

ריכוז עקרונות היסוד לעיצוב ממשק משתמש

מחבר: איציק סיון

DON'T MAKE ME THINK

#	נושא ראשי	פירוט	דוגמאות
1	עקביות	יישור ואסתטיקה פונטים צבע רזולוציה הודעות שגיאה מיקום פקדים שמירה על שפת הלקוח עקביות בניווט בין המסכים עקביות בכיוון הטקסט עקביות בחלוקת האזורים במסך עקביות בצלמיות עקביות בהצגת שדות חובה	אדום – אזהרה
2	מינימום	מינימום הזנת נתונים מינימום חיפוש בתפריטים מינימום זמן המתנה מינימום חשיבה מינימום חיפוש מינימום אפשרויות בחירה מינימום גלגול מינימום העמסה על הזיכרון מינימום קריאה מינימום מידע על הלקוח מינימום ז'רגון מינימום גירויים	עדיף בחירה מתוך LRU, LUT, AutoComplete מקשי קיצור/כפתור ימני (הסברים/Tooltip/help) ברשימות ארוכות-הקשה על אות ראשונה
3	עיקרון מילר	יש להימנע מעומס מנטלי מספר הפעולות האפשרויות בכל תפריט מספר הנושאים בכל חלונית בריבון מספר הענפים/העלים בעץ מספר השדות בכל תת מסך מספר פקדים במסך מספר צלמיות חלוקת תהליכים מורכבים לחלקים פשוטים וממוקדים	
4	מניעת שגיאות	הזנת שדות בהתאם לטיפוס הנתונים	אם השדה נומרי-יש לאפשר רק מספרים אם השדה בעברית יש לעבור לעברית אם השדה באנגלית יש לעבור לאנגלית-לדוגמא: סיסמאות

Disable לפקדים/שדות שאינם חוקיים עסקית לפעילות	הצגת פונקציות אפשריות בלבד בכל שלב		
דוגמא:בחירת תאריכי טיסה מתוך תאריכים רלוונטיים בלבד בעדכון סטטוסים להציג רק ערכים אפשריים בהתאם למצב הנוכחי	בבחירת ערכים: הצגת ערכים אפשריים/זמינים בלבד		
	הודעות ברורות על השלמת המשימה		
	תיקון אוטומטי של שגיאות כתיב קלות		
	אפשרות לחזור אחורנית	גישה סלחנית	5
	אפשרות לתקן כל שדה		
	אפשרות לחזור לשלבים קודמים		
	אפשרות ליציאת חרום		
הודעת שגיאה לא צריכה להיות עונש	ניסוח ברור של הודעות שגיאה		
	גלגלי עזרה		
בזמן טעינה ארוך-אפשרות להפסיק את התהליך	תחושת שליטה של הלקוח		
טקסטים/שרטוטים	שמירה אוטומטית		
	אפשרות נוחה לשחזר סיסמא		
אפשרויות נוחות לסינון, מיון, העברה לאקסל, שדות דינמיים	שאלות דינמיות	פינוקים למנהלים	6
	הצגת מידע קריטי באמצעות לוח מחוונים		
	שימוש בגרפים		
	שמירת שאלות		