**Tournoi Slowpitch**

**Catégorie d’âge :**

• Les joueurs âgés de moins de 14 ans devront être placés en outfield

**Equipements :**  
• Les équipes devront avoir le même code vestimentaire (couleur, …)  
• La casquette est fortement conseillée

**Pénalité :**

• Tout joueur possédant un numéro de licence présent sur le terrain pénalisera son équipe de 2 points par manche jouée.  
• Tout joueur en état d’ébriété avancé sera prié de quitter le tournoi

**Composition :**  
• Le nombre de joueurs inscrits par équipe est de 9 + 1 coach.   
• Les équipes doivent être mixtes

**Durée des matches :**

• 1h et pas de nouvelle manche après 50 minutes de jeu  
• Si le temps est écoulé on termine la manche en cours.  
• Afin de ne pas perdre trop de temps il est demandé aux joueurs de courir pour sortir et remonter sur le terrain. Les manches démarrent dès que l’arbitre est prêt.

**Jeu :**

Les règles d’élimination sont les mêmes que pour le baseball (jeu forcé, joueur touché, balle rattrapée au vol)  
  
**Défense**

• Les équipes sont composées de neuf joueurs défensifs.  
• Les lancers du pitcher se font sous forme de tosse. La balle doit monter à une hauteur minimum de +/- 2m (à l’appréciation de l’arbitre).

• Le jeu s’arrête lorsque la balle est dans le gant du lanceur.   
  
**Attaque**

• **Les slides sont interdits !** Si le coureur le fait, il est éliminé. En cas de récidive, il sera exclu du tournoi.  
• Les bases ne peuvent pas être volées.  
• Strike Out : - La troisième strike ("swing ou pas"), le frappeur est automatiquement "OUT", même si le receveur rate la balle.  
• Base-on-ball : Si le batteur reçoit 4 mauvais lancés, la balle sera placée sur un Tee-ball. En cas de « non-frappe » les strikes seront comptabilisés.  
• Hit-by-Pitch : Si le batteur est touché par un lancer du pitcher, il peut aller en première base uniquement si le batteur a essayé d’éviter la balle. Dans le cas contraire le lancer est considérée comme « balle ».  
• Fin de tours de batte après 9 passages.

• Lorsqu’un joueur fait un tour complet il marque 1 point.  
• Lorsqu’une équipe réalise une élimination elle fait perdre 1 point à l’équipe adverse.

**Inscription :**

Un montant de 25€ doit être versé sur le compte **BE81 0689 0135 2824** avant le 15 septembre avec en communication le nom de l’équipe et le nom du coach. Nombre limité à 8 équipes !

**Classement :**

Les équipes sont divisées en 2 groupes. Celles-ci se rencontrent une fois afin d’établir le classement de leur groupe

• Chaque victoire rapporte 2 points, un match nul rapporte 1 point.

• En cas d’égalité au nombre de points les équipes seront départagées par   
1 : le plus de points marqués (+)  
2 : le moins de points pris (-)  
3 : le + d’éliminations  
4 : la plus grande mixité

Les deuxièmes de chaque groupe s’affrontent pour la 3ième place  
Les premiers de chaque groupe s’affrontent pour la 1ère place

**Prix :**

1er : Trophée + prix   
2ème : Trophée   
3ème : Trophée

**Outre le tournoi sportif un concours des meilleurs consommateurs est organisé. Chaque consommation achetée (boisson ou nourriture) rapporte un point à l’équipe. Ce concours se termine à 19h30 ! L’équipe qui aura consommé le plus remportera également un prix.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

FORMULAIRE D’INSCRIPTION

Nom de l’équipe :……………………………………………………………………………

Couleur : …………………………………………………………………………………….

Coach : ………………………………………………………………………………………

Joueurs : 1. ……………………………………………………………….  
 2. ……………………………………………………………….

3. ……………………………………………………………….  
 4. ……………………………………………………………….

5. ……………………………………………………………….  
 6. ………………………………………………..……………… 7. ……………………………………………………………….  
 8. ……………………………………………………………….  
 9. ……………………………………………………………….