

## **Règlements des jeux**

**Meneur :** La personne qui crée la série à trouver

**Chercheur :** Personne qui doit trouver la série choisit par le meneur

**Jeu :** Reconnaissance de la somme ou de la différence

- 1- Le meneur place le panneau de façon à cacher l'équation qu'il a créé.
- 2- Il crée une addition ou une soustraction et note le résultat sur son petit tableau.
- 3- Le chercheur crée une séquence pour essayer de trouver le résultat du meneur et note le résultat sur son tableau.
- 4- Le meneur indique si son résultat est plus grand ou moindre que celui du chercheur, avec les jetons appropriés (+) et (-). Le chercheur a 6 chances.
- 5- Le but est d'arriver au même résultat sans pour autant avoir la même équation.
- 6- Lorsque le chercheur trouve la bonne réponse ou lorsqu'il a écoulé ses 6 chances, le meneur dévoile son résultat.
- 7- Nous pouvons adapter ce jeu en incluant les multiplications et les divisions

### **Matériel**

<b>Meneur</b>	<b>Chercheur</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 série de 10 jetons numérotés de 0 à 9</li><li>• 7 jetons (+)</li><li>• 7 jetons (-)</li><li>• 1 craie</li><li>• 1 panneau de protection</li><li>• Grande planche de jeu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 série de 10 jetons numérotés de 0 à 9</li><li>• 1 jeton (+)</li><li>• 1 jeton (-)</li><li>• 1 craie</li></ul>