

Liga de Fútbol La Reina
BASES TORNEO DE APERTURA SCOTIABANK 2018

Nombre: Torneo Apertura Liga La Reina 2019

Dirección: Santa Marta de Huechuraba 6741, Huechuraba

Recinto Deportivo: Liga La Reina

Teléfono: 22439500

Fecha estimada de inicio: sábado 23 y domingo 24 de marzo.

Formato: 11x11

Horario tentativo (sujeto a modificaciones): Sábados de 14:30 a 22:30 horas; Domingos de 9:10 a 15:30 horas.

Bases de la competencia

1. Participantes

La competencia se llevará a cabo en categorías Júnior, Senior, Súper Senior y Diamantes.

Los participantes en cada categoría son:

	JÚNIOR	SENIOR	SÚPER	DORADA	DIAMANTE
1	AMÉRICA	AMÉRICA	AMÉRICA	AMÉRICA	AMÉRICA
2	CICLÓN	CICLÓN	CICLÓN	CICLÓN	JUVENTUS
3	JUVENTUS	JUVENTUS	JUVENTUS	JUVENTUS	U.MARISTA
4	U.MARISTA	U.MARISTA	U.MARISTA	U.MARISTA	ESTUDIANTES
5	ESTUDIANTES	ALIANZA	ESTUDIANTES	ESTUDIANTES	STADIO ITALIANO
6	ALIANZA	PANGEA	ALIANZA	ALIANZA	MARKETING
7	PANGEA	MAPUCHES	PANGEA	CRUZ AZUL	MAPUCHES
8	MANCHESTER	MANCHESTER	MAPUCHES	MAPUCHES	JAGUARES
9	UNIVERSITARIO	R con A	LA CAÑADA	JAGUARES	DOVERAMIGOS
10	LA CAÑADA		DOVERAMIGOS	DOVERAMIGOS	UNIVERSITARIO
11	R con A		MANCHESTER	O.VARELA	NAPOLI
12	CLIMAZUL			UNIVERSITARIO	
13				LA CAÑADA	
14				MARKETING	

2. De la indumentaria

Se exigirá camisetas iguales, del mismo color y diseño sin variación entre una y otra. Todas deben tener números diferentes. Los pantalones y medias deben ser al tono.

Si el equipo no cuenta con camisetas propias que cumplan con el reglamento, la liga proporcionará un juego de camisetas a un costo de \$5.000.- por concepto de lavandería.

En caso de que dos clubes ocupen camiseta del mismo color, será el club más antiguo quien mantenga la camiseta.

El uso de canilleras es obligatorio.

El uso de zapatos con estoperoles de aluminio se encuentra prohibido.

3. De los partidos

3.1 Autoridades en el campo de juego

El director de Turno. Encargado de registrar correctamente a los participantes del encuentro y registrar las incidencias. Es la máxima autoridad y el testigo de fe de la Liga.

3.1.1 Balones

Liga La Reina dispondrá de balones para el desarrollo de la competencia. El turno tendrá a su cargo un balón para el desarrollo de los partidos. Si este se extravía durante el desarrollo de un encuentro, deberá solicitar otro a la administración.

El árbitro es la máxima autoridad dentro del campo de juego, secundado por sus asistentes.

Todos los Clubes deben tener un delegado de serie, el que debe ser nombrado por la Directiva del Club y el que deberá cautelar por el buen comportamiento de los jugadores e hinchada durante los partidos.

3.2 Tiempo de juego

Los partidos tendrán la siguiente duración:

Serie	Duración partido	Descanso
Júnior	80 minutos	10 minutos
Senior	80 minutos	10 minutos
Súper Senior	70 minutos	10 minutos
Dorada	70 minutos	10 minutos
Diamante	60 minutos	10 minutos

Si pasados 10 minutos de la hora de inicio los equipos no se encuentran listos para empezar, comenzará a correr el tiempo de juego. Los equipos podrán pedir que se recorte tiempo del descanso para recuperar parte del tiempo de demora. El partido terminará como máximo a la hora en que deba comenzar el partido siguiente.

3.3 Protocolo de desarrollo del encuentro

Antes del inicio del partido deberán firmar la planilla el director técnico y los 11 jugadores titulares. En categoría Júnior se exigirá a cada jugador presentar su Credencial de la Liga antes de firmar. De no tenerlo consigo puede presentar su cédula de identidad, carnet de conducir o algún otro documento que acredite su identidad. En último término podrá solicitar una autorización a la administración, previa

Se exige que el Director Técnico sea un socio activo de la Liga. En caso de que el DT sólo cumpla esta función y no se encuentre participando como jugador, deberá cancelar una cuota social especial que lo habilitará para cumplir esta función.

El DT y jugadores reservas deberán ubicarse en las bancas dispuestas a los costados del puesto del Director de Turno. El DT es el único civil autorizado para estar presente en este sector. Todos los demás deberán tomar asiento en el sector de tribunas.

3.3.1 Expulsiones

El jugador que sea expulsado durante el partido deberá abandonar el sector de cancha y dirigirse a camarines.

3.4 Consumo de Bebidas Alcohólicas

En lo que al público respecta, quedará **prohibido el consumo de alcohol**.

Si se detecta a personas consumiendo alcohol al borde del campo de juego, el Turno y árbitros del están facultados a detener el encuentro hasta que estas se retiren.

3.5 Sobre la aplicación del Walk Over (W.O)

El W.O (Walk Over), se declara si:

- Un equipo se presenta con menos de 7 jugadores al partido
- Si el equipo se retira antes del finalizar el encuentro. No cuenta como retiro el quedar sin la base mínima por expulsión o lesión de uno o más jugadores.

El W.O será decretado por el árbitro con la venia horaria del director de turno, de acuerdo al siguiente procedimiento:

1. Cumplidos los 10 minutos de espera reglamentaria, si sólo uno de los dos equipos se encuentra presente en cancha con la base mínima, podrá solicitar el W.O. al director de turno.
2. El director de turno deberá concurrir al camarín del equipo ausente para constatar si se encuentra o no.
 - a. Si se constata la ausencia del rival o la imposibilidad de completar la base mínima de jugadores, el turno notificará al árbitro para que proceda a pasar el W.O.
 - b. Si en el camarín se encontrase la base mínima de jugadores, el turno dará al rival 5 minutos para presentarse en cancha. Si al cabo de este tiempo no cuentan con el mínimo de 7 jugadores firmados y en cancha, se pasará el W.O.

Deberá consignarse en planilla la participación en cancha del club presente, debiendo realizarse todos los trámites del partido normal, (presentación del carné, firmas, número de camisetas), correspondiendo asimismo las multas regulares a los infractores.

4. Sobre la Programación

La fecha y horarios de los encuentros se publicarán semanalmente en el sitio Web oficial de la Liga.

Las programaciones dadas por el directorio, serán inamovibles. Sin embargo aceptará suspender un partido con el acuerdo de ambos rivales y siempre que existan fechas posibles para programarlo. Cada equipo puede hacer uso de esta posibilidad sólo una vez durante el campeonato.

Sólo se tendrá en consideración razones probadas de fuerza mayor tales como fallecimiento de algún miembro del plantel , accidente grave o catástrofe que afecten a uno o más miembros del plantel, viajes o eventos sociales previamente avisados en que participe una mayoría de miembros del plantel.

4.1 Postergación de partidos

La reprogramación de un encuentro tendrá un costo de \$25.000.- por concepto de gasto adicional de petróleo y horas extraordinarias del personal. Este monto se cargará al fondo de garantías del Club que solicitó la

suspensión.

Todos los partidos que hayan sido suspendidos, deberán jugarse antes de que finalice la fase vigente del torneo en curso.

Si un partido fuera suspendido antes del tiempo reglamentario por razones ajenas a los equipos (corte de luz o algún otro accidente que no implique falta de garantías para continuar), se reprogramará el partido para jugar el tiempo restante. Podrán participar de este encuentro todos los jugadores habilitados a la fecha en que se reprogramme el partido.

Si una fecha completa se suspende por lluvia, esta se reprogramará al final del fixture publicado.

Cualquier disputa respecto a la programación en que no haya acuerdo entre los clubes o entre los clubes y la administración será resuelta por el Directorio.

4.2 Programación en playoffs

Las llaves de playoffs se programarán teniendo en consideración la localía expresada a principio de año del club mejor clasificado de la llave, teniendo prioridad los partidos de los 3 primeros en cada serie.

5. Edades para participar

Serie Júnior

Pueden participar jugadores nacidos el año 2003 o antes. Jugadores nacidos en 2004 pueden participar con permiso escrito firmado por uno de sus padres.

Serie Senior

Pueden participar libremente jugadores nacidos en 1991 o antes. El arquero puede ser un jugador júnior nacido en 1992 o antes. Adicionalmente se permiten hasta 4 franquicias nacidas entre los años 1992 y 1994 de acuerdo a las siguientes normas:

- No más de 2 nacidos en 1993
- No más de 1 nacido en 1994

Serie Súper Senior

Pueden participar libremente jugadores nacidos en 1981 o antes. El arquero puede ser un jugador senior nacido en 1991 o antes. Adicionalmente se permiten hasta 4 franquicias nacidas entre los años 1982 y 1984 de acuerdo a las siguientes normas:

- No más de 2 nacidos en 1983
- No más de 1 nacido en 1984

Serie Dorada

Pueden participar libremente jugadores nacidos en 1969 o antes. El arquero puede ser un jugador Súper Senior nacido en 1981 o antes. Adicionalmente se permiten hasta 4 franquicias nacidas entre los años 1970 y 1972 de acuerdo a las siguientes normas:

- No más de 2 nacidos en 1971
- No más de 1 nacido en 1972

Serie Diamante

Pueden participar libremente jugadores nacidos en 1959 o antes. El arquero puede ser un jugador Dorado nacido en 1969 o antes. Adicionalmente se permiten hasta 4 franquicias nacidas entre los años 1960 y 1962, de acuerdo a las siguientes normas:

- No más de 2 nacidos en 1961
- No más de 1 nacido en 1962

Si un jugador de Dorada participa sólo en Diamante jugando al arco, deberá pagar la cuota de Dorada.

6. Valores de participación por jugador y categoría

Los aranceles anuales correspondientes según la edad de cada jugador son los publicados en el [sitio Web Oficial de Liga La Reina](#).

7. Sistema de competencia

7.1 Torneo Apertura Júnior, Súper Senior y Diamante 2019

El Torneo de Apertura para las series Júnior, Súper Senior y Diamante 2019 se disputará en 2 fases: Una ronda clasificatoria de partidos todos contra todos y una ronda de playoffs.

Clasificarán a la fase de Playoffs los equipos que hayan obtenido los 8 mejores puntajes de la fase regular. En caso de empate en una o más posiciones entre dos o más equipos se definirá al mejor clasificado según lo indicado en el punto 10 de estas bases.

7.1.1 Playoffs Apertura Júnior, Súper Senior y Diamante 2019

Finalizada la fase clasificatoria se dividirá a los equipos en 2 copas según su ubicación en la tabla: Campeonato Liga La Reina y Copa de Plata.

Los 8 primeros clasificados disputarán playoffs en 3 fases eliminatorias a partido único por el título de Campeón de Apertura de Liga La Reina (Cuartos de Final, Semifinal y Final).

Los perdedores de semifinales por el título, disputarán un partido único por el 3er puesto.

Las llaves eliminatorias de cada fase se ordenarán siempre de acuerdo al puntaje obtenido en la fase regular del siguiente modo:

Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6°, 4° vs 5°.

Semifinales: Mejor clasificado vs Peor Clasificado; 2do Clasificado vs 3er Clasificado.

3er Puesto: Perdedor Semifinal 1 vs Perdedor Semifinal 2

Final: Ganador Semifinal 1 vs Ganador Semifinal 2

Los equipos que queden eliminados en cuartos de final, seguirán disputando llaves de playoffs para definir todos los puestos del 5° al 8° lugar.

7.1.2 Copa de Plata Júnior

Los clasificados del 9° al 12° puesto disputarán un cuadrangular, consistente en una ronda de partidos todos contra todos. En el caso de Diamante será un triangular entre los equipos de

Será Campeón de la Copa de Plata el equipo que consiga más puntos al finalizar todos los partidos.

Si hubiera empate en puntaje en el primer puesto entre dos o más equipos, será Campeón de la Copa de Plata el equipo que haya obtenido la mejor posición en la fase regular de la competencia.

7.1.3 Copa de Plata Súper Senior y Diamante

Los clasificados del 9° al 11° puesto disputarán un triangular, consistente en una ronda de partidos todos contra todos.

Será Campeón de la Copa de Plata el equipo que consiga más puntos al finalizar todos los partidos.

Si hubiera empate en puntaje en el primer puesto entre dos o más equipos, será Campeón de la Copa de Plata el equipo que haya obtenido la mejor posición en la fase regular de la competencia.

7.2 Torneo Apertura Senior 2019

El Torneo de Apertura Júnior 2019 se disputará en 3 fases: Una ronda clasificatoria de partidos todos contra todos, Semifinales y la Final/Partido por el 3er Puesto.

7.2.1 Fase Regular

Clasificarán a la fase de Playoffs los equipos que hayan obtenido los 8 mejores puntajes de la fase regular. En caso de empate en una o más posiciones entre dos o más equipos se definirá al mejor clasificado según lo indicado en el punto 10 de estas bases.

Finalizada la fase regular, los equipos se separarán por clasificación. Los ubicados del 1° al 6° disputarán las semifinales por el Título de Apertura Liga La Reina 2019, mientras que del 7° al 9° disputarán la Copa de Plata.

7.2.2 Semifinales

Las semifinales del Torneo Apertura 2019 serán disputadas por los 6 equipos mejor clasificados de la Fase Regular. El formato será un hexagonal todos contra todos, dividiéndose los equipos en 2 grupos de 3 equipos de la siguiente manera según su clasificación en la fase regular:

GRUPO A	GRUPO B
1°	2°
3°	4°
6°	5°

Los 6 equipos jugarán una ronda de partidos todos contra todos, y los puntajes se sumarán a la clasificación del grupo que les corresponda.

7.2.2.1 Clasificación a la final, partido por el tercer lugar y repechaje.

Al finalizar la ronda de partidos todos contra todos, serán finalistas los equipos ganadores de ambos grupos. Sin embargo, si el segundo de un grupo tuviera más puntaje que el primero del otro grupo, ambos disputarán un partido de repechaje para definir quién será el finalista.

También, finalizados todos los partidos del hexagonal, los equipos que ocupen el segundo lugar en ambos grupos disputarán entre sí el partido por el tercer lugar. Sin embargo, si el tercero de un grupo tuviera mayor puntaje que el segundo del otro grupo, ambos disputarán un partido de repechaje para definir quién jugará el partido por el tercer lugar.

Los partidos de repechaje se programarán 72 horas después de finalizada la fase semifinal, a menos que existiera algún impedimento para usar las canchas.

De existir empate al final del tiempo reglamentario en las llaves de repechaje se definirá al ganador según lo expresado en el punto 10.2 de estas bases.

7.2.3 Final y tercer puesto

La final y tercer puesto se definirán en un partido único. De existir empate al final del tiempo reglamentario se definirá al ganador según lo expresado en el punto 10.2 de estas bases.

7.2.4 Copa de Plata Senior

La Copa de Plata Senior se disputará entre los 3 equipos ubicados del 7° al 9° puesto de la fase regular.

Se jugarán 2 rondas de partidos todos contra todos, resultando campeón de la Copa de Plata el equipo que obtenga el mayor puntaje una vez finalizados todos los partidos del triangular.

En caso de empate en puntaje en el primer lugar, se jugará una final a partido único entre los 2 equipos mejor clasificados. Si los 3 equipos empatan en puntaje, se definirá a los 2 finalistas usando el punto 10.1 de estas bases.

7.3 Torneo Apertura Dorada

El Torneo Apertura 2019 Dorada se jugará en una ronda de partidos todos contra todos entre los 14 equipos en competencia. Será campeón el equipo con más puntaje al finalizar la última fecha.

De existir empate en puntaje entre dos equipos en el primer lugar se jugará un partido único de definición entre los equipos empatados.

De existir empate en puntaje entre tres o más equipos en el primer lugar se desempatará de acuerdo a los expuesto en el punto 10 de estas bases y luego se jugará un partido único de definición entre los dos equipos mejor clasificados según el desempate equipos empatados.

8. Definición del Campeón General

Para definir el campeón en el puntaje general acumulado del Torneo de Apertura, se declarará ganador a aquel Club que resulte primero sumando el puntaje de cada serie al final de la fase regular de la competencia.

En caso de empatar dos o más equipos en el primer lugar en el puntaje general acumulado se definirá de acuerdo a lo señalado en la sección "Criterios de Desempate".

9. Premiación

Se premiará al Campeón del Torneo Apertura 2018 con:

- Copa
- Medallas para 20 jugadores.

- Asado para el equipo.
- Premios de auspiciadores si los hubiera.

Se premiará al Vicecampeón del Torneo Apertura 2018 con:

- Medallas para 20 jugadores.

Los Campeones de Copa de Plata tendrán como premio una Copa.

10. Criterios de Desempate

10.1. Para definir y clasificar los casos de empate en alguna posición de los grupos en cualquier sistema de campeonato o fase que implique definición de un ganador o clasificados por puntaje, salvo que las bases específicas del sistema de torneo indiquen otra cosa:

Empate entre 2 Equipos

10.1.1. Por el ganador del partido jugado entre los equipos empatados

10.1.2. Por mejor diferencia de goles de la serie o fase

10.1.3. Por mayor número de goles a favor de la serie o fase

10.1.4. Por sorteo

Empate entre 3 o más Equipos

10.1.5 Se clasifican el o los equipos que tengan más puntos, en los partidos jugados solamente entre los equipos empatados.

10.1.6 Si clasificado un ganador, y hubiera empate para definir los lugares siguientes se aplica el punto 10.1.2, 10.1.3 y 10.1.4

10.1.7 Si se hubiesen ganado entre sí, y tuvieran el mismo puntaje se define según los puntos 10.1.2, 10.1.3 y 10.1.4

10.1.8 Si hubiera solo empates de igual score, entre los 3 o más equipos de un grupo se definen los 2 ganadores por sorteo.

10.2 Empate en enfrentamientos de eliminación Directa

10.2.1 Si el torneo considera llaves de eliminación directa a partido único, de existir empate al finalizar el partido, se procederá a decidir el ganador mediante una tanda de lanzamientos penales que se ejecutará de acuerdo a lo expresado en las Reglas del Juego FIFA.

10.2.2 Si el Torneo considera llaves de eliminación directa en partidos de ida y vuelta, de existir empate en el marcador global una vez finalizados ambos partidos, se procederá a decidir el ganador mediante una tanda de lanzamientos penales que se ejecutará de acuerdo a lo expresado en las Reglas del Juego FIFA.

11. De la Inscripción de Jugadores:

Según la competencia, se pueden inscribir jugadores hasta las siguientes fechas límite:

- Júnior, Senior, Súper Senior y Diamante hasta antes de jugarse la antepenúltima fecha de la fase regular.
- Dorada hasta antes de jugarse la antepenúltima fecha del campeonato.

Todo jugador que quiera participar de playoffs debe estar inscrito y pagado antes de esta fecha.

Se permitirá la inscripción de ex jugadores profesionales de la siguiente manera:

- El jugador debe tener a lo menos un año de inactividad como futbolista profesional.
- Sólo podrán jugar dos ex jugadores profesionales en División Junior.
- Sólo podrán jugar dos ex jugadores profesionales en División Senior.
- Sólo podrán jugar cuatro ex jugadores profesionales en División Súper Senior.
- En División Dorada no habrá límites en el número para la participación de los ex jugadores profesionales.
- Cuando un jugador tenga una vigencia de 5 años de antigüedad en Liga La Reina, dejará de considerarse su calidad de ex jugador profesional.

La aplicación de sanciones por infracción a esta norma actuará por denuncia ante el Directorio.

12. Tribunal de Disciplina

El Tribunal de Disciplina de Liga La Reina sesiona todos los días Martes a partir de las 19:30 horas y es el organismo encargado de dictar las sanciones de acuerdo al código expresado en los [estatutos de Liga La Reina](#) (Punto E del Reglamento de la Rama de Fútbol). En dicha sección se detallan también los procedimientos para apelar a las sanciones.

Todo jugador que sea sancionado o expulsado de la competencia debe cumplir sus obligaciones financieras con La Liga. De lo contrario no estará habilitado para participar aunque complete su período de sanción.

12.1 Sanción automática por acumulación de tarjetas amarillas

5 tarjetas amarillas en un campeonato = 1 partido de suspensión automática.

Tarjeta Roja directa o doble amarilla = Sanción a discreción del Tribunal de Disciplina.

13. Multas y Sanciones Deportivas

13.1 Walk Over

La multa en caso de W.O es de \$100.000 los cuales deben ser pagados o documentados antes del inicio del próximo partido. Esta sanción es de cargo del equipo. En lo deportivo, se aplicará un marcador en contra de 3x0 (en caso de retiro se mantiene el marcador del encuentro). De este monto, se pagará al club defraudado una indemnización de \$40.000.-

- Si un equipo avisa con 48 horas o más de anticipación que no se presentará a su partido, se libera del cobro total de la multa por W.O.
- Si un equipo avisa con hasta 24 horas de anticipación, sólo deberá pagar el monto de indemnización al equipo contrario.

- Si avisa con menos de 24 horas de anticipación, se cobrará la totalidad de la multa.

13.2 Multa por presentación con menos de 11 jugadores

Si un equipo presenta menos de 11 jugadores en cancha, se aplica una multa de \$5.000 por cada jugador menos. Ej: Si se presenta con 10 son \$5.000; si se presenta con 9 son \$10.000 y así sucesivamente. Esta sanción es de cargo del equipo y debe ser pagada o documentada antes del inicio del próximo encuentro.

13.3 Multa por presentación con insuficientes jugadores de la categoría

Si un equipo se presenta con menos de 4 jugadores de la serie en disputa, se aplicará una multa de \$5.000 por cada jugador que falte. Ej: Si sólo cuenta con 3 jugadores de la serie son \$5.000; si cuenta con 2 son \$10.000 y así sucesivamente.

13.4 Multa por agresión a árbitro

En caso de agresión a un árbitro, la multa aplicada es de \$78.000, siendo esta de cargo del equipo en cuestión. Al igual que las otras multas, esta es de cargo del equipo y debe ser cancelada o documentada antes del próximo encuentro.

Las multas serán cobradas en primera instancia del fondo de garantía de cada equipo. Si este fondo se agota, se avisará la cobranza al equipo infractor.

14. Cualquier duda suscitada por estas bases será aclarada por el Directorio de la Corporación.