

# OXYGEN NOT INCLUDED

*Dystopie Entropique du Néophyte*



*Guide pas à pas pour débutant(e)*

*Cycle 200 à cycle 300*

Auteur : *SamLogan* (Oxygen Not Included FR)

Jeu vidéo développé par : *Klei Entertainment*

Version : *Rocketry Upgrade*

Dernière révision le : *10/09/18*



## Cycle 200-250



### Chantier : électrolyseur réfrigéré (base climatisée)

On le voit, mon électrolyseur temporaire commence à réchauffer ma base :



Il est donc temps d'aménager un setup d'électrolyseur durable qui sera refroidie par l'AETN.

### Résultat final :



### Chantier pas à pas :

Les 50 prochaines cycles sont entièrement dédiés à la construction notre setup d'électrolyseurs. Cela peut paraître long mais ça vous permet de ne plus vous inquiéter de votre oxygénation et de la température de votre base et ce pendant des milliers de cycles.

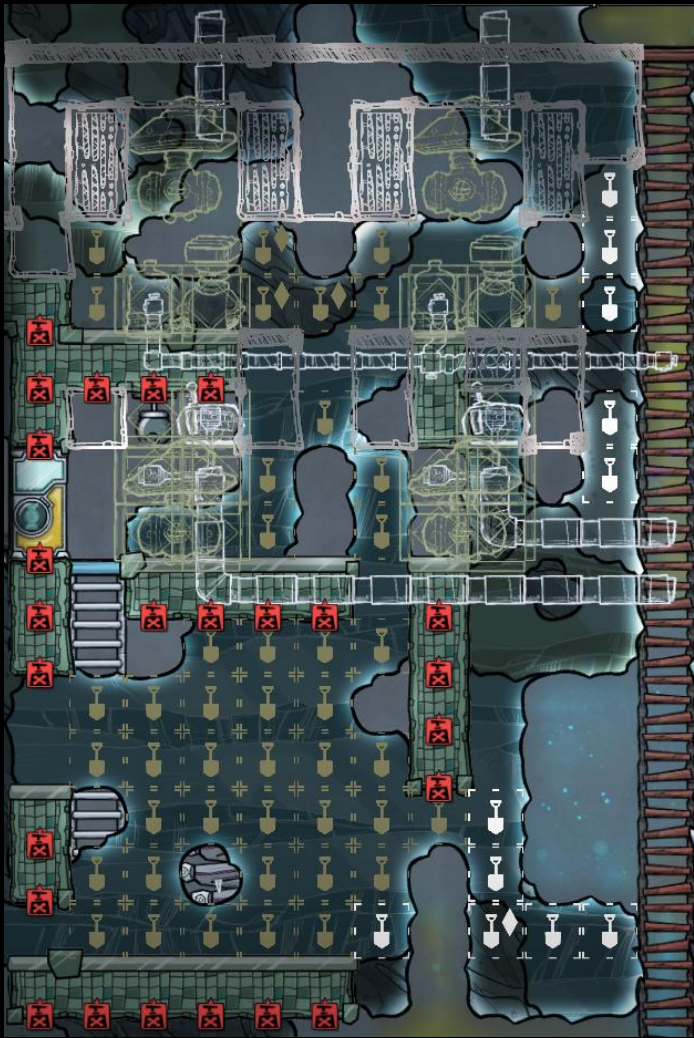
La première étape va être de miner toute la glace autour de l'AETN et au niveau de nos futurs constructions.

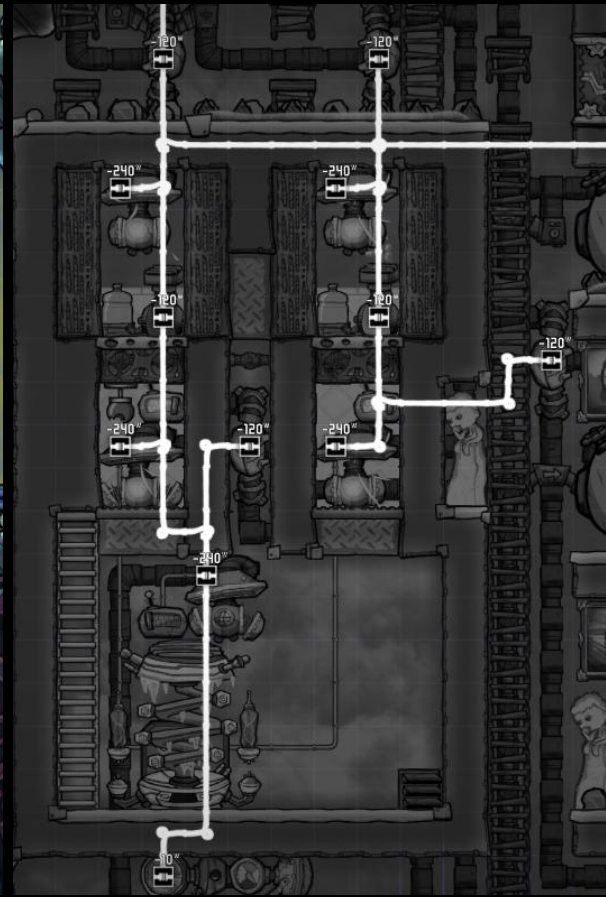
Egalement, cassez les dalles des ruines et remplacez-les par des dalles en abyssalite pour potentialiser l'effet de refroidissement.

Un électrolyseur produit 1000g/s de gaz, une pompe aspire 500g/s donc pour avoir un flux laminaire, il faut 2 pompes.

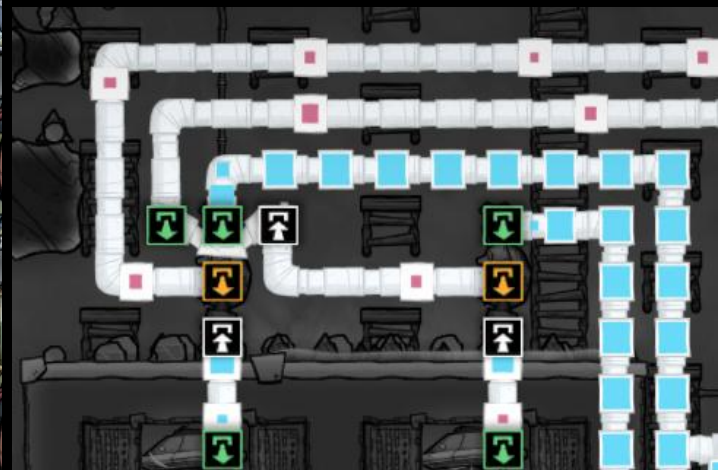
Niveau filtration, je décide d'utiliser les filtres classiques, les filtres « bas coût » génèrent trop de canalisations. Au minimum, il faut filtrer les pompes au-dessus de l'Electrolyseur afin d'extraire l'hydrogène qui va s'accumuler dans cette zone. Normalement, les pompes du bas, ne devrait avoir que de l'oxygène mais en cas d'instabilité, de l'hydrogène peut s'aventurer en bas.

Utilisez de préférence un câble électrique à 2000 Watts afin de connecter l'ensemble des machines et avoir un réseau sécurisé.





**Filtration :**



Perso je suis cette règle : 1 pompe, 1 filtre, 1 canalisation.

Ne jamais mettre deux pompes sur la même canalisation d'oxygène qui sera saturée et donc bloquera vos électrolyseurs vu que la pression ne fera qu'augmenter par manque d'aspiration.

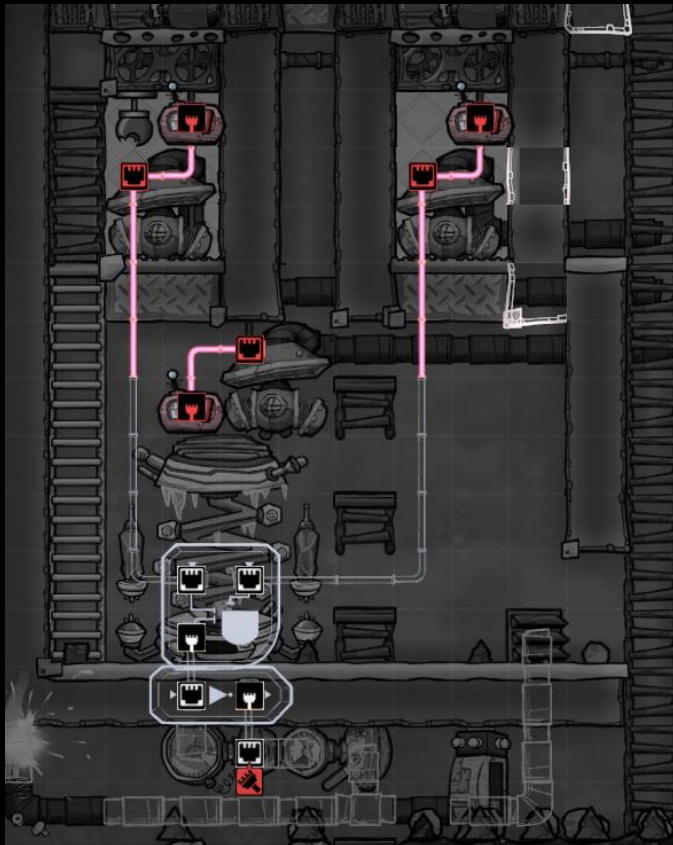
On le voit sur ma capture, une pompe arrive sans problème à saturer en oxygène une canalisation.

### Mise sous vide :

Avant de potentialiser le refroidissement, faites le vide dans la salle de l'AETN grâce à la pompe. Une fois sous vide, vous pourrez ajouter l'hydrogène jusqu'à atteindre la surpression. Je place l'évent à gaz en bas à droite car l'hydrogène a tendance à monter en haut à gauche, ainsi il ne sera pas toute de suite en surpression.



### Automatisation de l'AETN :



Les pompes n'aspirent l'oxygène que quand il est froid d'où les « Thermo Sensor ».

Je récupère ces deux signaux que je fusionne avec une **porte AND (ET)** et j'inverse le signal avec une **porte NOT**. Ainsi, si les pompes s'allument, l'AETN arrête de refroidir le gaz vu que la température cible est atteinte, ainsi on économise de l'hydrogène.

C'est pourquoi l'arrivée d'hydrogène pour l'AETN, lui servant de carburant – celui de la salle favorise les échanges thermiques –, aboutit sur deux valves : une mécanique qui règle le débit à **10g/s** (débit de la machine) et une valve automatisée qui coupe l'arrivée du gaz.

## Autosuffisance électrique



### Canalisations :

L'hydrogène arrive par la gauche, rentre dans les générateurs et l'excédant va se stocker dans la cuve. Si besoin, le gaz sort immédiatement de la cuve et retourne dans la boucle des générateurs.

En bas à droite, j'extrais de l'hydrogène à bas débit (20g/s) pour remplir la salle d'hydrogène et alimenter l'AETN avec une valve mécanique.

### Electricité

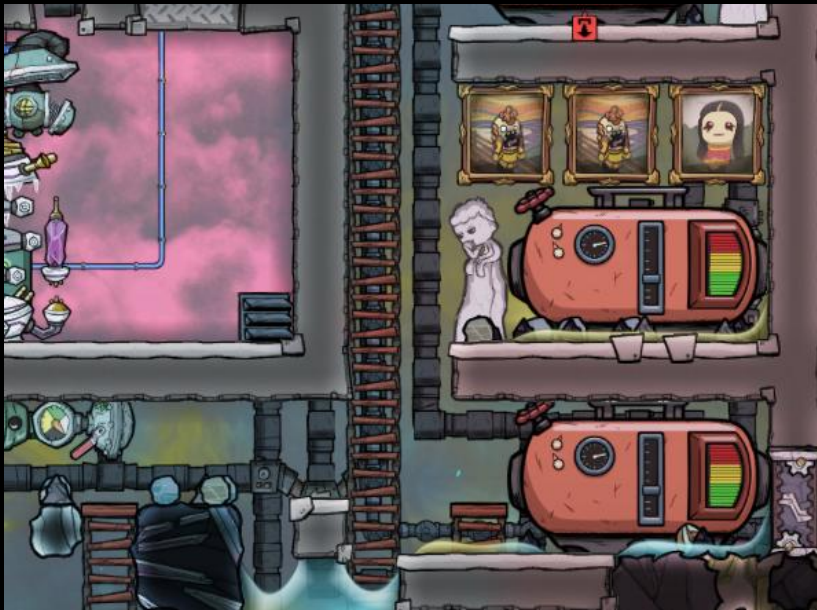
Tout le setup étant sur le même réseau de 2000 Watts, je prolonge ce câble et raccorde les deux générateurs pour avoir suffisamment d'électricité. La présence de la station et l'architecture me permet d'appliquer des améliorations aux générateurs (50% d'électricité).

J'ai ajouté un générateur à charbon pour soutenir le setup le temps que l'on atteigne l'équilibre.

## Automatisation

Branchez simplement les générateurs aux batteries intelligentes.

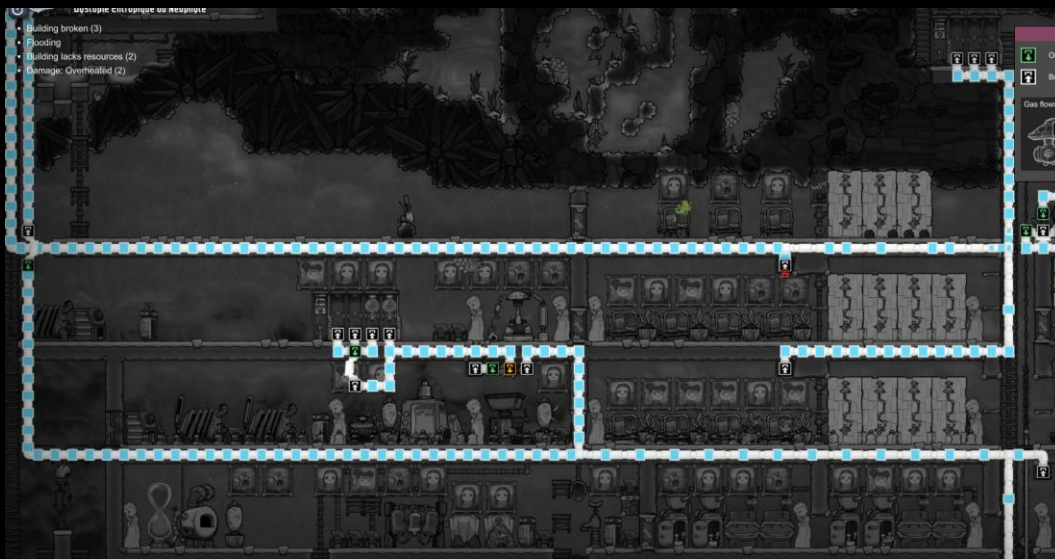
## Livraison de l'oxygène



Afin de délester au maximum mon réseau et donc augmenter la productivité de mes électrolyseurs, je place avant ma base des cuves de délestages qui stockent l'oxygène et le redonne.

## Réseau global





J'ai coupé l'arrivée de mon électrolyseur temporaire, désormais, mes électrolyseurs définitifs alimentent ma base et mes exosuits.

### Générateurs à hydrogène



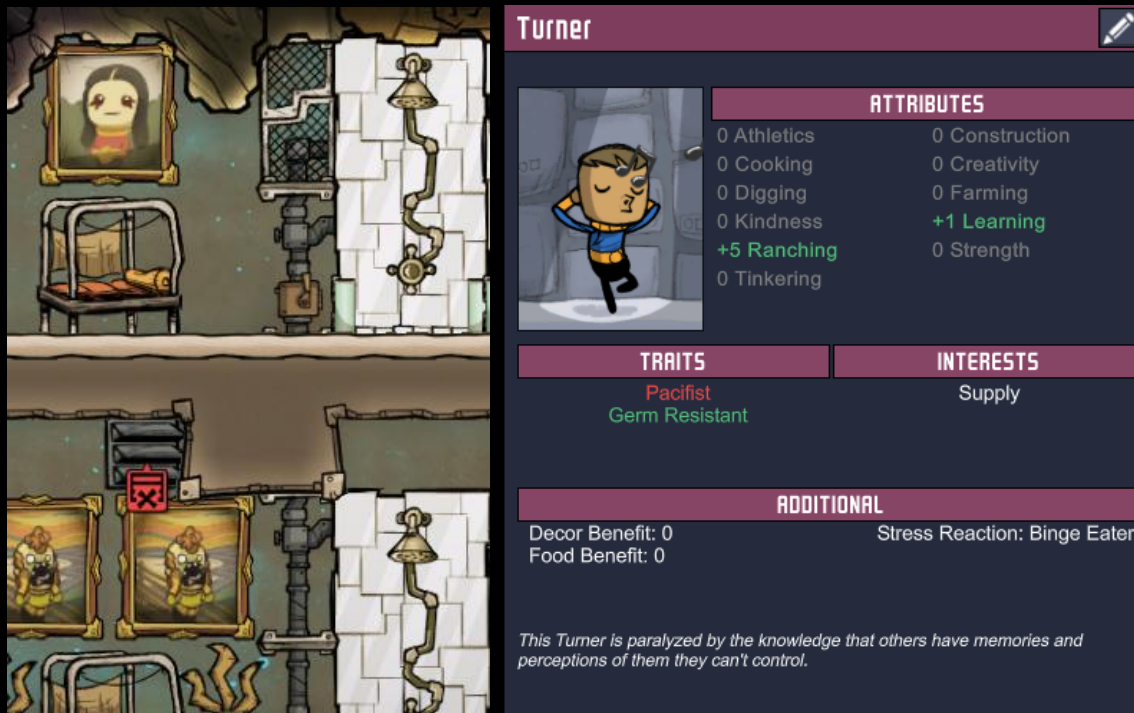
J'ajoute une salle de générateurs à hydrogène sous la salle des générateurs à charbon afin de les soutenir et de consommer moins d'électricité. Le filtreur à eau me servira par la suite pour filtrer l'eau polluée générée par la filtration du CO2 (gaz naturel). Ajoutez une valve pour limiter le débit au minimum (inférieur à 10g/s) sinon vous allez en manquer pour votre setup. Surveillez vos canalisations.




## Cycle 250-255

### Accueil du 9<sup>e</sup> Duplicant : rancher

Comme 9<sup>e</sup>, je choisis de prendre un Rancher, c'est un des jobs qui me manquait en marge de mon agriculteur.



The image shows a character profile for 'Turner' and a room layout. The room layout on the left shows a character in a bed and a shower. The character profile on the right is as follows:

Turner	
	
ATTRIBUTES	
0 Athletics	0 Construction
0 Cooking	0 Creativity
0 Digging	0 Farming
0 Kindness	+1 Learning
+5 Ranching	0 Strength
0 Tinkering	
TRAITS	INTERESTS
Pacifist Germ Resistant	Supply
ADDITIONAL	
Decor Benefit: 0 Food Benefit: 0	Stress Reaction: Binge Eater

*This Turner is paralyzed by the knowledge that others have memories and perceptions of them they can't control.*

J'ajoute donc un lit et une douche à l'étage du dessus.

### Salle de Ranching

Pour ma première étable, je décide d'élever les Hatchs qui sont les plus simples/utiles



La pièce fait 96m<sup>2</sup> afin de placer un maximum de Hatchs (8) dans la pièce. La flèche permet à la fois de relocaliser les Hatchs sauvages dans la salle mais aussi pour réguler la population avec l'option « auto-ficelage » (auto-wrangling).

Pour la nourriture, personnellement, je donne le grès (sandstone) qui est en grande quantité, vous pouvez également donner l'argile (clay) fournit par les filtreurs à air.

Ma salle est assez basique, je laisse les œufs dans la salle et n'a pas encore de salle secondaire pour gérer les excédant de Hatchs.

### Exploration de l'astéroïde

En parallèle, nous continuons à visiter l'astéroïde.



### **Cycle 250-265**

#### Aménagement du geyser à eau

En minant le geyser qui se trouve au-dessus de notre première AETN, nous découvrons un geyser à eau. Il ne produit pas de vapeur donc pas besoin de refroidissement, pas contre une grosse quantité d'eau donc une 2<sup>e</sup> salle de stockage est intéressante.



## Ajout d'exosuits



Afin d'aller extraire les fossiles dans le biome magma, j'installe 3 exosuits sur la partie inférieure de ma base.

J'alimente ces trois vestiaires avec un générateur à charbon placé en-dessous.

## Stockage automatisé de nourriture : suite



J'ajoute un bras automatique qui récupère les aliments stockés par mes Duplicants pour les placer dans la salle réfrigérée et stérile. Plus tard, il faudra que je ramasse automatiquement les aliments au niveau des plantations.



J'ajoute également un bras dans ma salle à manger pour livrer les aliments.

## Cycle 265-300

### Aménagement du gaz naturel

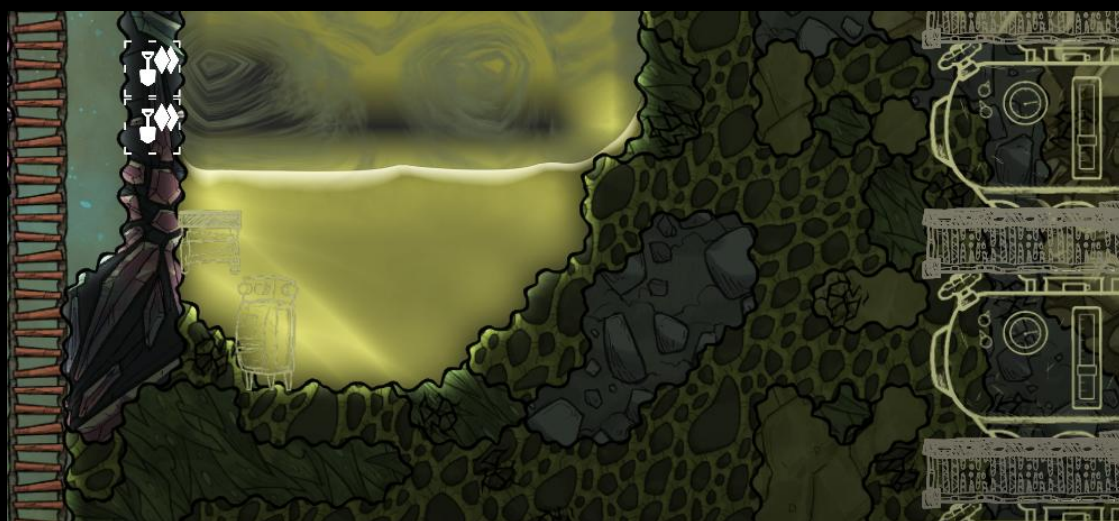
Afin d'obtenir la totalité du gaz produit, il est très important de dépressuriser la salle de la fumerolle, car dès que la pression atteint 5 Kg/dalle (tile), la fumerolle se met en surpression et arrête de produire !

Néanmoins, il s'agit d'un gaz chaud donc il faut maintenir une certaine pression (1 à 2 Kg) dans la salle pour éviter d'atteindre 150°C puisque le gaz chaud arrivant mettra plus de temps à le chauffer que votre pompe à l'extraire. D'où la nécessité d'avoir une grosse salle de stockage.





Nous allons stocker la vase (slime) dans le bassin juste à côté.



L'idée est d'avoir deux salles bien distinctes : celle de la fumerolle où la pression doit être stable, et celle du stockage où la pression sera très haute. Je ferme donc à droite :



Voici comment brancher les canalisations, je vais interconnecter les cuves afin de d'abord remplir la salle, puis la dernière cuve, puis celle d'après, jusqu'à remonter à la première.



Nous finissons le sol et il va falloir déblayer toutes les ressources de la salle qui sera complètement fermée.



Comme d'habitude, je fabrique des armoires de stockage à proximité pour éviter les allers-retours.



Avant de fermer la salle pensez à mettre une pompe pour à la fois faire le vide qui permettra de faire de la place dans la salle et évitera de devoir utiliser un filtre, mais aussi par la suite de livrer le gaz naturel aux générateurs.

Nous allons maintenant coffrer la fumerolle. Même si la salle intègre de l'oxygène en plus du gaz naturel, nous allons tout de même faire en sorte qu'un minimum de gaz ne s'échappe. Je casse le bassin au-dessus pour faire de la place.



Faites un sas ou un waterlock pour accéder à salle.

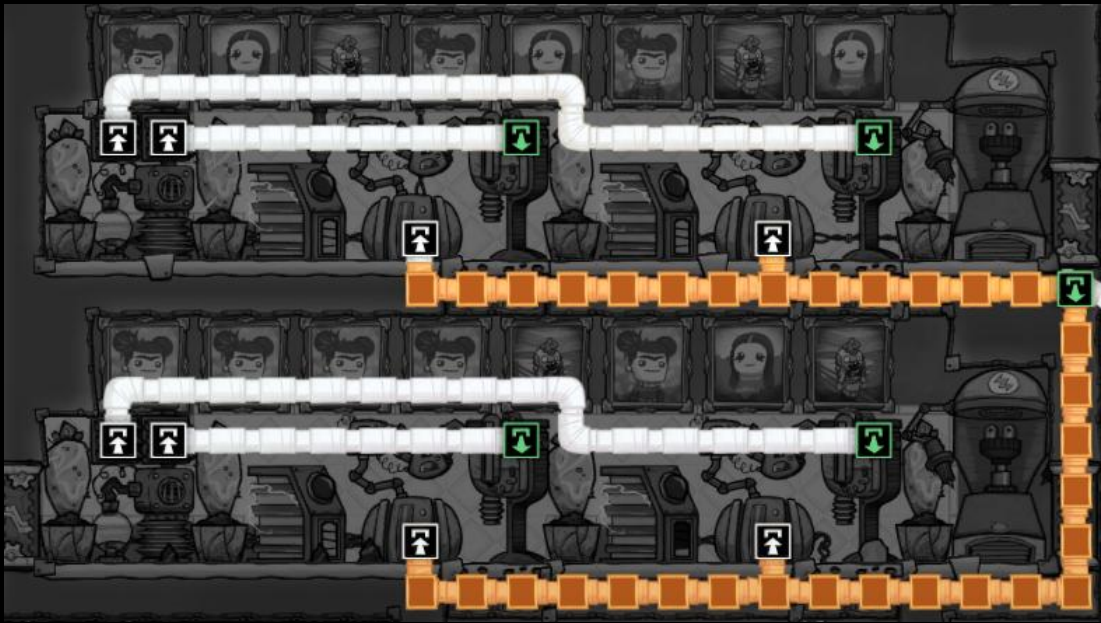


Résultat final :



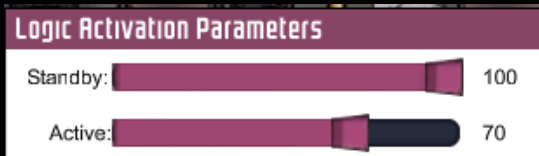
Voici votre salle de générateur :





Vous pouvez interconnecter vos réseaux électriques et générateurs en réglant les batteries intelligentes ainsi :

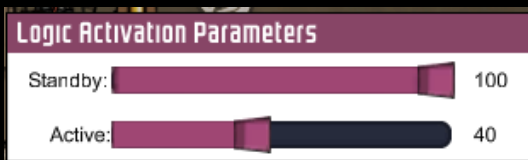
**Gaz naturel :**



**Charbon :**



**Hydrogène :**



Ainsi, vous pouvez relier 3 générateurs différents pour soutenir le même réseau. En priorité, ça sera le gaz naturel qui sera consommé, puis le charbon, puis l'hydrogène.