



## "Aspectos positivos dos videogames"

Olá! Estamos trazendo resultados preliminares de uma pesquisa sobre videogames! Nós do L2PS temos o compromisso de mostrar aos participantes de nossas pesquisas o que encontramos nos estudos. Os resultados ainda não foram analisados em sua totalidade, mas já podemos ver coisas bem interessantes.

O objetivo dessa pesquisa foi verificar como diferentes motivações para jogar videogame influenciam aspectos positivos da vida como felicidade e sentir-se eficaz.

Confira abaixo o que temos até agora!



Você deve perceber que os videogames são vistos de forma negativa de uma forma geral. Embora tenham sido feitas bastantes pesquisas sobre videogames, muitas costumam ressaltar os efeitos negativos sobre o jogar. Para mudar essa forma de ver os jogos, buscamos avaliar as relações das diferentes motivações para jogar com: felicidade e se sentir eficiente frente a dificuldades da vida em geral.

Sendo assim, convocamos as pessoas por meio das redes sociais e pedimos que influenciadores digitais divulgassem a nossa pesquisa. Participaram desta pesquisa 949 pessoas, sendo 91,9% do sexo masculino, de todas as regiões do Brasil.

As diferentes motivações para jogar se relacionam de forma distinta com variáveis positivas. Encontramos que quanto mais as pessoas jogam pelo desejo de avançar no jogo, pela competição com os outros, pelo sistema de recompensa do jogo, interesse nas regras e no sistema de jogo, mais eficazes na vida e mais emoções positivas as pessoas se sentem. Além disso, vimos também que quanto mais as pessoas se sentem eficazes e satisfeitas com a própria vida, mais elas jogam pelo desejo de formar conexões com os outros, fazer parte de um esforço de grupo, conversar e ajudar outros jogadores.

O que esses resultados indicam é que jogar videogame está relacionado a aspectos positivos como: se sentir mais satisfeitos com a vida, com mais emoções positivas e mais eficazes para fazerem as tarefas do dia-a-dia em geral. Infelizmente, poucas mulheres e jogadores profissionais de e-sports responderam nossa pesquisa, não permitindo a representação adequada dessa parcela importante dos jogadores.

.....

OBRIGADO por participar da nossa pesquisa! Sua resposta foi fundamental, pois nos ajudou a estudar e compreender melhor esses fenômenos psicológicos. Se ainda não participou ou deseja compartilhar, entre no site [surveymonkey.com/r/gamespsi](https://www.surveymonkey.com/r/gamespsi). Se quiser saber mais ou tirar dúvidas, entre em contato com nossos pesquisadores.

Atenciosamente, Rafael Bastos, Tiago Marot & Jean Natividade

***"As diferentes  
motivações para  
jogar se relacionam  
de forma distinta  
com variáveis  
positivas"***