

Правила внутреннего распорядка Скалодрома «ТОКИО» (Зала) для тренеров, родителей и детей младше 14 лет.

(Родителям и тренерам рассказать и разъяснить эти Правила своим детям)

1. Посещать Зал строго по времени, указанному в «Расписании для посещения детьми до 14 лет».
2. Приходить в здание, где расположен Зал не раньше, чем за 15 минут до начала занятий (если нет необходимости в решении вопросов с тренером-преподавателем), входить в Зал (помещение, где стоит Боулдер зал, залы для растяжки и функционального тренинга), где проводятся занятия не раньше, чем за 5 минут до начала занятий (и только с разрешения тренера-преподавателя).
3. Вести себя пристойно: не бегать по зданию и залу, не кричать (и громко не разговаривать), не мешать занятиям других групп.
4. Родителям не кричать и громко не разговаривать подбадривая своих детей. Обстановка в зале должна быть уютная и рабочая.
5. У центрального входа в отведённом месте переодевать сменную обувь (если это требует администрация Зала).
6. Время, отведённое для переодевания после занятий, составляет 10 минут, после этого необходимо покинуть раздевалку (Зал, здание).
7. Бережно и аккуратно относиться к имуществу оборудованию, инвентарю и материальным ценностям Клуба спортивного скалолазания «Клаймберс» и Зала
8. В случае порчи имущества, занимающийся (и его родители) несёт полную материальную ответственность согласно гражданскому кодексу РФ, восстанавливая испорченное за свой счёт.
9. Соблюдать Инструкцию по технике безопасности в зале.
10. Подчиняться всем распоряжениям администрации и другим установленным правилам Зала.
11. Не курить в помещениях здания и на прилегающей территории (для Родителей).
12. Не входить в зону с ковролином без сменной обуви, даже в бахилах.
13. Не проносить в зону ковролина еду и напитки. Можно только чистую воду.

За многократные нарушения правил внутреннего распорядка виновный лишается права посещать занятия на Скалодроме «ТОКИО».



_____ / _____ 20 ____ г.

Генеральный директор ООО «Клаймб ИН»

_____ (В. Ю. Рубцова)
Подпись

М.П.