

Règlements des jeux

Meneur : La personne qui crée la série à trouver

Chercheur : Personne qui doit trouver la série choisie par le meneur

Jeu : Reconnaissance de la somme ou de la différence

- 1- Le meneur place le panneau de façon à cacher l'équation qu'il a créée.
- 2- Il crée une addition ou une soustraction et note le résultat sur son petit tableau.
- 3- Le chercheur crée une séquence pour essayer de trouver le résultat du meneur et note le résultat sur son tableau.
- 4- Le meneur indique si son résultat est plus grand ou moindre que celui du chercheur, avec les jetons appropriés (+) et (-). Le chercheur a 6 chances.
- 5- Le but est d'arriver au même résultat sans pour autant avoir la même équation.
- 6- Lorsque le chercheur trouve la bonne réponse ou lorsqu'il a écoulé ses 6 chances, le meneur dévoile son résultat.
- 7- Nous pouvons adapter ce jeu en incluant les multiplications et les divisions

Matériel

Meneur	Chercheur
<ul style="list-style-type: none">• 1 série de 10 jetons numérotés de 0 à 9• 7 jetons (+)• 7 jetons (-)• 1 craie• 1 panneau de protection• Grande planche de jeu	<ul style="list-style-type: none">• 1 série de 10 jetons numérotés de 0 à 9• 1 jeton (+)• 1 jeton (-)• 1 craie