



## “DIE COBRA PAW-TECHNIK KANN MAN NICHT ERLERNEN, MAN MUSS SIE ENTDECKEN.” – MEISTER MIAU

Das Spiel Cobra Paw geht auf ein altertümliches Schnappspiel mit Steinen namens «Clawfuku» zurück, das ein geheimnisvoller Schurke namens Phii Lion erfunden haben soll.

Phii Lions Pfoten schnappten die Steine so schnell, dass beim Spielen immer ein fürchterlicher Sturm aufkam, der Verwüstungen verursachte und alle durcheinanderwirbelte, die im Weg standen. Er nutzte diese Fähigkeit, um das Land unter seine Kontrolle zu bringen. In der Bevölkerung verbreiteten sich Angst und Schrecken. Es war eine traurige Zeit.

Eines Tages kam ein weit gereister Ninja-Kämpfer namens Meister Miau in Phii Lions Tempel und forderte ihn zu einem Clawfuku-Duell heraus. Der Verlierer sollte für immer aus dem Land verbannt werden. Meister Miau hatte jedoch eine Technik entwickelt, die er «Cobra Paw» (Kobrapfote) nannte. Und mit dieser Technik konnte er Phii Lion besiegen. So kehrten wieder Glück und Frieden in das Land ein.

Obwohl Meister Miau im Laufe seines Lebens von unzähligen Gegnern herausgefordert wurde, gelang es niemandem auch nur annähernd, ihn zu besiegen.

Bis zum heutigen Tag werden zu Meister Miaus Ehren Cobra Paw-Wettkämpfe veranstaltet. Angeblich soll Meister Miau wieder auferstehen, falls tatsächlich jemals ein Spieler die Cobra Paw-Technik voll und ganz beherrscht...



games grown by  
**BANANAGRAMS®**

Exklusive Distribution:

Carletto Deutschland GmbH  
Albert-Einstein-Strasse 32  
D-63128 Dietzenbach  
www.carletto.de

Carletto AG  
Moosacherstrasse 14  
CH-8820 Wädenswil  
www.carletto.ch

[gamefactory-spiele.com](http://gamefactory-spiele.com)

©Bananagrams, Inc. 2017. All rights reserved.  
[www.bananagrams.com](http://www.bananagrams.com)

**Game Design** by Derek Weston  
**Art Direction & Layout** by Laura Incatasciato  
**Story** by Anthony George  
**Illustrations** by Eli@kja-artists  
**Creative Exploration** by Kendra Harrington  
**Translation** by Birgit Irgang

**Feedback, Test Play, & lots of Finger Stabbing Fun**  
by the rest of our Bananagrams, Inc bunch.

**Winner:** A winner is you!



# COBRA PAW™ SPIELANLEITUNG





## WAS IHR FÜR EINEN WETTKAMPF BRAUCHT

21 Clawfuku-Steine, 2 Ninja-Würfel, Kampfeswillen.

## MÖGE DER KAMPF BEGINNEN! – SPIELVORBEREITUNG

Legt alle Steine offen in die Mitte der Arena (auch als Tisch bekannt). Der Kämpfer mit den kleinsten Pfoten würfelt als Erster mit beiden Ninja-Würfeln.

Jeder Stein besteht aus zwei Hälften mit jeweils einem Muster. Die Würfel geben an, welche Kombination von Mustern der Stein zeigen soll, den die Spieler aus der Arena oder bei einem Gegner schnappen müssen.

Wer sich den passenden Stein schnappt, legt ihn offen vor sich ab und darf als Nächster würfeln.

Der Erste, der es schafft, sich 6 Clawfuku-Steine (oder 8 bei einer Partie zu zweit) zu schnappen, gewinnt!

## VARIANTEN

### Geister der Gefallenen

Entfernt einen bis fünf der in der Arena ausliegenden Steine. Verdeckt die weggelegten Steine. Sobald eine dieser Musterkombinationen gewürfelt wird, bekommt der erste Spieler, der «Ninja» ruft, einen Stein aus der Arena. Wer als Erster 6 Clawfuku-Steine geschnappt hat, gewinnt.

### Pfoten weg!

Schnappt ein Spieler sich den falschen Stein, ist das eine Schande! Dieser Spieler muss einen Stein abgeben, den er bereits ergattert hat. Besitzt er keinen Stein, ist er noch einmal mit dem Schrecken davongekommen!

### Ninja-Duell

Zwei furchtlose Ninjas stehen sich in einem Duell gegenüber, um 11 (oder nach Absprache auch mehr) Clawfuku-Steine zu ergattern. Nur für die allermutigsten Ninjas! Es gelten die Regeln der «Pfoten weg»-Variante.

## VERHALTENSKODEX



Passende Steine können aus der Arena genommen oder von anderen Spielern weggeschnappt werden. Dabei legt man nur einen oder mehrere Finger auf den Stein, nicht die ganze Pfote. Es gilt als Schande, den Stein mit der ganzen Pfote zu bedecken.



Hat ein Spieler einen falschen Stein geschnappt und ihr spielt nicht nach der «Pfoten weg»-Variante, muss er keinen Stein aus seinem Besitz abgeben. Stattdessen muss er beim nächsten Würfelwurf aussetzen.



Wenn mehrere Spieler gleichzeitig denselben Stein schnappen, erhält ihn derjenige, der mit seinen Fingern der Steinmitte am nächsten ist. Streitereien darüber, wer den Stein als Erstes berührt hat, sind zu unterlassen und machen Meister Miau sehr traurig!



Die Spieler dürfen nur die Finger einer einzigen Pfote zum Schnappen benutzen. Ein Kämpfer darf mit einer Pfote würfeln und mit der anderen schnappen. Das Schnappen mit beiden Pfoten ist streng verboten. Die Spieler dürfen ihre Pfoten nicht über die Steine halten, sodass sie den Blick der anderen Spieler auf die Arena behindern.



Wenn ein Spieler Steine gewinnt, muss er diese offen vor sich ablegen, sodass die anderen Spieler sie sehen und schnappen können. Die Steine unzugänglich zu machen oder zu verstecken, gilt als äußerst unwürdig.



Spieler, die unehrenhaft spielen, können aus dem Cobra Paw-Wettkampf ausgeschlossen und sogar als Strafe ins Katzenklo geworfen werden!

