



M1

REVIT ARCHITECTURE BÁSICO

Duración: 30 Horas

DESCRIPCIÓN

Revit se ha creado específicamente para el modelado de información de edificios (BIM), cualquier modificación que se realice en cualquier momento y lugar se coordina automáticamente en todo el proyecto, incluidas vistas de modelo, planos de dibujo, planificaciones, secciones y plantas. El diseño y la documentación permanecen coordinados, coherentes y completos.

La gran ventaja de un BIM es que se dibuja un solo edificio en 3D y cada plano no es más que una determinada vista de ese edificio, por lo que un cambio en una parte es un cambio en todas partes.

Maneja objetos arquitectónicos personalizables que tienen sus propiedades, de forma que se obtiene más información que de la de un simple dibujo.

OBJETIVOS

Desarrollar las técnicas y habilidades necesarias para obtener el máximo partido de Revit Architecture

Practicar con ejercicios y proyectos que enfatizan la aplicación de Revit Architecture en el mundo real.

Aumentar la competitividad utilizando las funciones de productividad más innovadoras en BIM.

ACREDITACIONES

Autodesk
Certification of Completion
Revit Architecture BASICO

Conceptos generales.

Puntos de vista
Jerarquía de elementos
Menú de la aplicación
Cinta de opciones y QAT. Cinta Contextual
Paleta de propiedades. Organización paletas.
Navegador de proyectos Herramientas de navegación
Selección de objetos
Unidades de proyecto
Opciones de Revit
Extensiones de archivos

Iniciar un proyecto

La plantilla Proyecto en colaboración.
Ajustes de un proyecto. Niveles y Rejillas.

Los Muros.

Muros básicos.
Muros apilados.
Cerramientos y divisiones interiores.
Operaciones con Muros: propiedades (capas, acabados, espesores), creación, modificación.
Uniones de muros.
Agregar muros cortina. Componentes de un muro cortina. Personalización
Crear muros por barrido

Modelado de elementos hospedados.
Componer el edificio.

Puertas, Ventanas. Edición básica de familias.
Rampas (peatonales y vehículos).
Trabajar con escaleras
Agregar barandillas para escaleras
Agregar extensiones para barandillas
Mobiliario. Iluminación.
Personas y arboles (RPC)

Otras familias de sistema. Componentes de modelado basados en bocetos.

Trabajar con Suelos
Cubiertas proyectadas y de extrusión
Enlazar Muros a cubiertas
Cubierta plana, a partir de herramientas de edición
Flechas de pendiente
Agregar aberturas o huecos
Agregar Cielo raso y luminarias
Comprobación de interferencia

Habitaciones

Agregar el elemento "Habitación"
La numeración de las habitaciones
Comprender el uso de borde de habitación, o delimitador de habitación
Altura de cálculo

Trabajar con Vistas

Crear una sección. Vistas 3D
Vistas extendidas y Regiones
Diagrama de color de diseño
Extensiones de datos y visibilidad
Ocultar elementos en una vista
Control de la visibilidad de referencia mediante cajas de referencia

Anotación y detalles

Agregar textos, acotados, simbología y símbolos de vistas
Agregar detalles y simbología en el plano que haga referencia al detalle

Crear Documentación

Crear y acotar un plano
Crear y agregar etiquetas
Agregar y personalizar tablas. Tablas de claves.
Crear un detalle constructivo.
Crear leyendas