**1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software
IFG - Câmpus Uruaçu**

Regulamento

1 - Introdução

O presente documento tem como finalidade definir as regras que norteiam a competição denominada "**1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software IFG - Câmpus Uruaçu**", que será realizada entre os dias 28/05/2018 a 12/06/2018. A apresentação da competição será realizada no Instituto Federal de Goiás - Câmpus Uruaçu, situado na Rua Formosa, Qd 28 e 29 - Loteamento Santana em Uruaçu - GO.

Tal competição visa estimular a inovação e o empreendedorismo através de atuação prática na resolução de um problema real e apresentado pelos empresários da região norte do estado. A competição também visa expor o capital intelectual das instituições de ensino (principalmente dos cursos de informática) e aproximá-las do mercado de trabalho.

Poderão participar da competição qualquer acadêmico do IFG - Câmpus Uruaçu, devidamente matriculado no seu curso. Para participar do desafio, a equipe deverá preencher formulário específico (conforme item 3.3 deste regulamento).

2 - Comissão Organizadora

Fazem parte da comissão organizadora desta competição:

Nome	Instituição
Alessandro Siqueira da Silva	IFG - Campus Uruaçu
Alexandre Martins Ferreira Bueno	IFG - Campus Uruaçu
Cristiano Ribeiro de Sousa	ACIAU / CDL Uruaçu
Davi Taveira Alencar Alarcão	IFG - Campus Uruaçu
Filipe Maciel	IFG - Campus Uruaçu
Lynwood Livi de Sousa	IFG - Campus Uruaçu
Viviane Bessa	IFG - Campus Uruaçu
Thiane Marques Torquato	IFG - Campus Uruaçu

1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software

IFG - Câmpus Uruaçu

3 - Etapas da competição

3.1 - Apresentação da competição

A Comissão Organizadora irá apresentar a competição, o desafio e o problema que precisará ser resolvido, os mentores e demais diretrizes no dia 28/05/2018 as 19h00 no auditório do Instituto Federal de Goiás - Câmpus Uruaçu, situado na Rua Formosa, Qd 28 e 29 - Loteamento Santana em Uruaçu - GO.

Também será o momento para que os participantes possam sanar eventuais dúvidas.

3.2 - Proposta

Os alunos interessados em participar do evento deverão formar equipes de 3 integrantes. Eles terão que entregar uma solução tecnológica que atenda o problema proposto pelo solicitante.

3.3 - Inscrição

As inscrições poderão ser realizadas até as 23h59 do dia 29/05/2018 através de formulário eletrônico disponível no site do evento <https://cadsuruacu.wixsite.com/desafio>. **Será necessário informar o nome da equipe no ato do cadastro.**

Não serão aceitas inscrições presenciais, enviadas por qualquer outro meio eletrônico e/ou fora do prazo estipulado.

3.4 - Primeira etapa

A primeira etapa acontecerá do dia 30/05/2018 até as 23h59 do dia 08/06/2018.

As equipes deverão desenvolver um vídeo detalhando e explicando toda a documentação entregue. O vídeo deverá estar hospedado na plataforma YouTube e visível apenas para quem possui o endereço do mesmo.

O líder da equipe deverá enviar o link do vídeo, o endereço de acesso ao protótipo (junto com o usuário e a senha) e, por fim, os documentos desenvolvidos (**também serão analisados pela comissão avaliadora**) até as 23h59 do dia 08/06/2018 para o e-mail da comissão desafioifg@gmail.com, especificando o nome da equipe e os seus integrantes.

Ficará a critério de cada equipe sobre quais documentos os mesmos irão criar e apresentar no vídeo (Levantamento de requisitos e diagramas da UML, Modelagem do banco de dados, Código-fonte, Telas e protótipos, Tecnologias utilizadas no desenvolvimento do sistema, etc.).

No vídeo entregue deverá constar, obrigatoriamente, a apresentação da documentação, o protótipo e as funcionalidades desenvolvidas pela equipe.

1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software

IFG - Câmpus Uruaçu

O protótipo, se desenvolvido, deverá estar hospedado em algum host para que seja possível realizar os testes e validações pela comissão avaliadora, portanto, a equipe deverá especificar o endereço web, usuário e a senha de teste (necessário para acessar a aplicação).

Portanto, deverá ser entregue pelas equipes, por e-mail:

- **Link do vídeo explanando sobre os documentos desenvolvidos;**
- **Link do protótipo (com usuário e senha de acesso para realização de testes);**
- **Documentos que embasam o projeto.**

A equipe que não encaminhar o e-mail será desclassificada. Os e-mails encaminhados fora do prazo serão desconsiderados.

3.5 - Seleção para a etapa final (apresentação dos resultados)

A comissão irá analisar toda a documentação encaminhada e selecionar as **3 equipes** que obtiverem maior nota na primeira etapa. Elas estarão classificadas para a etapa final.

O nome das equipes classificadas para a etapa final de apresentação dos resultados estará disponível no site do evento <https://cadsuruacu.wixsite.com/desafio> no dia 11/06/2018 a partir das 18h00.

Os integrantes das equipes que não forem classificados para a etapa final receberão uma declaração de participação com a carga horária equivalente.

3.6 - Etapa final (apresentação dos resultados)

A comissão organizadora nomeará uma banca avaliadora de acordo com o(s) desafio(s) e/ou problema(s) que estiverem sendo trabalhados e de maneira que os quesitos técnicos e de negócio possam avaliados da melhor maneira possível.

A etapa de apresentação dos resultados acontecerá no dia 12/06/2018 as 19h30 no auditório do Instituto Federal de Goiás - Câmpus Uruaçu, situado na Rua Formosa, Qd 28 e 29 - Loteamento Santana em Uruaçu - GO.

A ordem de apresentação seguirá a posição de classificação da equipe durante a primeira etapa (o 1º colocado será o primeiro a se apresentar, o 2º colocado será o segundo a se apresentar e o 3º colocado será o terceiro a se apresentar).

O tempo de apresentação da equipe será de 20 minutos. Ao final da apresentação, teremos 10 minutos para os questionamentos da banca avaliadora. A comissão organizadora disponibilizará datashow e microfone para o momento.

1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software

IFG - Câmpus Uruaçu

Será avaliado a versão do protótipo apresentado na primeira etapa. Uma versão do protótipo deverá estar disponível (online) para testes no momento da apresentação. O formato de apresentação ficará a critério das equipes (lembrando de mesclar a parte técnica e funcional da solução).

4 - Cronograma

A tabela abaixo apresenta as etapas do evento de forma simplificada.

Etapas	Datas
Apresentação do evento	28/05/2018
Inscrições	28/05/2018 e 29/05/2018
Primeira etapa	30/05/2018 a 08/06/2018
Divulgação dos resultados da primeira etapa	11/06/2018 as 18h00
Etapa final e apresentação dos resultados	12/06/2018 as 19h00

5 - Critérios de avaliação e pontuação

5.1 - Primeira etapa

Nesta primeira etapa, a equipe poderá alcançar até 10,0 pontos.

A comissão utilizará como critério a proposta de valor, a criatividade, a inovação e o nível de implantação alcançado.

A tabela abaixo apresenta um direcionamento a respeito dos documentos que serão analisados e as notas máximas de cada quesito apresentado pelas equipes.

Quesitos	Nota máxima
Levantamento de requisitos e diagramas da UML	4,0
Modelagem do banco de dados	2,0
Código-fonte	1,5
Telas e protótipos	1,5
Tecnologias utilizadas no desenvolvimento do sistema	1,0
TOTAL	10,0

5.2 - Etapa final

Na etapa final, a equipe poderá alcançar até 10,0 pontos.

A tabela abaixo apresenta um direcionamento a respeito dos itens que serão analisados e as notas máximas de cada quesito apresentado pelas equipes.

Quesitos	Nota máxima
Estrutura (apresentação pessoal, objetivos, desenvolvimento e conclusões)	1,0
Clareza e objetividade	1,0
Domínio do tema	1,0
Adequação ao tempo disponível	0,5

1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software

IFG - Câmpus Uruaçu

Apresentação dos requisitos analisados/desenvolvidos	6,5
TOTAL	10,0

6 - Notas, empate e resultado

6.1 - Notas na primeira etapa e etapa final

A nota da primeira etapa será obtida somando-se as notas alcançadas pelas equipes nos quesitos apresentados no item 5.1 deste regulamento.

A nota da etapa final será obtida somando-se as notas alcançadas pelas equipes nos quesitos apresentados no item 5.2 deste regulamento.

6.2 - Empate

- **Primeira etapa**

Na primeira etapa, o critério de desempate seguirá a seguinte sequência:

- Maior nota no quesito "Código-fonte";
- Maior nota no quesito "Telas e protótipos".

Se o empate persistir, a banca avaliadora decidirá quem avançará.

- **Etapa final**

Na segunda etapa, o critério de desempate será aquela equipe que tiver a maior pontuação no quesito "Apresentação dos requisitos analisados/desenvolvidos".

Se o empate persistir, a banca avaliadora decidirá quem avançará.

6.3 - Resultado

A nota final da equipe será obtida calculando-se a média aritmética das notas alcançadas na primeira etapa e na etapa final. Será considerada campeã a equipe que alcançar a maior pontuação.

1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software

IFG - Câmpus Uruaçu

7 - Premiação

Primeira Colocada

- R\$ 1.500,00 para a equipe vencedora ;
- Certificado de participação;

O valor estará vinculado à entrega de uma solução definitiva ao solicitante.

Segunda Colocada

- R\$ 300,00 para a equipe vencedora;
- Certificado de participação;

O valor será entregue ao término da apresentação dos resultados finais (dia 12/06).

Terceira Colocada

- R\$ 200,00 para a equipe vencedora;
- Certificado de participação;

O valor será entregue ao término da apresentação dos resultados finais (dia 12/06).

8 - Entrega da solução definitiva

A equipe vencedora poderá optar por formalizar contrato de trabalho com a solicitante (na forma de estágio remunerado) para término do desenvolvimento da solução definitiva.

Caso algum integrante da equipe tenha interesse em dar continuidade no desenvolvimento da solução definitiva mas que não consiga seguir os tramites de um estágio, deverá, primeiramente, apresentar documentação que comprove tal situação.

Com a documentação aceita, o integrante terá que formalizar comum acordo entre as partes sobre como os encontros e o desenvolvimento da solução definitiva acontecerá.

A solução definitiva deverá ser aprovada pela banca avaliadora, solicitante e equipe.

9 - Considerações finais

O desenvolvimento da entrega tecnológica deverá ser realizada exclusivamente durante a primeira etapa do desafio. Versões diferentes serão avaliadas em momento posterior.

Não serão aceitas soluções desenvolvidas previamente e/ou soluções de mercado já desenvolvidas. A linguagem de programação e/ou framework de desenvolvimento deverá ser compatível com o tipo de problema a ser solucionado.

1º Desafio de Análise e Desenvolvimento de Software

IFG - Câmpus Uruaçu

Os computadores utilizados durante o desenvolvimento deverão ser de propriedade e responsabilidade dos integrantes das equipes.

Outras situações não citadas neste regulamento serão avaliadas pela comissão organizadora do evento.

Uruaçu, 25 de Maio de 2018