

La Palabra

- Objetivo Específico: los niños entenderán que Dios le entrego al hombre el poder de la palabra.
- Versículo clave: Génesis 2:19b El hombre le puso nombre a todos los seres vivos y con ese nombre se les conoce.



♥nol

Recursos Cristianos Arcoiris
@ FaceBook



Materiales

- Dibujos de animales
- Adivinanzas impresas en papel de colores.
- stickers de animales.
- siluetas de varios animales
- dibujos de ojos, plumas, patas, picos, lenguas, alas, etc. de diferentes animales.
- cinta

Introducción

- Pegue alrededor del salón los dibujos de los animales y tenga impresas las adivinanzas. Pídale a los niños que se sienten en la mitad del salón y que observen bien los dibujos además dígales que deben estar bien atentos a lo que usted va a leer, el que sepa de cual animal se está hablando se levanta y pega la adivinanza con el dibujo. Lea una a una las adivinanzas y hágalo divertido. Lleve stickers de animales para premiar la participación de los niños y al finalizar de la actividad introduzca el tema de hoy.
- a continuación vea algunos ejemplos de las adivinanzas.

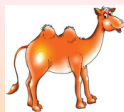


ANIMAL

Araña



Camello



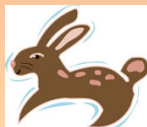
León



Cangrejo



Conejo



oveja



ADIVINANZA

En alto vive, en alto mora
En alto teje, la tejedora.

Me llaman el jorobado,
Tengo cuello largo y
Camino largas horas por el desierto.

Si me escribes como es
Soy de la selva el rey
Fuerte y feroz!

Dos pinzas tengo
Hacia atrás camino
De mar o de río
En el agua vivo

Orejas largas
Rabo cortito
Corro y salto muy rapidito.

Te doy leche y mi lana
Y para hablar digo <<beeee>>
Si no adivinas mi nombre
Yo nunca te lo diré.

Enseñanza

- explique que Adán le dio el nombre a las criaturas que lo rodeaban por el poder de la palabra, el hombre fue hecho a imagen y semejanza de Dios y por ende recibe el mismo poder de la palabra. Recuérdeles a los niños la frase que uso Dios uso en el momento de la creación: y dijo Dios y compárela con las palabras que Adán uso para darle el nombre a los animales.



Manualidad

- Criaturas: Dígale a los niños que ellos van a formar sus propias "criaturas". Dele a los niños una silueta de algún animal y permita que ellos le coloquen los ojos, patas, o alas de otros animales, luego deben escribirle un nombre divertido en la parte de atrás de la criatura.

