

## **Règlements du jeu**

**Meneur :** La personne qui crée la série à deviner

**Chercheur :** Personne qui doit trouver la série choisit par le meneur

**Jeu :** reconnaissance des chiffres

- 1- Le meneur place le panneau de protection afin de cacher sa série
- 2- Il crée une série de 5 chiffres en se servant des jetons de 0 à 9 en les insérant dans les enfoncements appropriés (cachés par le panneau)
- 3- Le chercheur crée une série de son côté afin d'obtenir une correspondance entre sa réponse et celle du meneur
- 4- Le meneur vérifie chaque chiffre du chercheur et met soit une pièce verte sous les chiffres identiques placés à la bonne position, soit une pièce rouge sous les chiffres qui ne ce sont pas les même, soit une pièce verte au bout blanc si c'est le bon chiffre, mais qu'il n'est pas placé au bon endroit.
- 5- Le chercheur a 10 chances pour trouvée la série cachée. Lorsqu'il a eu ses 10 chances ou lorsqu'il réussit à trouver la série complète, le meneur dévoile la sienne afin de procéder à l'autocorrection

### **Matériel**

<b>Meneur</b>	<b>Chercheur</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 série de 10 jetons numérotés de 0 à 9</li><li>• pièces vertes, rouges et vertes au bout blanc</li><li>• 1 panneau de protection</li><li>• planche de jeu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 série de 10 jetons numérotés de 0 à 9</li></ul>