefler*
 Tarocco Dominante *La Forza*
 Tarocco del Passato *La Temperanza*
 Professione *Militare* Età 23

Pregi e Difetti
Ambidestro *Libidinoso*
Scattante *Affascinabile (alocco)*

CARATTERISTICHE

| | | | |
|--|--|--|--|
| Intuito 2 (-3) Memoria 6 Percezione 6 Volontà 3 | Aspetto 4 Comando 4 Creatività 2 Socievolezza 3 | Coordinazione 4 Des. Manuale 4 Forza Fisica 8 (+1) Mira 4 | Aff. Occulta 2 Dist. dalla Morte 16 Eq. Mantale 4 Karma 4 |
|--|--|--|--|

| V/S | ABILITA' | GRADO | Caratt. più usata | Counter Fallimenti |
|-----|--------------------|-------|-------------------|--------------------|
| | Arrampicarsi | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Ascoltare | +0 | +Per 6 | oooooooo |
| | Correre | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| S | Guidare(4 ruote) | I/2 | +Per 3 | oooooooo |
| | Intrufolarsi | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Lanciare | +0 | +Mir 4 | oooooooo |
| | Leggere e scrivere | +0 | +Mem 6 | oooooooo |
| S | Lingua(francese) | I/2 | +Mem 3 | ●●●●oooo |
| S | Mercanteggiare | I/2 | +Soc 1 | oooooooo |
| | Nuotare | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Orientamento | +0 | +Per 6 | oooooooo |
| | Osservare | +0 | +Per 6 | oooooooo |
| | Perquisire | +0 | +Per 6 | oooooooo |
| S | Persuadere | +0 | +Soc 3 | ●●●●oooo |
| | Rissa | +2 | +Coo 6 | oooooooo |
| S | Seguire tracce | I/2 | +Per 3 | oooooooo |
| | Uso (ascia) | +I | +Mir 5 | oooooooo |
| | Pronto Soccorso | +I | +Mem 6 | oooooooo |
| | Armi da fuoco | +I | +Mem 7 | oooooooo |
| | Artiglieria | +I | +Mir 5 | oooooooo |
| S | Demolizione | +I | +Int 3 | oooooooo |
| | Uso (fucile) | +I | +Mir 5 | oooooooo |
| S | Telegrafia | +2 | +Mem 8 | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) 19

VITALITÀ MASSIMA 8 **MORTE A** -8

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

| | | | |
|----------|------|----------|--------|
| Asfissia | Fame | Malattia | Fatica |
|----------|------|----------|--------|

ORE DI MARCIA 4
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

*2 bombe a mano P+3[4] A,
 Lee Enfield P+1 e 30 proiettili,
 Elmetto PP4 -1 a Ascoltare*

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____
 Lieve (Equ. 2) _____
 Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO



Nome del personaggio *Lance Swayze*
 Tarocco Dominante *Il Mondo*
 Tarocco del Passato *Il Bagatto*
 Professione *Militare* Età *24*

Pregi e Difetti
Parlantina *Sonno Rumoroso*

CARATTERISTICHE

| | | | |
|--|--|--|--|
| Intuito 4 (-I) Memoria 3 Percezione 3 Volontà 5 | Aspetto 4 Comando 4 Creatività 3 Socievolezza 4 | Coordinazione 7 Des. Manuale 2 Forza Fisica 3 (-I) Mira 5 | Aff. Occulta 4 Dist. dalla Morte 15 Eq. Mantale 3 Karma 6 |
|--|--|--|--|

| V/S | ABILITA' | GRADO | Caratt. più usata | Counter Fallimenti |
|-----|--------------------|-------|-------------------|--------------------|
| | Arrampicarsi | +0 | +Coo 7 | oooooooo |
| | Ascoltare | +2 | +Per 5 | oooooooo |
| | Correre | +0 | +Coo 7 | oooooooo |
| S | Guidare(2 ruote) | I/2 | +Per 1 | ●●●●oooo |
| | Intrufolarsi | +0 | +Coo 7 | ●●●●oooo |
| | Lanciare | +0 | +Mir 5 | oooooooo |
| | Leggere e scrivere | +I | +Mem 4 | oooooooo |
| S | Lingua(tedesco) | I/2 | +Mem 1 | oooooooo |
| S | Mercanteggiare | I/2 | +Soc 2 | oooooooo |
| | Nuotare | +0 | +Coo 7 | oooooooo |
| S | Orientamento | +0 | +Per 3 | oooooooo |
| S | Osservare | +0 | +Per 3 | oooooooo |
| S | Perquisire | I/2 | +Per 1 | oooooooo |
| | Persuadere | +0 | +Soc 4 | oooooooo |
| V | Rissa | +2 | +Coo 9 | oooooooo |
| S | Seguire tracce | I/2 | +Per 1 | oooooooo |
| | Uso (pistola) | +0 | +Mir 5 | oooooooo |
| S | Letteratura e Arte | +I | +Mem 4 | oooooooo |
| | Oratoria | +I | +Soc 5 | oooooooo |
| | Armi da fuoco | +I | +Mem 4 | oooooooo |
| | Artiglieria | +I | +Mir 7 | oooooooo |
| | Demolizioni | +0 | +Int 5 | oooooooo |
| | Telegrafia | +I | +Mem 4 | oooooooo |
| | Uso (fucile) | +I | +Mir 6 | oooooooo |
| V | Paracadutismo | +I | +Coo 8 | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) **21**

VITALITÀ MASSIMA **8** **MORTE A** **-3**

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia Fame Malattia Fatica

ORE DI MARCIA 3
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

*2 bombe a mano P+3/4 A,
 fucile Lee Enfield (P+1) e 30 proiettili,
 Elnetto PP4 -1 a Ascoltare*

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) Depressione lieve-la fine è vicina
 Lieve (Equ. 2) _____
 Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO _____



Nome del personaggio *Brett May*
 Tarocco Dominante *L'Imperatore*
 Tarocco del Passato *La Papessa*
 Professione *Militare* Età *31*

Pregi e Difetti
Stimato Professionalmente *Brutta Cicatrice*
Voce Impostata *Mutilazione (mano sx)*

CARATTERISTICHE

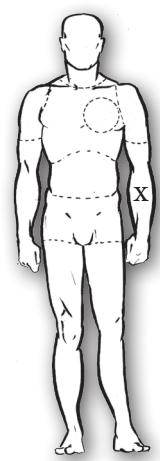
| | | | |
|--|--|---|--|
| Intuito 4 (-1) Memoria 6 Percezione I Volontà 4 | Aspetto I Comando 6 Creatività 3 Socievolezza 3 | Coordinazione 4 Des. Manuale 4 Forza Fisica 5 (-) Mira 5 | Aff. Occulta 4 Dist. dalla Morte I5 Eq. Mantale 4 Karma 4 |
|--|--|---|--|

| V/S | ABILITA' | GRADO | Caratt. più usata | Counter Fallimenti |
|-----|----------------------|-------|-------------------|--------------------|
| | Arrampicarsi | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| S | Ascoltare | +0 | +Per I | oooooooo |
| | Correre | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| S | Guidare(4 ruote) | I/2 | +Per 0 | oooooooo |
| | Intrufolarsi | +0 | +Coo 4 | ●●●●oooo |
| S | Lanciare | I/2 | +Mir 2 | oooooooo |
| | Leggere e scrivere | +0 | +Mem 6 | oooooooo |
| | Lingua(spagnolo) | +0 | +Mem 6 | oooooooo |
| S | Mercanteggiare | +0 | +Soc 3 | oooooooo |
| S | Nuotare | +0 | +Coo 2 | oooooooo |
| S | Orientamento | +0 | +Per I | oooooooo |
| S | Osservare | +0 | +Per I | oooooooo |
| S | Perquisire | +0 | +Per I | oooooooo |
| S | Persuadere | I/2 | +Soc 2 | oooooooo |
| | Rissa | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| S | Seguire tracce | +0 | +Per I | oooooooo |
| | Uso (pistola) | +I | +Mir 6 | oooooooo |
| | Politica ed Economia | +0 | +Mem 6 | oooooooo |
| | Storia e Filosofia | +0 | +Mem 6 | oooooooo |
| V | Armi da fuoco | +2 | +Mem 8 | oooooooo |
| | Artiglieria | +I | +Mir 6 | oooooooo |
| | Demolizioni | +I | +Int 5 | oooooooo |
| | Telegrafia | +I | +Mem 7 | oooooooo |
| | Uso (fucile) | +0 | +Mir 5 | oooooooo |
| V | Pronto Soccorso | +2 | +Coo 8 | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) **13**

VITALITÀ MASSIMA 8 **MORTE A** -5

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Asfissia Fame Malattia Fatica



ORE DI MARCIA 5
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

2 bombe a mano P+3[4] A, 4 medikit Webley mk.IV (P+1) e 30 proiettili, Elnetto PP4 -1 a Ascoltare

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____

Lieve (Equ. 2) _____

Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO



Nome del personaggio *Sergente Patrick Hool*
 Tarocco Dominante *Il Diavolo*
 Tarocco del Passato *L'Innamorato*
 Professione *Militare graduato* Età *34*

Pregi e Difetti
Fortunato al Gioco *Astemio, Giocatore Incallito*
Iniziazione Occulta *Incapace di sentire odori e sapori*
Spendaccione

CARATTERISTICHE

| | | | |
|---|--|---|--|
| Intuito 5 (0) Memoria 5 Percezione 4 Volontà 3 | Aspetto 5 Comando 4 Creatività 3 Socievolezza 4 | Coordinazione 5 Des. Manuale 3 Forza Fisica 4 (-) Mira 6 | Aff. Occulta 8 Dist. dalla Morte 12 Eq. Mantale 3 Karma 4 |
|---|--|---|--|

| V/S | ABILITA' | GRADO | Caratt. più usata | Counter Fallimenti |
|-----|--------------------|-------|-------------------|--------------------|
| | Arrampicarsi | +0 | +Coo 5 | oooooooo |
| | Ascoltare | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | Correre | +0 | +Coo 5 | oooooooo |
| | Guidare(4 ruote) | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | Intrufolarsi | +0 | +Coo 5 | ●●●●oooo |
| | Lanciare | +0 | +Mir 6 | oooooooo |
| S | Leggere e scrivere | +0 | +Mem 5 | oooooooo |
| | Lingua(tedesco) | I/2 | +Mem 2 | oooooooo |
| S | Mercanteggiare | I/2 | +Soc 2 | oooooooo |
| | Nuotare | +0 | +Coo 5 | oooooooo |
| | Orientamento | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | Osservare | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| S | Perquisire | I/2 | +Per 2 | oooooooo |
| s | Persuadere | I/2 | +Soc 2 | oooooooo |
| | Rissa | +0 | +Coo 5 | oooooooo |
| | Seguire tracce | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| V | Uso (mitra) | +2 | +Mir 8 | ●●●●oooo |
| | Gioco d'azzardo | +I | +Int 6 | oooooooo |
| S | Recitazione | I/2 | +Cre 1 | oooooooo |
| | Armi da fuoco | +0 | +Mem 5 | oooooooo |
| | Artiglieria | +I | +Mir 7 | oooooooo |
| | Impartire Ordini | +2 | +Com 6 | oooooooo |
| | Tattica | +I | +Com 6 | oooooooo |
| | Uso (fucile) | +I | +Mir 7 | oooooooo |
| | Telegrafia | +2 | +Coo 7 | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) 16

VITALITÀ MASSIMA 8 **MORTE A** -4

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia | Fame | Malattia | Fatica

ORE DI MARCIA 4
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

*2 bombe a mano P+3[4] A,
 Mitra Sten P+1 (3/5) e 4 caricatori,
 Elmetto PP4 -1 a Ascoltare*

DISTURBI MENTALI
 Lieve (Eq. 3) Depressione lieve-irritabilità
 Lieve (Eq. 2) _____
 Grave (Eq. 1) _____

DONI
 La Giustizia-Cancella un Ricordo

PUNTI AVANZAMENTO



Nome del personaggio *Larry Sugar*
 Tarocco Dominante *L'Imperatrice*
 Tarocco del Passato *L'Appeso*
 Professione *Militare* Età *27*

Pregi e Difetti
Lettura Veloce *Tatuaggio, Sdentato*
Sesto Senso *Invidioso*
Nemico Mortale

CARATTERISTICHE

| | | | |
|--|--|---|--|
| Intuito 4 (-1) Memoria 5 Percezione 4 Volontà 5 | Aspetto 2 Comando 6 Creatività 3 Socievolezza 4 | Coordinazione 4 Des. Manuale 4 Forza Fisica 4 (-) Mira 4 | Aff. Occulta 2 Dist. dalla Morte 15 Eq. Mantale 5 Karma 3 |
|--|--|---|--|

| V/S | ABILITA' | GRADO | Caratt. più usata | Counter Fallimenti |
|-----|---------------------|-------|-------------------|--------------------|
| | Arrampicarsi | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Ascoltare | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | Correre | +I | +Coo 5 | oooooooo |
| S | Guidare(4 ruote) | I/2 | +Per 2 | oooooooo |
| | Intrufolarsi | +I | +Coo 5 | ●●●●●● |
| | Lanciare | +0 | +Mir 4 | oooooooo |
| | Leggere e scrivere | +0 | +Mem 5 | oooooooo |
| | Lingua(tedesco) | +0 | +Mem 5 | oooooooo |
| S | Mercanteggiare | I/2 | +Soc 2 | oooooooo |
| | Nuotare | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Orientamento | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | Osservare | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | Perquisire | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | Persuadere | +2 | +Soc 6 | oooooooo |
| | Rissa | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| S | Seguire tracce | I/2 | +Per 2 | oooooooo |
| | Uso (pistola) | +I | +Mir 5 | ●●●●○○ |
| S | Falsificazione | I/2 | +Mem 2 | oooooooo |
| | Armi da fuoco | +I | +Mem 6 | oooooooo |
| | Artiglieria | +2 | +Mir 6 | oooooooo |
| | Demolizione | +0 | +Int 4 | oooooooo |
| | Guidare (cingolato) | +I | +Per 5 | oooooooo |
| | Telegrafia | +0 | +Mem 5 | oooooooo |
| | Uso (fucile) | +2 | +Mir 6 | oooooooo |
| | Pilotare (barca) | +0 | +Per 4 | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) **16**

VITALITÀ MASSIMA **8** **MORTE A** **-4**

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia Fame Malattia Fatica

ORE DI MARCIA 4
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

*2 bombe a mano P+3[4] A,
 Lee Enfield P+1 e 30 proiettili,
 Elmetto PP4 -1 a Ascoltare*

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____
 Lieve (Equ. 2) _____
 Grave (Equ. 1) _____

DONI



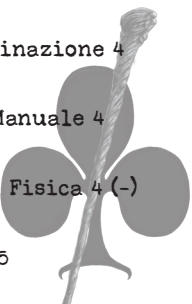

PUNTI AVANZAMENTO _____



Nome del personaggio *Brian James*
 Tarocco Dominante *Il Sole*
 Tarocco del Passato *L'Imperatrice*
 Professione *Militare* Età

Pregi e Difetti
Coraggioso *Religione minoritaria*
Brutta Cicatrice

CARATTERISTICHE

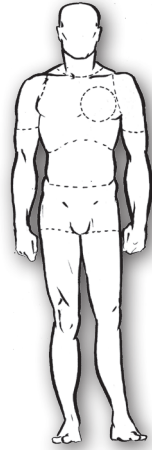
| | | | |
|---|---|---|---|
| Intuito 4 (-1) Memoria 2 Percezione 5 Volontà 3  | Aspetto 3 Comando 5 Creatività 3 Socievolezza 5  | Coordinazione 4 Des. Manuale 4 Forza Fisica 4 (-) Mira 5  | Aff. Occulta 3 Dist. dalla Morte 15 Eq. Mantale 4 Karma 6  |
|---|---|---|---|

| V/S | ABILITA' | GRADO | Caratt. più usata | Counter Fallimenti |
|-----|--------------------|-------|-------------------|--------------------|
| | Arrampicarsi | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Ascoltare | +I | +Per 6 | oooooooo |
| | Correre | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Guidare(4 ruote) | +I | +Per 6 | ●●●●oooo |
| | Intrufolarsi | +I | +Coo 5 | ●●●●oooo |
| | Lanciare | +0 | +Mir 5 | oooooooo |
| S | Leggere e scrivere | +0 | +Mem 2 | oooooooo |
| S | Lingua(francese) | +0 | +Mem 2 | oooooooo |
| S | Mercanteggiare | I/2 | +Soc 2 | oooooooo |
| | Nuotare | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Orientamento | +0 | +Per 5 | oooooooo |
| | Osservare | +2 | +Per 7 | oooooooo |
| | Perquisire | +0 | +Per 5 | oooooooo |
| S | Persuadere | I/2 | +Soc 2 | oooooooo |
| | Rissa | +0 | +Coo 4 | oooooooo |
| | Seguire tracce | +0 | +Per 5 | oooooooo |
| | Uso (pistola) | +I | +Mir 6 | oooooooo |
| S | Pronto Soccorso | +I | +Mem 3 | oooooooo |
| S | Armi da fuoco | +I | +Mem 3 | oooooooo |
| | Artiglieria | +0 | +Mir 5 | ●●●●oooo |
| | Demolizione | +0 | +Int 4 | ●●●●oooo |
| | Uso (fucile) | +0 | +Mir 5 | oooooooo |
| S | Telegrafia | +0 | +Mem 2 | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |
| | | | + | oooooooo |

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) **18**

VITALITÀ MASSIMA **MORTE A**

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Asfissia Fame Malattia Fatica



ORE DI MARCIA 4
 MALUS ALLE AZIONI

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE
2 bombe a mano P+3[4] A,
Lee Enfield P+1 e 30 proiettili,
Elmetto PP4 -1 a Ascoltare

DISTURBI MENTALI
 Lieve (Equ. 3) _____
 Lieve (Equ. 2) _____
 Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO