DÉS À RACONTER DES HISTOIRES

CONTES DE FÉES

Les dés à histoires sont des dés sur lesquels sont représentés des éléments qui permettent de raconter des histoires.

Chaque cube correspond à une catégorie :

-Personnages principaux (sorcier, nain, prince, princesse, licorne, grenouille)

-Personnages secondaires (pirate, chat, fée, chevalier, lapin, sirène)

-Méchants (loup, extraterrestre, sorcière, fantôme, araignée, dragon)

-Lieux (forêt, ville, espace, île, château, montagne)

- Véhicules (vaisseau spatial, tapis volant, balai magique, montgolfière, carrosse, bateau de pirate)

-Objets (haricot magique, épée magique, potion magique, coffre au trésor, baguette magique, arc-en-ciel)

Ces différentes catégories permettent aux enfants d'inventer des histoires à l'infini et de la façon dont ils veulent.

1-Réalisation des dés à raconter des histoires

* Imprimez les 6 dés ci-dessous en couleur
* Découpez-les en laissant les languettes pour pouvoir les coller
* Pliez sur chaque trait et mettre de la colle forte sur chaque languette
* Pour que vos dés roulent mieux vous pouvez mettre un morceau de papier aluminium roulé en boule à l'intérieur avant de le refermer

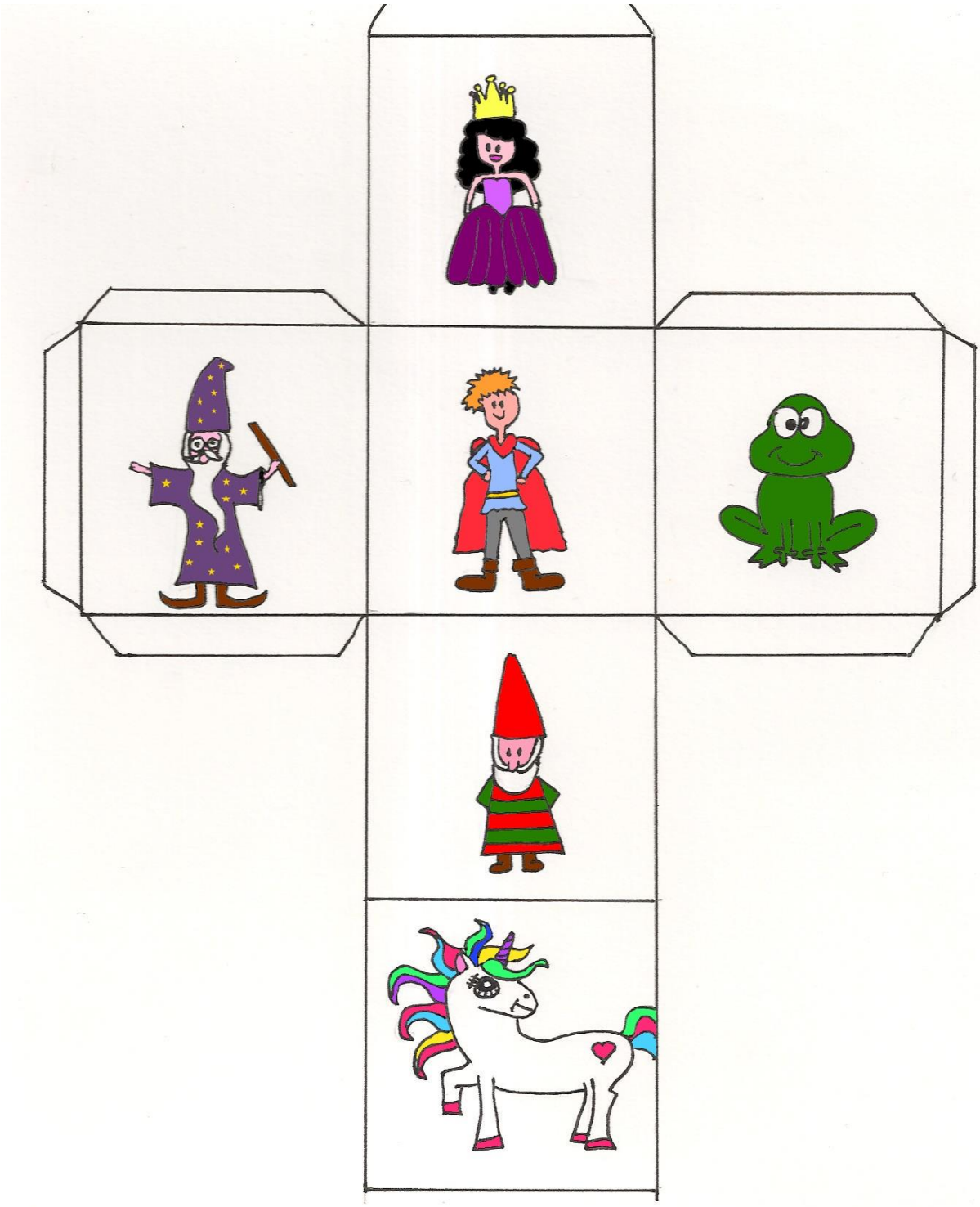
2-Règle du jeu

* L'enfant peut lancer les dés soit tous ensemble soit l'un après l'autre.
* Si il choisit de les lancer l'un après l'autre, il peut le faire dans un ordre précis (héros, personnage secondaire, lieux, méchants, véhicules, objets) ou dans l'ordre qui lui plaît à lui d'inventer ses propres règles si il le souhaite.
* Pour aider l'enfant il peut choisir son personnage de départ (héros) sur le dé prince/princesse/licorne…
* Vous pouvez aussi donner des phrases étapes qui permettent de construire une histoire :
    1-Il était une fois….
    2-Il/elle rencontre….
    3-Ensuite ils vont à…
    4-Mais….
    5-Alors….
    6-Finalement…

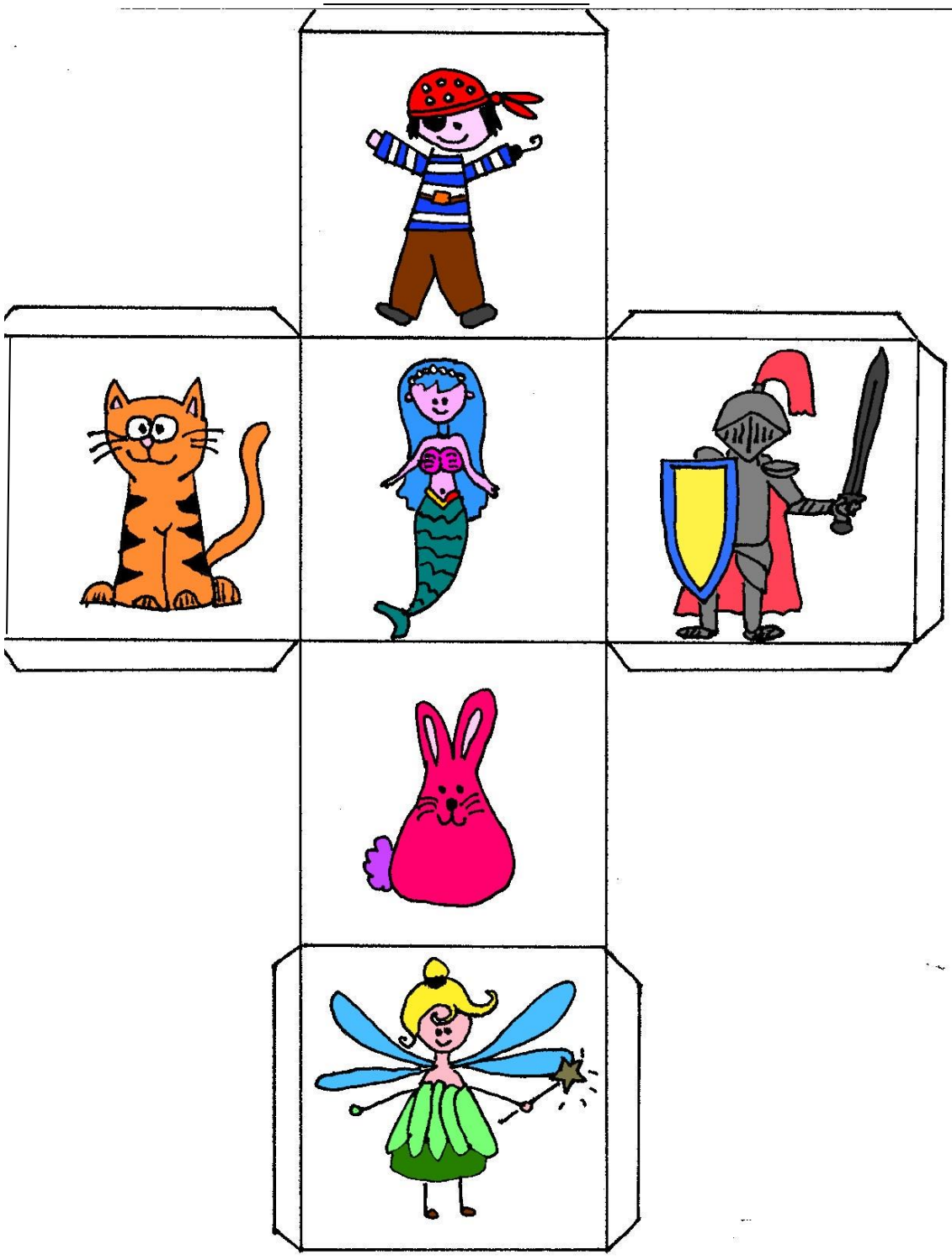
3-A quoi ça sert ?

Les dés à raconter des histoires sont une manière ludique de développer l'imagination, la créativité et l'expression des enfants.

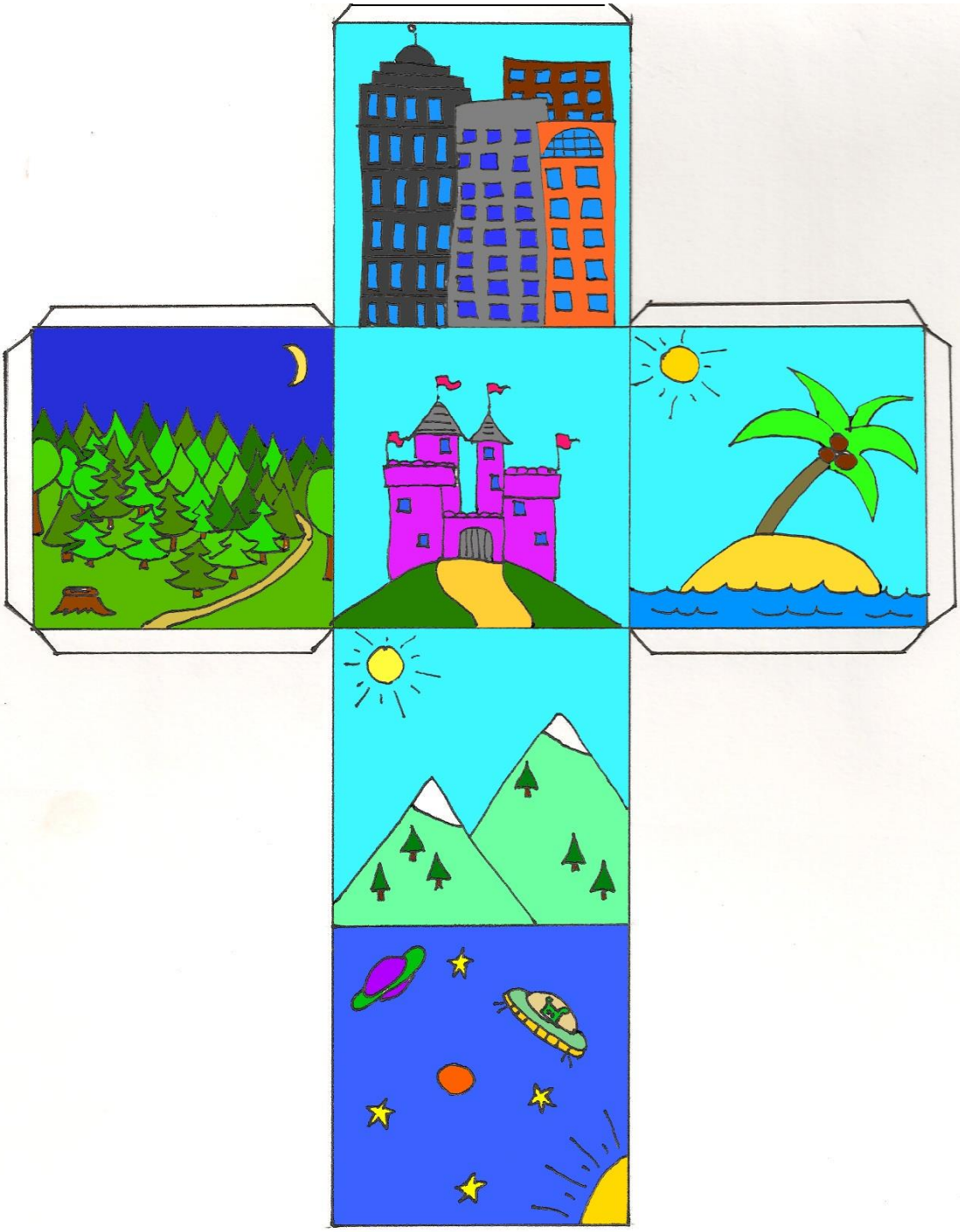
il était
Une fois...
heure
objets



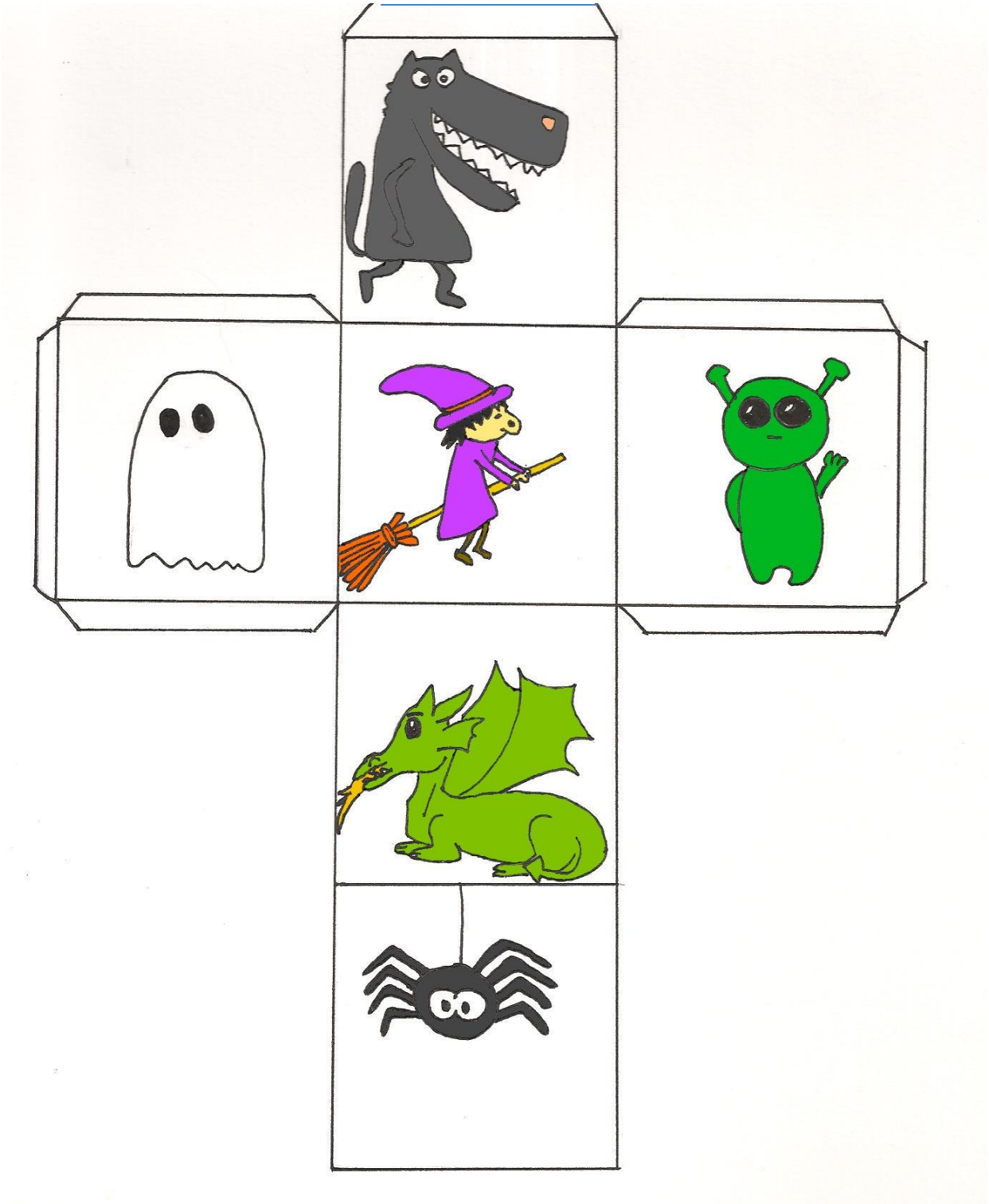
Personnages principaux



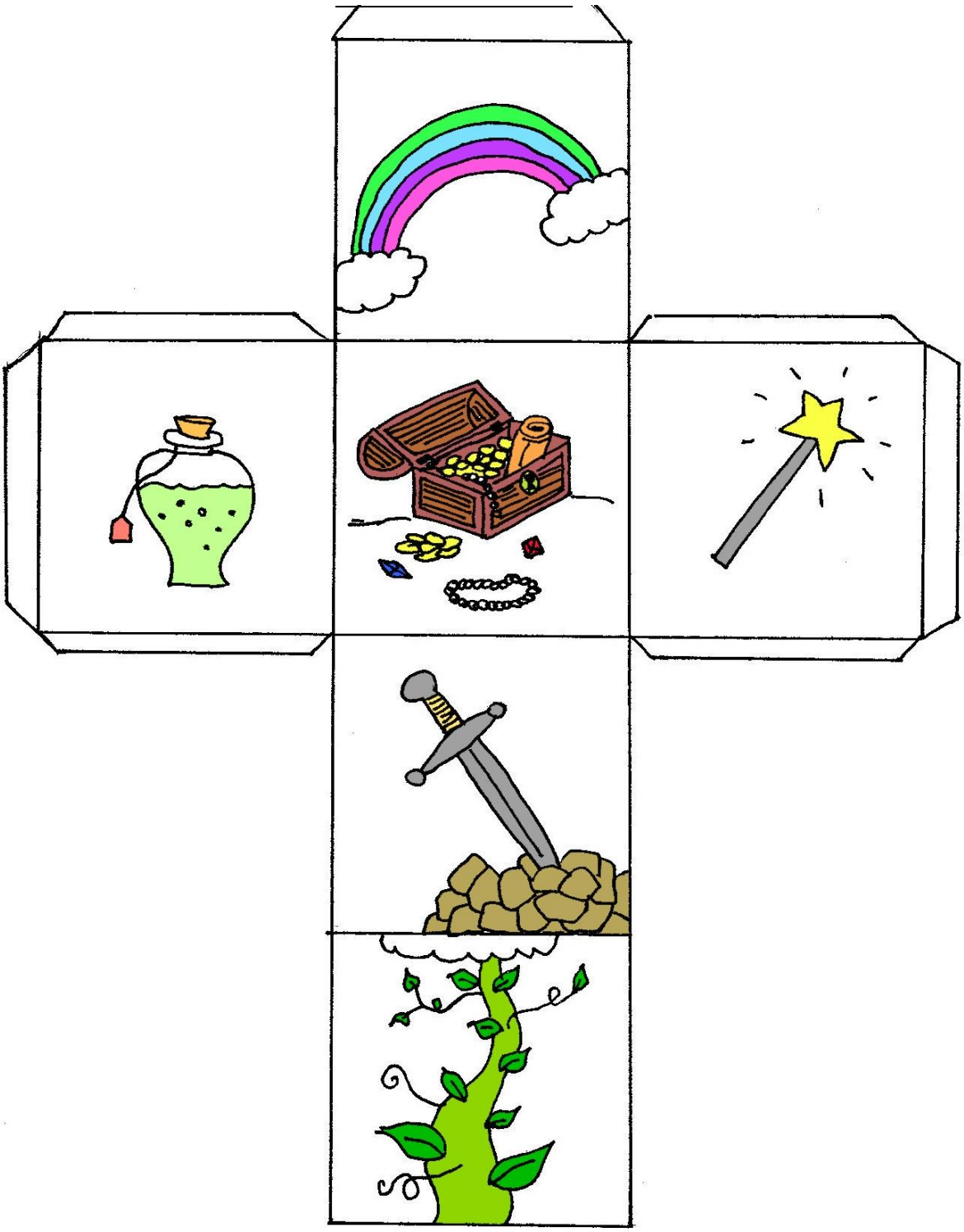
Personnages secondaires



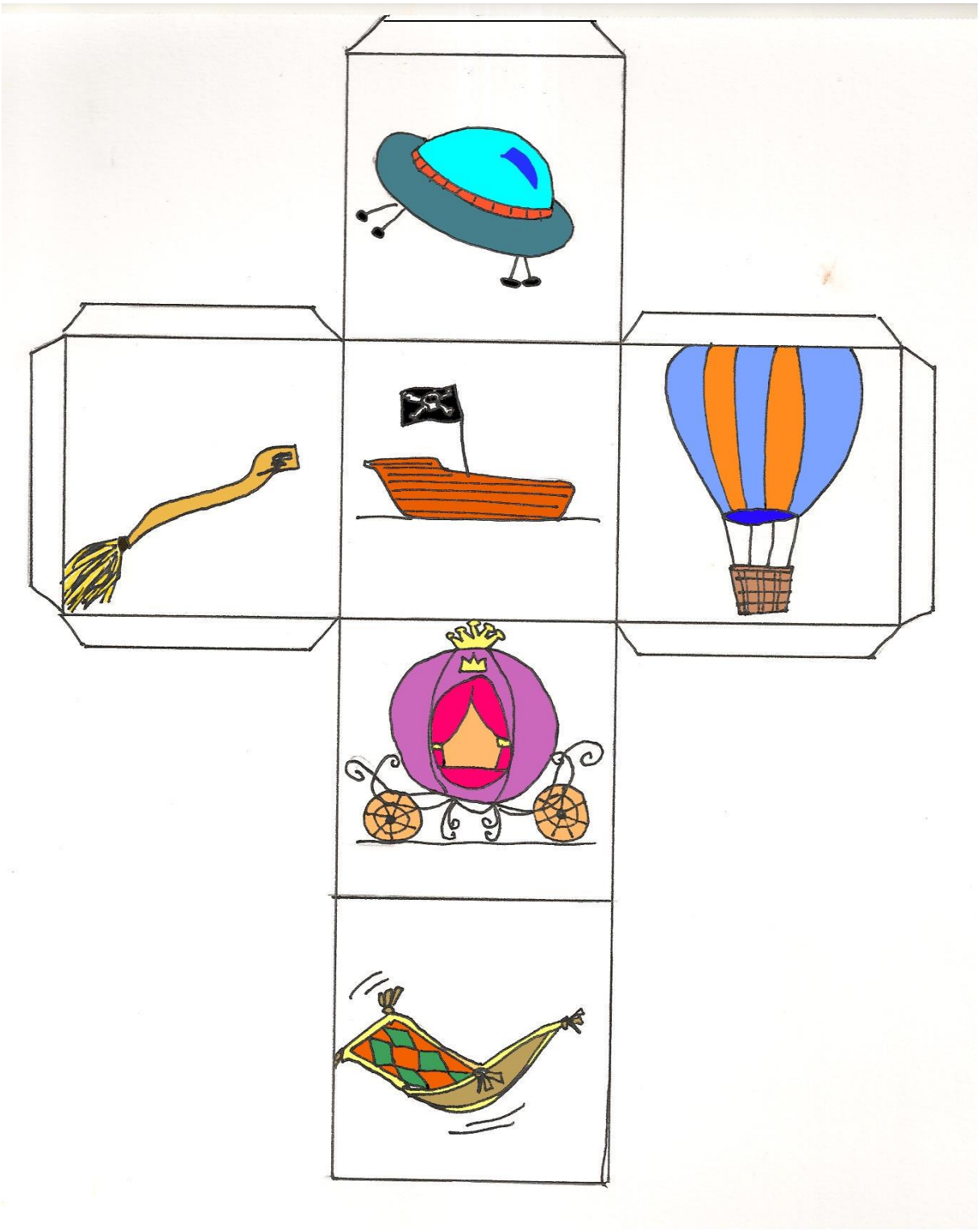
Lieux



Méchants



Objets



Véhicules