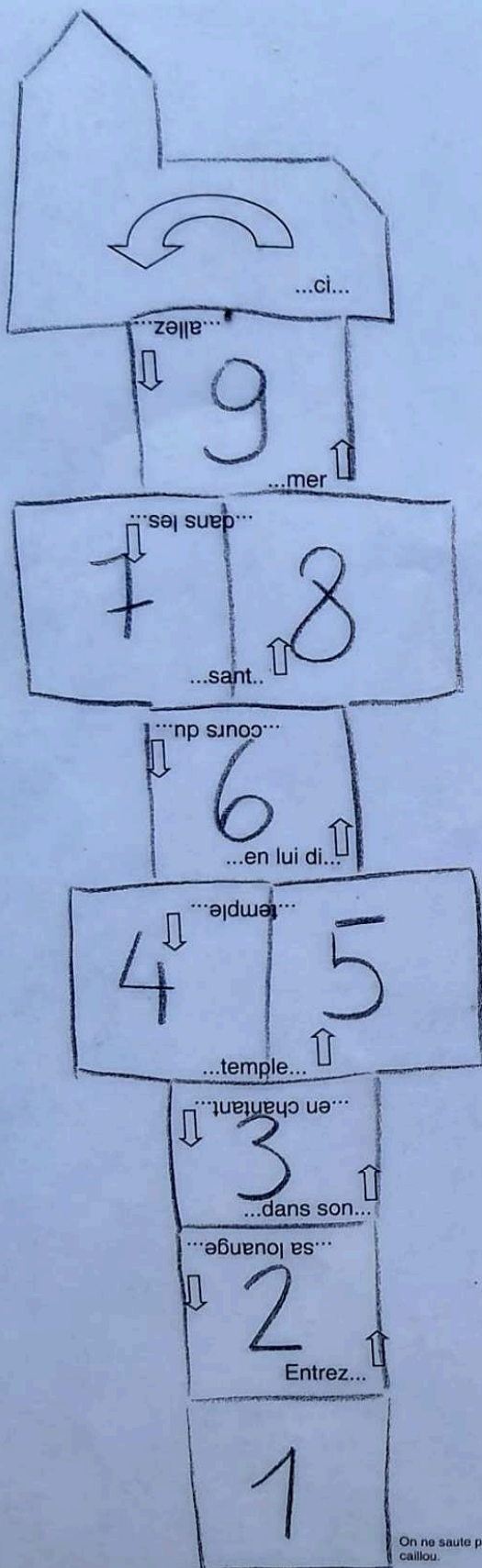




Marelle



Matériel: 1 caillou, 1 marelle dessinée à la craie par terre ou au scotch dedans.

Règle du jeu:

Pour pouvoir y jouer il faut dessiner le parcours ci-joint sur le sol. Après avoir lancé un caillou, les joueurs progressent dans les différentes cases à cloche-pied, tout en évitant les cases où se trouvent les pierres, ainsi que d'empiéter sur les lignes du tracé. Le gagnant est celui qui le premier arrive à placer son jeton sur le neuf et à effectuer le parcours.

Le verset: Psaume 100.4

« Entrez dans son temple en lui disant merci. Allez dans les cours du temple en chantant sa louange. Remerciez-Le et rendez-lui gloire »

Comment on fait?

1. En lançant le caillou on dit la référence
2. On saute sur les chiffres en disant le verset dans le rythme décrit sur la marelle.
3. On prend le caillou en disant: « ...louange... »
4. En disant: « ...remerciez-le et rendez-lui gloire » on donne le caillou au joueur suivant.

On ne saute pas là où on a lancé le caillou.