

**Processo Seletivo – GDP**

**GDD #1.0**

**Título Temporário: “Guardiões”**

*Infinity Runner*

*Larissa Galeno*

*Matheus Vinicius*

*Pedro Marques*

*Thiago Panza*

*Vitor Million*

## **1. Tipo de jogo**

Infinty Runner

## **2. Interface**

O jogo estará disposto em lane, nas quais o jogador terá livre circulação. Ao final dessas lanes (na esquerda) terá um artefato que o player precisa proteger de tiros que virão de maneira aleatória pela outra extremidade.

## **3. Ideia do Projeto**

A principal ideia desse projeto é defender o artefato que está a esquerda, caso o jogador falhe nessa missão ele perde o jogo.

## **4. Estilo**

A linha de estilo que o jogo irá seguir é futurista, a motivação para tal escolha se deu por conta da praticidade que isso gera no quesito de movimentação de personagem.

## **5. Personagem**

O personagem principal, o guardião (aquele quem deve proteger o artefato), consistirá em um robô .

## **6. Comandos**

Tendo em vista o protótipo do dia 10 de julho o personagem é controlado por meio das teclas 'A', 'S', 'D', 'W', fazendo-o, assim, andar entre as lanes. Pretende-se, também, colocar comandos em que o personagem consegue trocar o escudo, mais essencialmente a cor de escudo, para defender os diferentes tipos de tiro.

## **7. Informações técnicas**

O desenvolvimento do jogo, a princípio, ocorrerá na plataforma Unity.